

---

# MARIO BROS

---

MANUAL DE USUARIO

*Martín Alejandro Pérez Güendulain*

*[mixtecalex@gmail.com](mailto:mixtecalex@gmail.com)*

## INTRODUCCIÓN

El videojuego “Mario Bros” consta de un personaje principal que es “Mario Bros”, el cual tiene que llegar a tocar el asta que se encuentra afuera del castillo, para esto Mario no tiene que morir ninguna vez, debido que solo cuenta con una vida; en el camino Mario se encontrará con enemigos, los cuales son extremadamente dañinos, porque si los toca Mario se muere, también encontrará monedas que Mario puede ir recogiendo en su trayecto y además estas se pueden encontrar en los bloques que tienen signo de interrogación (?).

## GUIA DE USO

Al iniciar el juego Mario caerá del cielo y estará listo para que el usuario empiece su aventura hacia el castillo.



Para controlar a Mario se utilizan las siguientes teclas: (←, → y la barra espaciadora).

← : Moverse hacia la izquierda

→ : Moverse hacia la derecha

Barra espaciadora: Brincar

## PUNTOS IMPORTANTES

- La altura del salto de Mario es suficiente para alcanzar cualquier bloque.
- Se necesita seguir apretando las teclas antes mencionadas para que Mario se siga moviendo.
- Conforme Mario vaya agarrando las monedas que se encuentra en el camino es como se irá incrementando su puntaje, mismo que se mostrará en el lado superior izquierdo del escenario.

PUNTOS ACUMULADOS  
POR MONEDAS



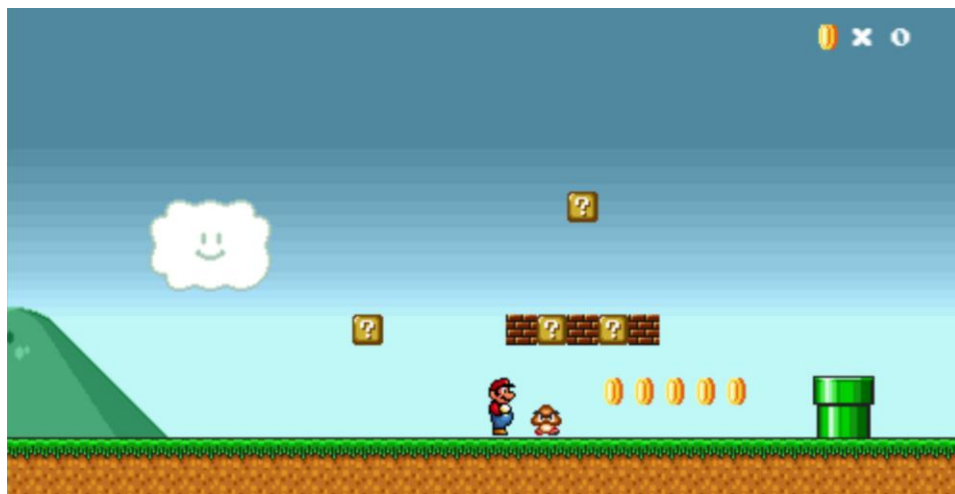
El juego termina cuando sucede uno de los siguientes casos:

- 1.- El jugador gana (Mario tiene que tocar el asta que se encuentra afuera del castillo).

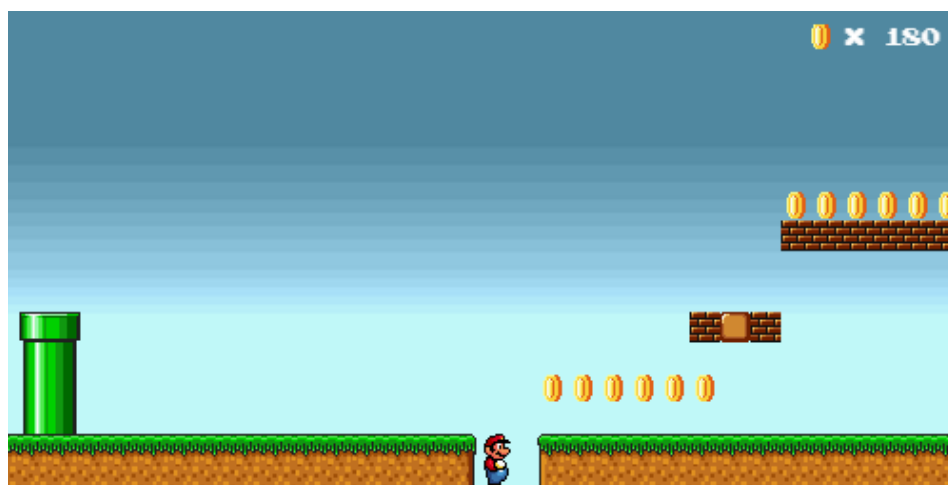




2.- El personaje toca a un enemigo



3.- El personaje cae en un hoyo.



Cuando el juego finaliza se tiene la opción de reiniciar el juego presionando la tecla “R”.

