

Exercício Enum

Faremos um programa que exibe um cardápio de uma lanchonete, com três tipos de comida e três tipos de bebida. A partir do cardápio o cliente escolhe o que quer comer e/ou beber e, a cada escolha, o programa retorna o valor da conta.

Para isso criaremos duas enumerações: '**Bebida**' e '**Comida**'.

Cada enumeração possui três atributos privados: **nome** (*String*), **preçoDeCusto** (*double*) e **preçoDeLucro** (*double*). Além disso, as enumerações terão um método construtor e métodos públicos que retornam o nome (**getNome()**) e o preço final (**getPrecoFinal()**) de cada produto da enumeração.

Na classe principal, além do método **main()**, criaremos um método **menu()**, que exibe na tela as bebidas e comidas disponíveis no cardápio com os respectivos preços. Também criaremos um método **preco()**, que recebe como parâmetro o número correspondente ao item do cardápio escolhido pelo cliente e retorna o preço desse item.

No método **main()**, criaremos um objeto **entrada** da classe **Scanner** e o usaremos para ler a **opção** do cliente por meio do método **nextInt()**. A opção escolhida pelo cliente será enviada para o método **preco()**, que retorna o valor do item pedido, de modo que podemos acumular o valor do item ao **valor da conta**, que deve ser mostrado sempre que o cliente faz um pedido. Quando o cliente terminar de pedir, ele deve digitar '0' e o programa encerrará apresentando o valor final da conta.

Exemplo de menu:

```
Saída - ExercicioLanchonete (run) #2 %
run:
    Bebidas
1.Refrigerante: R$3.5
2.Suco: R$4.0
3.Agua: R$2.0
    Comidas
4.HotDog: R$6.0
5.Hamburger: R$7.5
6.Batata Frita: R$4.5
0. Sair
Escolha sua opção:
```



```
Saída - ExercicioLanchonete (run) #2 %
Opção escolhida: 4
Valor de sua conta: 6.0

    Bebidas
1.Refrigerante: R$3.5
2.Suco: R$4.0
3.Agua: R$2.0
    Comidas
4.HotDog: R$6.0
5.Hamburger: R$7.5
6.Batata Frita: R$4.5
0. Sair
Escolha sua opção:
```