

Para os exercícios desta lista, sugere-se a página do código modelo fornecido abaixo.

```
<html>
  <head>
    <meta charset="UTF-8" />
    <title>Programação Estruturada</title>
  </head>
  <body>
    <script>
      var a=10;
      var b=5;
      var resultado = a+b;

      alert(resultado);
    </script>
  </body>
</html>
```

Nos exercícios desta primeira semana vamos nos familiarizar com JavaScript. Inicialmente vamos atribuir os valores de entrada dos nossos algoritmos diretamente nas variáveis (como no código do modelo acima). Além disso, vamos utilizar a função **alert()** para exibir um pop-up com o resultado de nossos exercícios.

Exercício 1

Construa um algoritmo que receberá dois números e que, ao final, apresenta a soma.

Exercício 2

Escreva um programa que irá receber dois números, calcula a média aritmética e apresentar o resultado ao final.

Exercício 3

Faça um programa que irá receber um nome (pode ser o seu) e que ao final apresenta a seguinte frase “**Olá ?, seja bem vindo(a) ao mundo da programação estrutura**”. Substitua a interrogação pelo nome recebido pelo programa. Obs.: O nome deverá ser primeiro armazenado em uma variável.

Exercício 4

Implemente um programa que realizará o seguinte cálculo:

$$média = \frac{(nota1 * 2 + nota2 * 3)}{5}$$

Ao final, o programa deve apresentar a média calculada.

Exercício 5

Construa um programa que realiza ao cálculo da área de um ambiente. O algoritmo deve receber a largura e a profundidade e apresentar o cálculo da área através da seguinte frase “O ambiente possui largura de **x** e profundidade de **y**, totalizando **w** metros quadrados”

Exercício 6

Crie um programa que irá receber um número qualquer e que, ao final, apresenta o último dígito do número recebido. Por exemplo, se o número informado ao programa for:

- 123, o programa deve apresentar 3;
- 99986, o programa deve apresentar 6;
- 41, o programa deve apresentar 1.