

1 - Definição das Equipes

Vamos trabalhar com 2 equipes com duas pessoas

1- Equipe "**A**": **André e Thales**

- Equipe ficara focada inicialmente no front-end

2- Equipe "**B**": **Juliano e João Manoel**

- Equipe ficara focada inicialmente no back-end

3- **Product Owner: Juliano Vieira**

4- **Scrum master: João Manoel**

2 - Product Backlog

Item	Description	Priority	Cost(days)	Sprint(7 days)
Login	Sistema para logar na plataforma	1	2	1°
Cadastro usuarios	Sistema de cadastro de usuarios	2	2	1°
Lista de Jogos	Lista de jogos para criar partidas	3	2	2°
Lista de Amigos	Lista de jogadores que são amigos do usuario	4	2	2°
Home Page	Pagina inicial com todas as informações nescessarias para o usuario (lista de amigos, lista de jogos, etc.)	5	14	3°/4°
Perfil do Usuario	Pagina onde o usuário pode editar preferencias, adicionar informações(foto, jogos preferidos, configurações de conta e dados pessoais)	6	10	5°/6°
Sistema de Avaliação	Sistema de avaliação baseado em conduta durante partidas(Usuário podera ser avaliado por outros usuarios)	7	4	6°
Criar Partida	Criar sala com limite total de até 15 pessoas(tamanho maximo pode ser definido pelo usuário)	8	4	7°
Chat	Janela de chat do usuário	9	10	7°/8°
Indicação de Jogos	Sistema que avalia os jogos de acordo com genero e base de jogadores com o objetivo de indicar jogos ao usuário	10	5	9°
Indicação de Salas Existentes	Indica ao usuário partidas criadas com espaços disponives para o mesmo jogo que o usuário procura	11	5	10°
Definição de Horário	Sistema onde o usuário define os horários nos quais ele costuma jogar(permite que ele monte grupos com base nos horários de seus amigos)	12	2	11°
Melhor Horário para Jogar	Mostra ao usuário o horario em que seus amigos estão mais ativos	13	2	11°
App Smartphone	Estudo preliminar sobre o desenvolvimento de um app para smartphone	14*	10	12°

*- Estudo sobre viabilidade de desenvolvimento de um app para smartphones.

3 - Definição Sprint e Daily Meet

1- Sprint

- Reuniões semanais;
- Duração: 1 hora;
- Todas as Segundas de cada semana;
- Horário de início: 9:00hrs.

2 - Daily Meet

- Reuniões diárias;
- Duração: 15 minutos;
- Horário de início: 8:00hrs.

4 - Definição Tecnologias Utilizadas

1- Back-end

- Framework: Java - SpringBoot(JPA)
- Banco de dados: MySql

2 - Plataforma

- Plataforma desenvolvida em Java

Devido a complexidade do desenvolvimento, estudos de tecnologias serão feitos para melhor aplicação.