

Tecnológico de Costa Rica

Programación Orientada a Objetos

Kendell Garbanzo Calvo 2022123716

Julián López Mata 2022207831

Proyecto Patrones de Diseño

Profesor Yuen Law

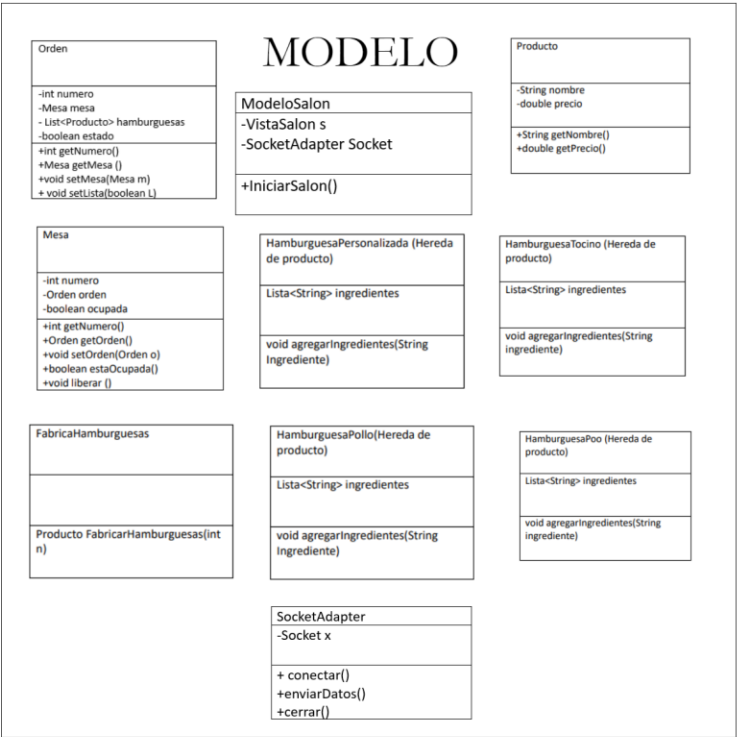
Semestre 1

2023

Diagrama de Clases:

Patrones de Diseño:
MVC (Cocina)(Salon)
Adapter (Socket)
Factory Method (Producto)

MODULO SALON



MODULO COCINA

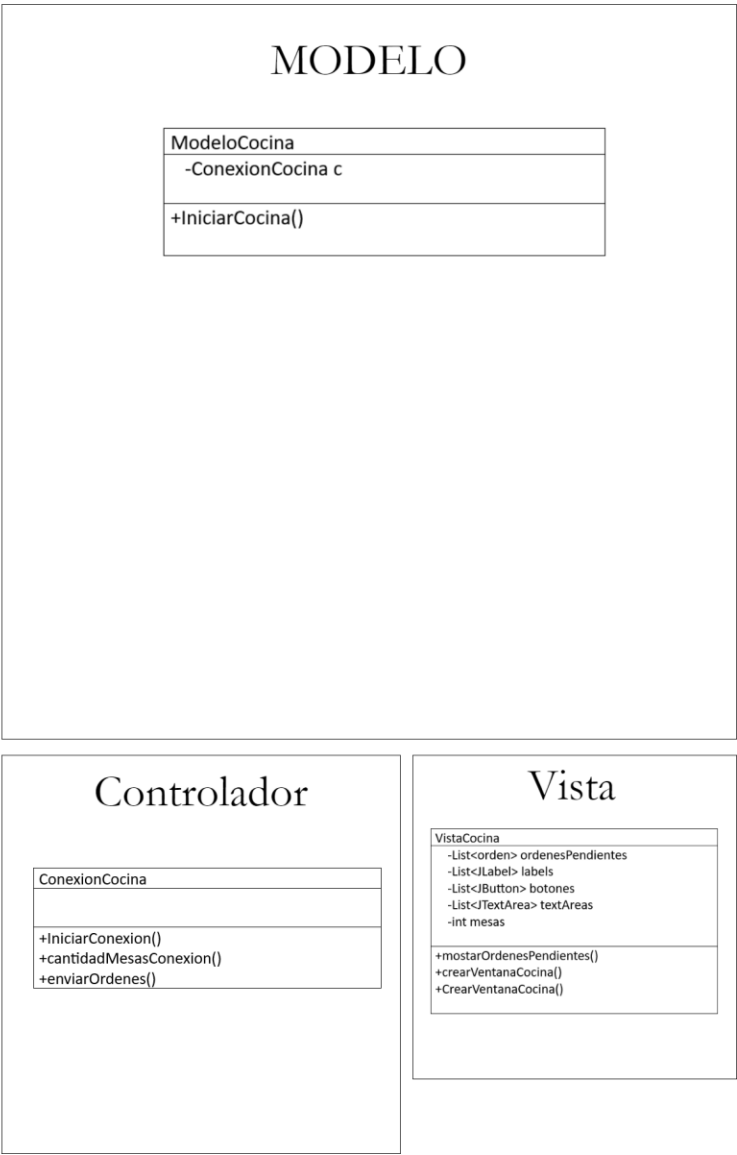
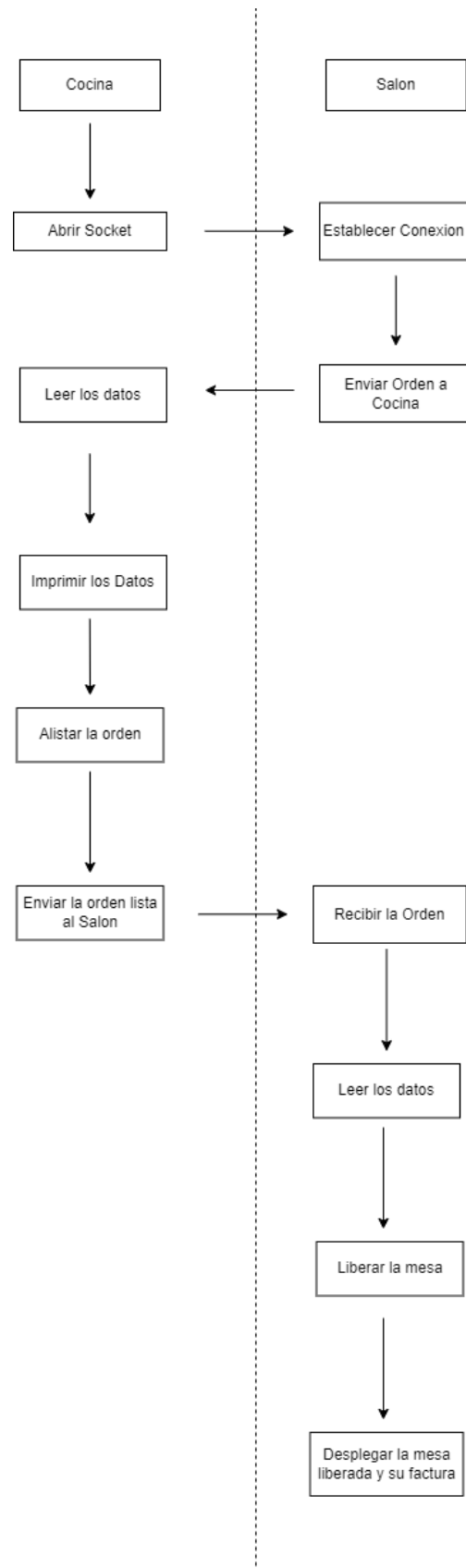


Diagrama de Secuencia:



La solución implementada para el proyecto fue que se definieran la cantidad de mesas con las que cuente el restaurante en el salón, una vez hecho esto envía por medio de sockets a la cocina para poder crear la cantidad de botones para poder liberar cada mesa. Luego en la interfaz del salón crearon varias opciones de hamburguesas preestablecidas a las que se le puede agregar más ingredientes según lo decida el usuario todo esto se almacena dentro de una orden la cual cuenta con número, y una lista de productos que cuenta con la cantidad de hamburguesa pedidas por el usuario. Dentro de cada hamburguesa se encuentra su nombre, precio y una lista de los ingredientes.

Luego una vez terminada la orden se le asigna a una mesa lo que hace que la mesa pase a estar ocupada y también hace que la orden se envíe a la cocina para que el usuario decida cuando esta lista. En la interfaz de la cocine se muestra la orden de la mesa en la que haya sido asignada la orden y un botón que permite enviar la orden como lista al salón y que libere la mesa, además de mostrar cual mesa fue la que se liberó, cual era el número de orden y la lista de productos junto con su respectivo precio y el total de la orden.

Patrones de diseño

-MVC: El MVC se aplicó para el módulo salón donde uno de sus beneficios es en cierta forma trabajar de manera separada cada parte del código.

-Adapter: Este patrón lo utilizamos para la facilitación de la creación de la conexión para los sockets, de manera que al llamar a la función se inicia tanto la conexión como el envío de datos de una manera más sencilla.

-Factory: Por último, el factory se utilizó para la selección de la hamburguesa según el usuario lo solicite, facilitando aún más el proceso de selección de esta a la hora de realizar el código.

Referencias

<https://gist.github.com/chatton/14110d2550126b12c0254501dde73616>

<https://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/java/io/ObjectOutputStream.html>

<https://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/java/io/ObjectInputStream.html>