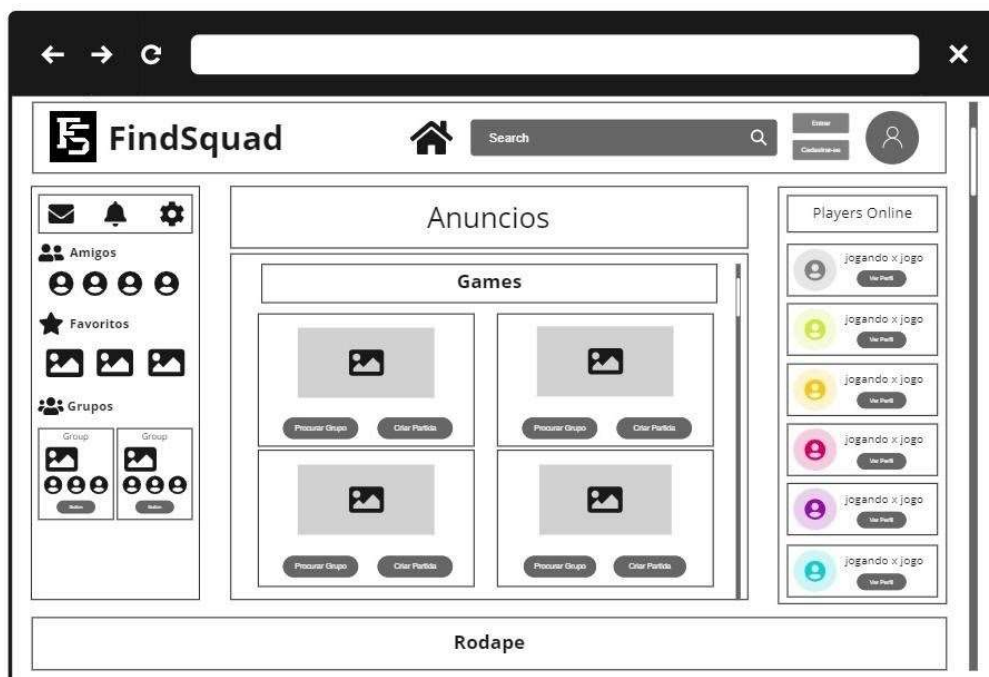


Nome: João Manoel Silveira Machado, Juliano Machado Vieira, Thales Gonçalves

Projeto: FindSquad

Descrição: Plataforma online com foco em aproximar pessoas interessadas em jogos online de estilos variados(FPS, MOBA, Battle Royale, etc). Dentro da plataforma será possível selecionar o jogo de sua preferência e encontrar jogadores dispostos a formar grupos para jogar de forma casual ou competitiva, aproximando jogadores e possibilitando uma melhor experiência dentro dos seus jogos preferidos.

Wireframe inicial da plataforma:



Método de Desenvolvimento adotado:

- **Scrum**

Utilizamos a metodologia ágil SCRUM por ser uma das mais usadas, proporcionando eficiência e qualidade no desenvolvimento.

Seus principais objetivos são reduzir o tempo de entrega de produtos e se adaptar a mudanças com maior facilidade durante as etapas.

Como vamos desenvolver em equipe, com várias qualidades diferentes, utilizamos este método para facilitar nosso trabalho, escolhendo o Scrum Master e o Product Owner que irão ser as figuras centrais do projeto.

- **Kanban**

Vamos utilizar a ferramenta **Kanban**, para a parte visual, onde vamos conseguir visualizar as etapas do processo do SCRUM, bem como o status, quem fica responsável por qual atividade, prazos, etc.

Esta ferramenta é excelente para nos dar uma visão geral do projeto, de forma simples, deixando a equipe sempre a par do andamento dos processos. Mantendo uma das principais características do próprio SCRUM que é a transparência.