מטלת מחשב (ממ״ח) 02

הקורס: 20441 - מבוא למדעי המחשב ושפת Java

חומר הלימוד למטלה: יחידות 7 - 8 **נושא המטלה:** ירושה ופולימורפיזם

מספר השאלות: 20 נקודות

סמסטר: **2021**א מועד אחרון להגשה: 26.12.2020

(ת)

את התשובות לממ"ח יש לשלוח באמצעות מערכת שאילת"א

http://www.openu.ac.il/sheilta/ בכתובת

הממ"ח נבדק בצורה ממוחשבת .אין לשלוח את פתרון הממ"ח למנחה!

שאלה 1

נתונה חתימת השיטה הבאה:

public double myFunc(double x, int y)

אילו מהחתימות הבאות אינה מהווה העמסה חוקית של השיטה myFunc!

- public int myFunc() .
- public int myFunc(double y, char x) ...
- public double myFunc(double a, int b)
- myFunc ה. כל החתימות בסעיפים א ד מהוות העמסה חוקית של
- myFunc יש יותר מחתימה אחת בסעיפים א ד שאינה מהווה העמסה חוקית של . ז

שאלה 2

נתונה המחלקה הבאה:

```
public class A {
    public int method1(double x) { ... }
}
```

עבור המחלקה B שיורשת מ-A. אילו מחתימות השיטות הבאות שיכתבו במחלקה B מהווה (overriding) של השיטה B

- public int method1(double y)
 - private int method1(char x) ...
 - public void method1() .:
 - public int method1(int y) .-
- ה. אף חתימה אינה מהווה דריסה של השיטה method1 מהמחלקה

נניח שיש בפרויקט חמש מחלקות – Mammal, Dalmatian, Poodle, Cat, Dog, מה מבנה המחלקות הסביר ביותר (אפשר להניח שמעבר לתיאור בכל משפט אין קשרי ירושה נוספים בין המחלקות ואם לא כתוב ממי יורשת מחלקה, היא יורשת מהמחלקה (Object):

- א. Dalmatian, Poodle, Cat, Dog כולן יורשות מהמחלקה
 - ב. Dog יורשות מהמחלקה Dalmatian, Poodle ב.
 - ג. Mammal יורשת מהמחלקות Mammal יורשת מהמחלקות גו
- ד. המחלקה Dog יורשת מהמחלקה Mammal יורשת מהמחלקה כמר Cat יורשת המחלקה. Poodle
- Cat ,Dog והמחלקות Dog יורשות מהמחלקה Dalmatian, Poodle המחלקות Mammal יורשות מהמחלקה

שאלה 4

נתונה המחלקה הבאה:

```
public class Mmh02 {
   private int _num;
   private static int _count = 0;

public Mmh02() {
    _count++;
    _num = _count;
   }

public void printNow() {
    System.out.println (_num + "" + _count);
   }
}
```

כמה אובייקטים יש לייצר מהמחלקה Mmh02 ועל איזה אובייקט יש להפעיל את can אובייקטים יש לייצר מהמחלקה printNow() השיטה

- א. יש לייצר 5 אובייקטים ולהפעיל את השיטה על האובייקט ה-3 שנוצר
- ב. יש לייצר 5 אובייקטים ולהפעיל את השיטה על האובייקט הראשון שנוצר
 - ג. יש לייצר 53 אובייקטים ולהפעיל את השיטה על האובייקט ה-53 שנוצר
 - ד. יש לייצר 3 אובייקטים ולהפעיל את השיטה על האובייקט ה-3 שנוצר
 - תשובות א-ד אינן נכונות 🙃

נתונה המחלקה A, והמחלקה B שיורשת מ-A, ונתון המשפט הבא שעובר קומפילציה ורץ בצורה תקינה :

אילו מהמשפטים הבאים נכון בוודאות!

- א. המחלקה A היא מחלקה אבסטרקטית.
 - ב. לא ניתן לכתוב את המשפט:

מכיוון שדרושה המרה מפורשת (casting).

ג. לא ניתן לכתוב את המשפט:

$$A a2 = a1;$$

מכיוון שדרושה המרה מפורשת (casting).

: לא ניתן לכתוב את המשפט

B b1 = a1;

מכיוון שדרושה המרה מפורשת (casting).

ה. לא ניתן לכתוב את המשפט:

B b1 = a1;

מכיוון שתגרם בוודאות שגיאת ריצה.

שאלה 6

אילו מהשיטות/בנאים הבאים לא מוגדרים במחלקה Object?

- public String toString() א.
- public void println(String s)
- public boolean equals(Object obj) .x
 - public Object() .7

: נתון קטע הקוד הבא

```
public class Person
{
    private String _name;
}

public class Student extends Person
{
    private int[] _grades;
    private int _id;
    public static int _studentsNum;

    public Student (Student student)
    {
        super(student._name);
    }
}
```

אילו מבין המשפטים הבאים נכון?

- א. רק שינוי המאפיין name ל-protected א. רק שינוי המאפיין
 - ב. רק שינוי המאפיין public-ל-name יביא לשגיאת ריצה.
 - ג. רק שינוי המאפיין -default ל-name יביא לשגיאת ריצה.

התכנית לא תעבור קומפילציה.

- ה. רק שינוי המאפיין name_ ל-protected יביא לשגיאת קומפילציה.
 - ו. רק שינוי המאפיין public-ביא לשגיאת קומפילציה.
 - ז. רק שינוי המאפיין -default ל-name יביא לשגיאת קומפילציה.
 - ח. הרצת התכנית תביא לשגיאת קומפילציה.

הכתוב להלן מתייחס לשאלות 8 - 14

נתונות המחלקות BB , AA ו- Driver הבאות (בקבצים שונים כמובן):

```
public class AA {
   private int _val=0;
   public AA() {
       _val=5;
   public AA(int val) {
       _val=val;
   public int getVal(){
      return _val;
   public void setVal(int val){
       _val=val;
   public String toString() {
      return "val=" + val;
}
//-----
public class BB extends AA {
   private String st;
   public BB () {
       _st="bb";
   public BB(String st, int val){
        super(val);
        st=st;
   }
   public String getSt(){
     return st;
   }
  שימו לב, בעמוד הבא יש שלוש שיטות שונות בשם equals של המחלקה
```

```
public boolean equals (Object ob) // שיטה 1
    {
        if ((ob != null) && (ob instanceof BB))
        {
            if (_st.equals(((BB)ob)._st) &&
            (getVal() == ((BB)ob).getVal()))
                return true;
        }
        return false;
    }
    public boolean equals (AA ob) // 2 שיטה
        if ((ob != null) && (ob instanceof BB))
        {
            if (_st.equals(((BB)ob)._st) &&
            (getVal() == ((BB)ob).getVal()))
                return true;
        return false;
    }
    public boolean equals (BB ob) // מיטה 3
        if (ob != null)
            if ( st.equals(((BB)ob). st) &&
            (getVal() == ((BB)ob).getVal()))
                return true;
        return false;
    }
}
```

המחלקה Driver שלהלן נמצאת גם היא באותו פרויקט.

```
public class Driver
{
    public static void main (String [] args)
    {
        AA a1 = new AA();
        AA a2 = new BB();
        AA a3 = new AA();
        AA a4 = new BB();
        BB b1 = new BB();
        BB b2 = new BB();

        // און יוכנטו השורות שבשאלות להלן //
    }
}
```

השאלות בלתי תלויות אחת בשניה.

שאלה 8

```
System.out.println(a3.equals(a1));
                                     בעקבות הפעלת השורה
                                     נקראה השיטה 1
                 true
                             ויודפס:
                                                       א.
                 true
                                         נקראה השיטה 2
                             :ויודפס
                 true
                                         3 נקראה השיטה
                              :ויודפס
                 true
                              נקראה שיטה אחרת ויודפס:
                 false
                                        נקראה השיטה 1
                             :ויודפס
                 false
                                         2 נקראה השיטה
                              :ויודפס
                 false
                                         נקראה השיטה 3
                              ויודפס:
                                                       7.
                 false
                                       נקראה שיטה אחרת
                              :ויודפס
                                                        (1)
```

<pre>System.out.println(a4.equals(a2));</pre>		בעקבות הפעלת השורה	
true	:ויודפס	נקראה השיטה 🛚 🔞	
true	:ויודפס	ב. נקראה השיטה 2	
true	:ויודפס	ג. נקראה השיטה 3	
true	:ויודפס	ד. נקראה שיטה אחרת	
false	:ויודפס	ה. נקראה השיטה 1	
false	:ויודפס	ו. נקראה השיטה 2	
false	:ויודפס	ז. נקראה השיטה 3	
false	:ויודפס	ח. נקראה שיטה אחרת	

שאלה 10

System.out.println(a1.equ	nals(a2));	ת הפעלת השורה	בעקבו
true	: ויודפס	נקראה השיטה 1	۸.
true	:ויודפס	2 נקראה השיטה	ב.
true	:ויודפס	3 נקראה השיטה	κ.
true	:ויודפס	נקראה שיטה אחרת	٦.
false	:ויודפס	נקראה השיטה 1	ה.
false	:ויודפס	2 נקראה השיטה	.1
false	:ויודפס	3 נקראה השיטה	7.
false	:ויודפס	נקראה שיטה אחרת	(II)

שאלה 11

System.out.println(a2.equal	s(b1));	בעקבות הפעלת השורה
true	: ויודפס	נקראה השיטה 🛚 🖎
true	: ויודפס	ב. נקראה השיטה 2
true	: ויודפס	ג. נקראה השיטה 3
true	: ויודפס	ד. נקראה שיטה אחרת
false	:ויודפס	ה. נקראה השיטה 1
false	:ויודפס	ו. נקראה השיטה 2
false	:ויודפס	ז. נקראה השיטה 3
false	:ויודפס	ח. נקראה שיטה אחרת

System.out.println(b1.equ	uals(a1));	בעקבות הפעלת השורה
true	:ויודפס	א. נקראה השיטה 1
true	:ויודפס	ב. נקראה השיטה 2
true	:ויודפס	ג. נקראה השיטה 3
true	:ויודפס	ד. נקראה שיטה אחרת
false	:ויודפס	ה. נקראה השיטה 1
false	:ויודפס	2 נקראה השיטה 🕥
false	:ויודפס	ז. נקראה השיטה 3
false	:ויודפס	ח. נקראה שיטה אחרת

שאלה 13

System.out.println(b2.equa	ls(b1));	בעקבות הפעלת השורה
true	:ויודפס	א. נקראה השיטה 1
true	:ויודפס	ב. נקראה השיטה 2
true	:ויודפס	3 נקראה השיטה 🕥
true	:ויודפס	ד. נקראה שיטה אחרת
false	:ויודפס	ה. נקראה השיטה 1
false	:ויודפס	ו. נקראה השיטה 2
false	:ויודפס	ז. נקראה השיטה 3
false	:ויודפס	ח. נקראה שיטה אחרת

שאלה 14

System.out.println(b1.equal	s(a4));	בעקבות הפעלת השורה
true	: ויודפס	א. נקראה השיטה 1
true	: ויודפס	2 נקראה השיטה \Box
true	: ויודפס	ג. נקראה השיטה 3
true	: ויודפס	ד. נקראה שיטה אחרת
false	:ויודפס	ה. נקראה השיטה 1
false	:ויודפס	ו. נקראה השיטה 2
false	:ויודפס	ז. נקראה השיטה 3
false	: ויודפס	ח. נקראה שיטה אחרת

? מה נוכל להגיד בוודאות על קטע התכנית הבא, אשר רץ ללא שגיאה

: (naming conventions) אין להניח שנעשה שימוש במוסכמות כלשהן לגבי השמות

```
a x = new b(t,s);
h.g(n,d);
```

- א. השיטה g חייבת להיות ציבורית g
- וכדי) int, double ב. ב הכרח משתנה מטיפוס פשוט (כמו
 - ג. b יכולה להיות מחלקה אבסטרקטית
 - ד. h הוא בהכרח אובייקט
 - יכול להיות שם של שיטה d
 - ו. b היא בהכרח מחלקה שיורשת מa (גם אם לא ישירות)
 - ז. יתכן ש a היא מחלקה שיורשת מ
 - ח. אף תשובה אינה נכונה
 - ט. יש יותר מתשובה אחת נכונה

שאלה 16

לפניכם המחלקות B, B, כל אחת בקובץ נפרד, כמובן.

```
public class A
{
}
public class B extends A
{
    public B()
    {
        System.out.println ("B constructor");
    }
}
```

איזו מהטענות הבאות אינה נכונה?

- א. הבנאי הריק של B (constructor) א. הבנאי הריק של
- ב. הבנאי הריק של Object לא ייקָרֵא כי ל- A אין בנאי מפורש שיקרא לו.
- ."B constructor" ייקָרָא לאחר הדפסת Object ג. הבנאי הריק של
 - ."B constructor" אואז תודפס המחרוזת A ואז הבנאי הבנאי הבנאי הריק של
 - בחר בסעיף הזה אם הטענות ב ו-ג אינן נכונות. 🧑

נתונה המחלקה המופשטת הבאה:

```
public abstract class A {
    public abstract boolean f(int x);
}
```

בכל אחת מהשאלות 19-17 נתונה מחלקה היורשת מהמחלקה A.

שאלה 17

```
public abstract class B extends A {
    public boolean f(int x) {
        return x == 2;
    }
}
```

איזה מהמשפטים הבאים הינו נכון!

- א. המחלקה לא תעבור קומפילציה כיוון שאין לה בנאי ריק.
- ב. המחלקה לא תעבור קומפילציה כיוון שהיא מופשטת ולכן היא לא יכולה לדרוס שיטה מופשטת של המחלקה המורישה.
 - המחלקה חוקית ותעבור קומפילציה. 🔕
 - ד. המחלקה תעבור קומפילציה אבל הרצת השיטה f תגרום לשגיאת ריצה.
 - ה. אף משפט בסעיפים א-ד אינו נכון

שאלה 18

```
public class B extends A {
    public boolean f(int x) {
        Object obj = new A();
        return this.equals(obj);
    }
}
```

איזה מהמשפטים הבאים הינו נכון!

- א. המחלקה חוקית ותעבור קומפילציה.
- ב. המחלקה לא תעבור קומפילציה כיוון של-A אין בנאי ריק.
- .equals אין שיטה בשם B אין שלמחלקה B אין שיטה בשם equals.
- .A המחלקה לא תעבור קומפילציה כיוון שלא ניתן ליצור אובייקטים מסוג
 - ה. אף משפט בסעיפים א-ד אינו נכון

```
public class B extends A {
    public boolean f(double x) {
        return x == 2.0;
    }
}
```

איזה מהמשפטים הבאים הינו נכון!

- A המחלקה לא תעבור קומפילציה כיוון שהיא לא דורסת את השיטה המופשטת של
 - ב. המחלקה חוקית ותעבור קומפילציה.
 - ג. המחלקה לא תעבור קומפילציה כיוון שאין לה בנאי ריק.
 - ד. המחלקה לא תעבור קומפילציה כיוון שהשיטה f אינה מחזירה ערך בוליאני.
 - ה. אף משפט בסעיפים א-ד אינו נכון

שאלה 20

תהא A מחלקה אבסטרקטית (abstract class). איזו מהטענות הבאות נכונה?

- א. כל שיטה במחלקה A חייבת להיות מוגדרת כשיטה אבסטרקטית בעצמה
 - ב. למחלקה A אין בנאי
- ג. כל מחלקה שיורשת מ-A חייבת בכל מקרה לממש את כל השיטות האבסטרקטיות של A
 - אין אף שיטה אבסטרקטית 🐧 יכול להיות שבמחלקה A
 - ה. כל הטענות לעיל אינן נכונות

את התשובות לממ"ח יש לשלוח באמצעות מערכת שאילת"א http://www.openu.ac.il/sheilta/

הממ"ח נבדק בצורה ממוחשבת .אין לשלוח את פתרון הממ"ח למנחה! שימו לב שהממ"ח אכן נקלט בשאילתא, ושמרו את האסמכתא שקיבלתם כתוצאה מהשליחה. אם לא קיבלתם אישור – כאילו לא שלחתם!