


Moodboard



Faça sua conta


dd/mm/aaaa

☐

Nenhum e-mail selecionado

Já tem cadastro? [Logar](#)

© 2021



Fazer Login

Ainda não é cadastrado? [Clique aqui](#)

© 2021





FindSquad



Search



Entrar

Cadastrar-se



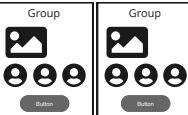
Amigos



Favoritos

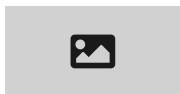


Grupos



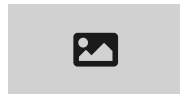
Anuncios

Games



Procurar Grupo

Criar Partida



Procurar Grupo

Criar Partida



Procurar Grupo

Criar Partida



Procurar Grupo

Criar Partida

Players Online



jogando x jogo

Ver Perfil



jogando x jogo

Ver Perfil



jogando x jogo

Ver Perfil



jogando x jogo

Ver Perfil



jogando x jogo

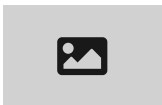
Ver Perfil



jogando x jogo

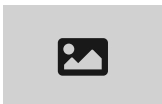
Ver Perfil

Rodape



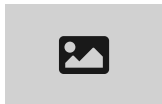
Procurar Grupo

Criar Partida



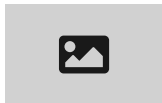
Procurar Grupo

Criar Partida



Procurar Grupo

Criar Partida



Procurar Grupo

Criar Partida



18:45



User

Email: user@email.com



Home



Amigos



Favoritos



Grupos



Notificações



Configurações



Sobre



Sign Out

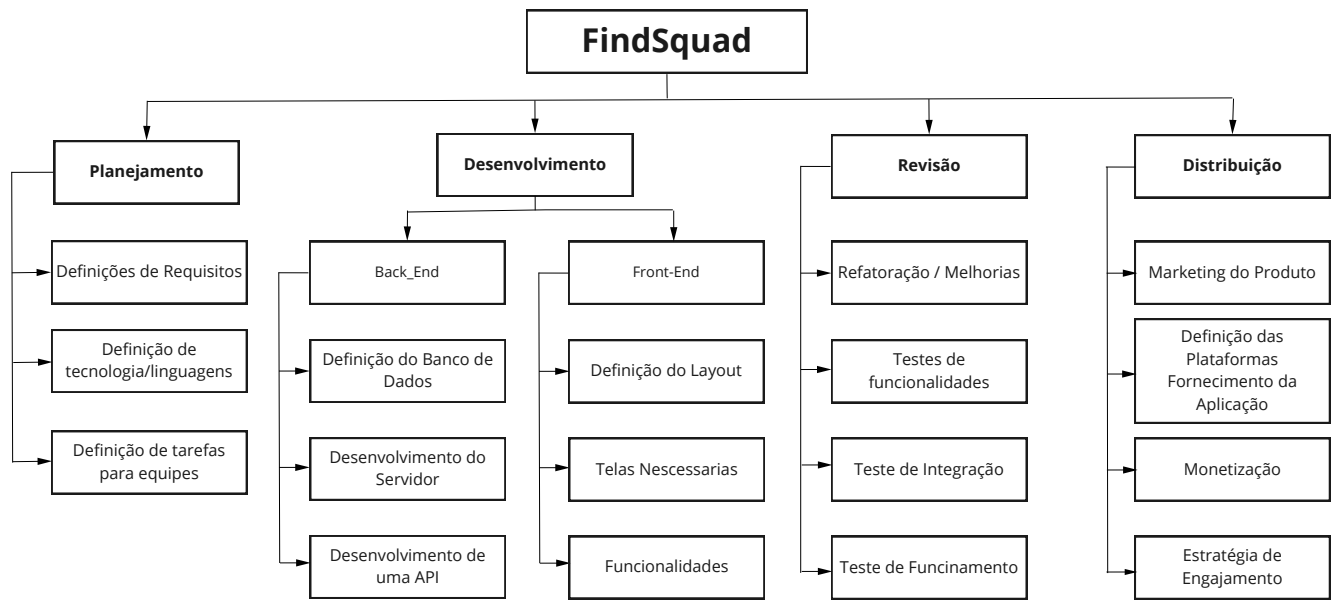


Diagrama de Componentes

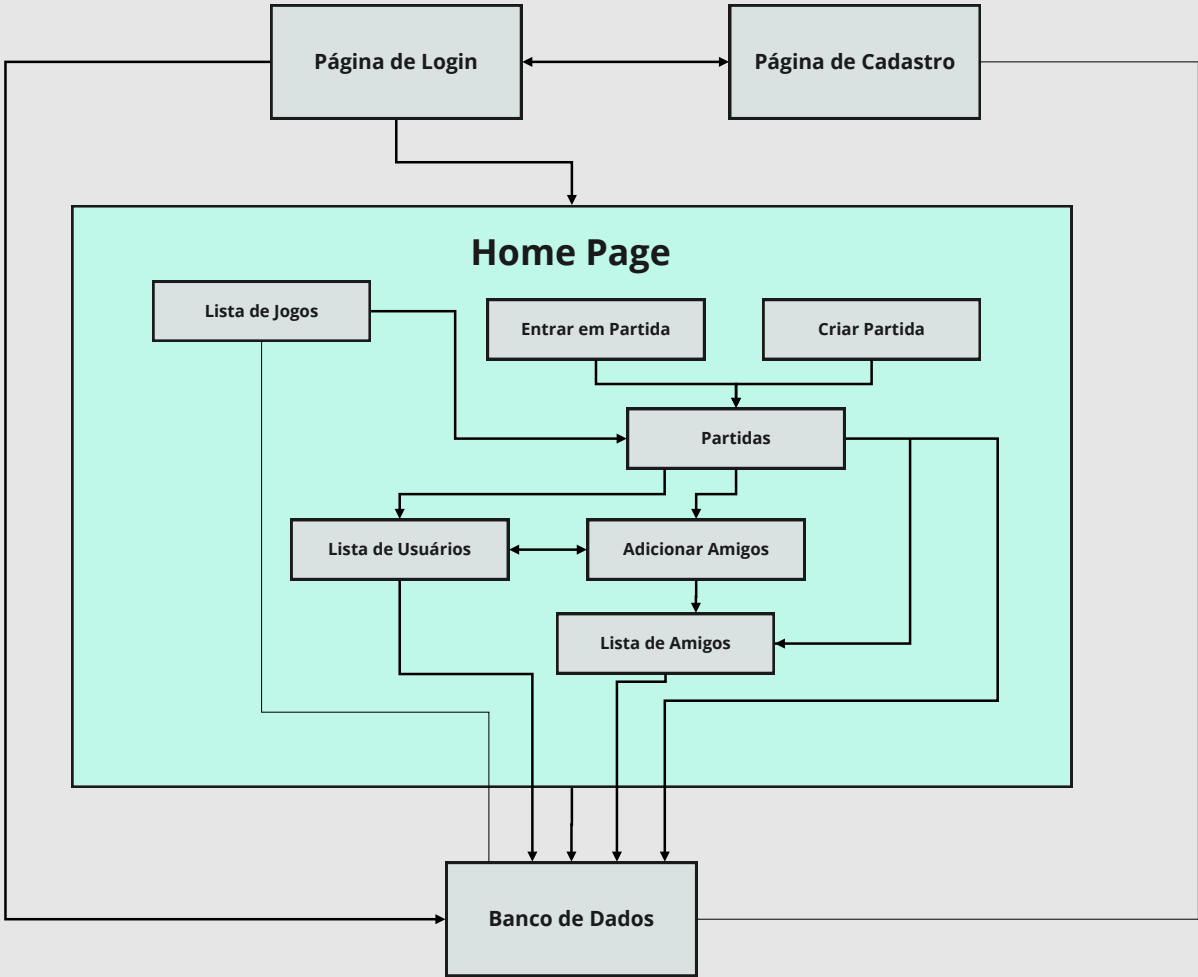


Diagrama de Ação

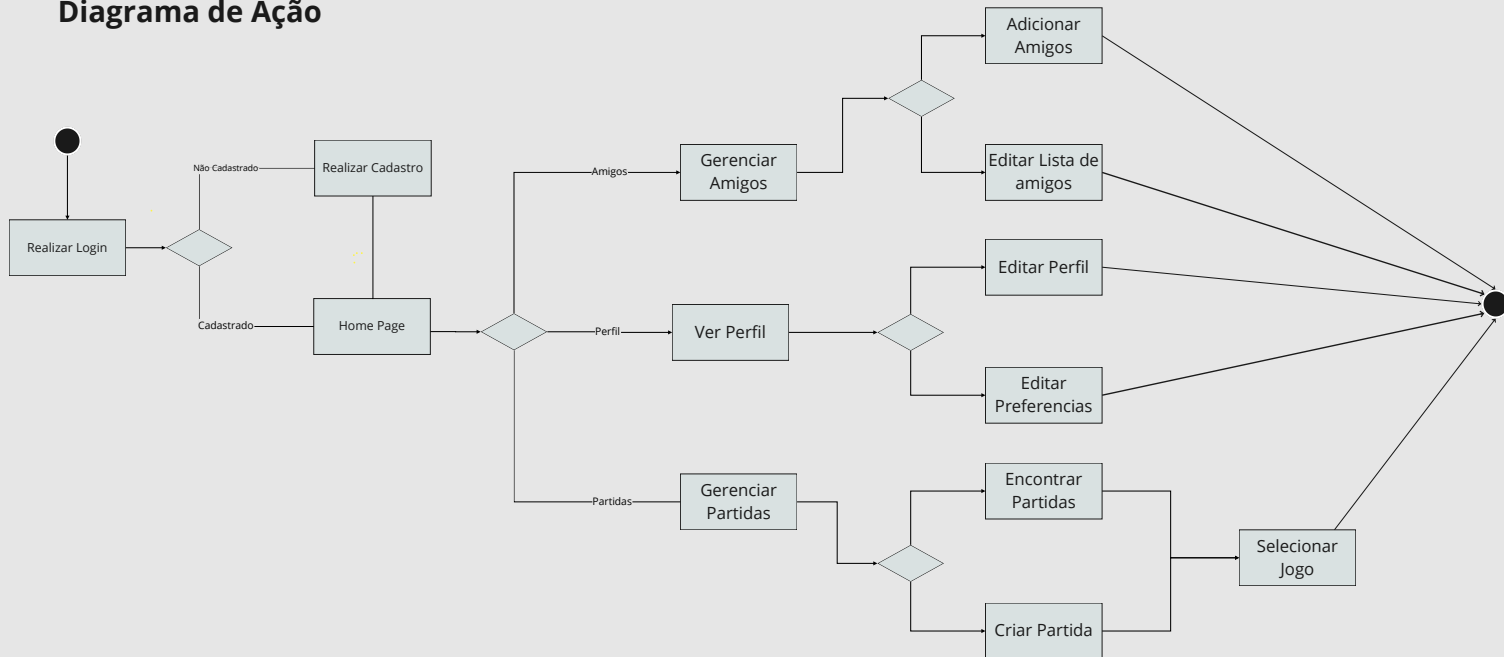
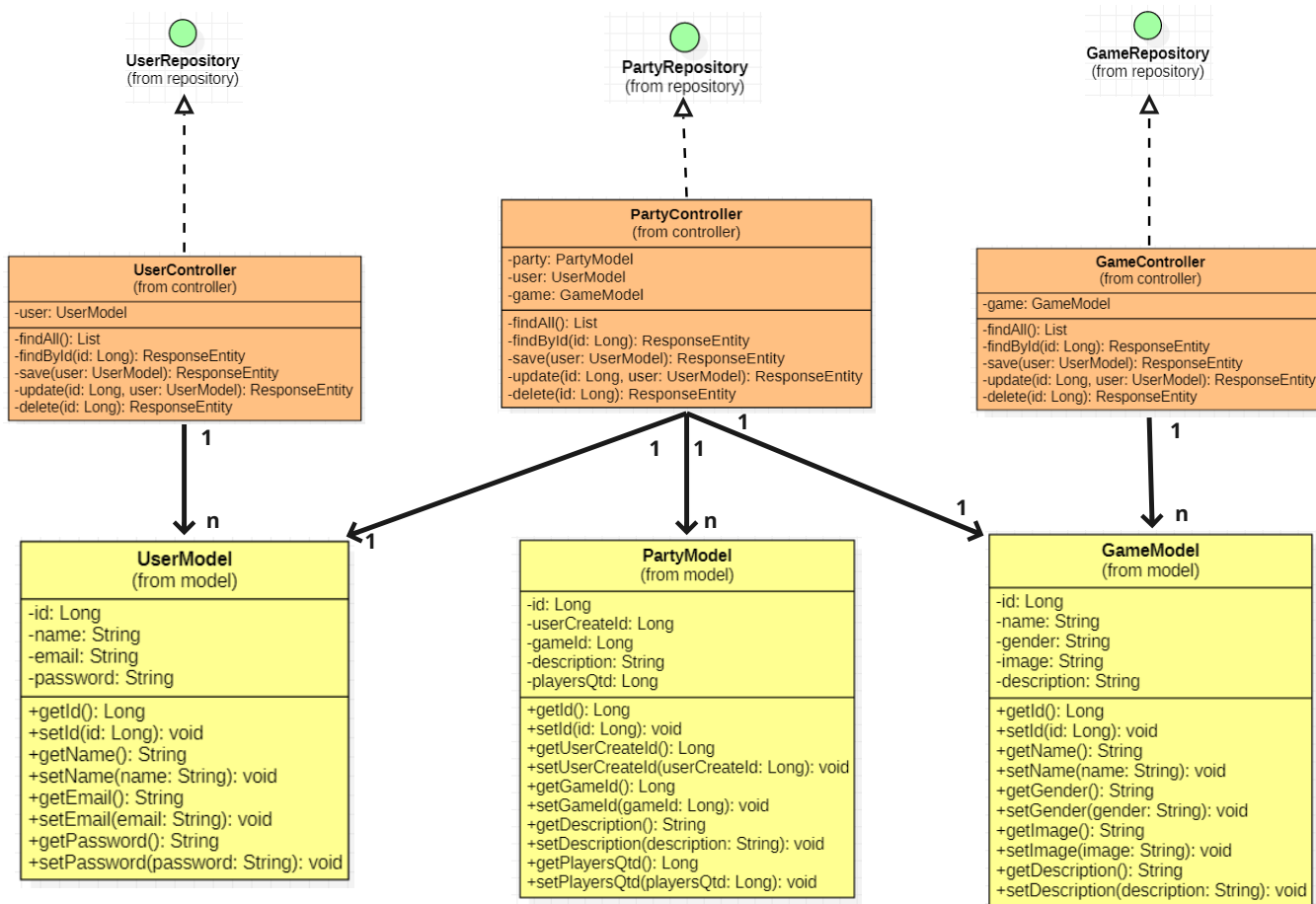


Diagrama de Classes Create Party



1 - Definição das Equipes

Vamos trabalhar com 2 equipes com duas pessoas

1- Equipe "**A**": **André e Thales**

- Equipe ficara focada inicialmente no front-end

2- Equipe "**B**": **Juliano e João Manoel**

- Equipe ficara focada inicialmente no back-end

3- **Product Owner: Juliano Vieira**

4- **Scrum master: João Manoel**

2 - Product Backlog

Item	Description	Priority	Cost(days)	Sprint(7 days)
Login	Sistema para logar na plataforma	1	2	1°
Cadastro usuarios	Sistema de cadastro de usuarios	2	2	1°
Lista de Jogos	Lista de jogos para criar partidas	3	2	2°
Lista de Amigos	Lista de jogadores que são amigos do usuario	4	2	2°
Home Page	Pagina inicial com todas as informações nescessarias para o usuario (lista de amigos, lista de jogos, etc.)	5	14	3°/4°
Perfil do Usuario	Pagina onde o usuário pode editar preferencias, adicionar informações(foto, jogos preferidos, configurações de conta e dados pessoais)	6	10	5°/6°
Sistema de Avaliação	Sistema de avaliação baseado em conduta durante partidas(Usuário podera ser avaliado por outros usuarios)	7	4	6°
Criar Partida	Criar sala com limite total de até 15 pessoas(tamanho maximo pode ser definido pelo usuário)	8	4	7°
Chat	Janela de chat do usuário	9	10	7°/8°
Indicação de Jogos	Sistema que avalia os jogos de acordo com genero e base de jogadores com o objetivo de indicar jogos ao usuário	10	5	9°
Indicação de Salas Existentes	Indica ao usuário partidas criadas com espaços disponives para o mesmo jogo que o usuário procura	11	5	10°
Definição de Horario	Sistema onde o usuário define os horários nos quais ele costuma jogar(permite que ele monte grupos com base nos horários de seus amigos)	12	2	11°
Melhor Horário para Jogar	Mostra ao usuário o horario em que seus amigos estão mais ativos	13	2	11°
App Smartphone	Estudo preliminar sobre o desenvolvimento de um app para smartphone	14*	10	12°

*- Estudo sobre viabilidade de desenvolvimento de um app para smartphones.

Kanban

To do | 7

Lista de amigos editavel com capacidade para adicionar, remover, bloquear(temporariamente ou de forma permanente) outros usuários.

Lista de jogos definida de acordo com as preferencias do usuário.

Perfil do Usuário(Foto, dados, preferencias, etc).

Desenvolver sistema para criação de partidas.

Desenvolver sistema de avaliação de usuários (definir principais critérios da avaliação)

Desenvolver sistema de Chat (chat de grupo, geral e privado)

Home Page (mostrar lista de jogos, grupos, chat geral e lista de amigo)

In progress | 2

Criação da tela de login

Criar tela para cadastro de usuário

Done | 2

Criação do banco de dados(tabelas: Games, User e Party)

Definições das tecnologias a serem utilizadas no back-end(linguagem, frameworks, etc).

3 - Definição Sprint e Daily Meet

1- Sprint

- Reuniões semanais;
- Duração: 1 hora;
- Todas as Segundas de cada semana;
- Horário de início: 9:00hrs.

2 - Daily Meet

- Reuniões diárias;
- Duração: 15 minutos;
- Horário de início: 8:00hrs.

4 - Definição Tecnologias Utilizadas

1- Back-end

- Framework: Java - SpringBoot(JPA)
- Banco de dados: MySql

2 - Plataforma

- Plataforma desenvolvida em Java

Devido a complexidade do desenvolvimento, estudos de tecnologias serão feitos para melhor aplicação.

Diagrama de Componentes

