Cockatiel Adventures

SGDD por Juliano Melo Rodrigues Alencar

História

Duas simpáticas calopsitas se lançam em uma jornada para coletar sementes de girassol espalhadas por belos cenários naturais. Para conquistar seu objetivo, elas precisam resolver pequenos puzzles envolvendo mover objetos e acionar botões. Sua aventura se intensifica quando, na última fase, um travesso gato entra em cena, tornando a missão ainda mais desafiadora.

Jogo

O jogo começa com uma tela de abertura exibindo o título "Cockatiel Adventures" [música alegre de fundo]. O jogador pressiona o botão "Iniciar" para começar. Na primeira fase, as calopsitas aparecem em uma plataforma colorida em meio a um jardim florido. Os jogadores podem mover as calopsitas para a esquerda e direita e pular [som: pulo] para coletar sementes de girassol espalhadas. Para alcançar áreas elevadas, os jogadores devem mover caixas de madeira e pressionar botões de chão que abrem portas coloridas. Cada coleta de semente é acompanhada de um [som de coleta]. Na segunda fase, ambientada em uma floresta viva, as mesmas mecânicas continuam: mover caixas, apertar botões e coletar sementes, agora em um ambiente com plataformas suspensas e trilhas de madeira. O desafio aumenta, exigindo mais coordenação. A trilha sonora muda para uma [música ambiente] mais tranquila. Na terceira fase, em um quintal florido, as calopsitas devem continuar resolvendo puzzles e coletando sementes, mas agora também precisam evitar um gato NPC que patrulha o cenário. Se as calopsitas encostarem no gato, elas perdem uma vida [som: miado + som de falha]. Após coletar todas as sementes e completar os desafios, surge a tela de vitória [música de comemoração].

Arte	Programação
 Tela de abertura; Tela de vitória; Cenários; Sprites das calopsitas; Sprite sementes de girassol; Sprite caixas de madeira; Sprite botões de chão; Sprite portas coloridas; 	 Movimento lateral; Pulo; Coletar sementes; Mover caixas; Apertar botões; Abrir portas; Sistema de vida; Detecção de vitória.
 Sprite do gato; Animação de andar (calopsitas); Animação de pulo; Animação de coleta; Animação Idle (calopsitas); Animação Idle (gato); Animação de andar (gato); Animação botão; Animação porta. 	 Áudio Música de fundo; Música ambiente; Música de vitória; Som de pulo; Som de coleta; Miado do gato; Som de falha.