

Aplicando a Metodologia SCRUM

Lista de Atividades que servem de base para a aplicação da metodologia SCRUM no desenvolvimento de software.

1° Montar a equipe

Montar a equipe multidisciplinar, capaz de realizar todas as etapas do desenvolvimento do produto.

Delegar os papéis centrais, “**Product Owner**” e “**Scrum Master**”.

2° Crie o Product Backlog

A segunda etapa é iniciar o planejamento no Product Backlog, definindo as funcionalidades do produto e, posteriormente, estabelecendo a ordem de prioridade na lista.

3° Planeje o Sprint

Depois faça o planejamento dos Sprints de trabalho, qual será o tempo de duração, quais atividades serão realizadas e quem será o responsável ou responsáveis por ela.

4° Organize o processo de forma visual

Organizar o processo de forma visual ajuda a acompanhar o seu andamento permitindo a verificação do status de cada atividade.

O Kanban será a ferramenta utilizada para mostrar o processo de forma visual.

5° Realize o Daily Meet

Reuniões diárias para analisar o que deu errado ou o que foi positivo no dia anterior e para planejar o dia de trabalho da equipe.

6° Transparência

Toda a equipe precisa ter uma visão clara dos processos, requisitos de entrega e status das tarefas.

7° Dê e receba feedback

De e peça feedback sobre os pontos fracos ou fortes e melhorias a serem realizadas, de maneira que sirva para fazer melhorias contínuas na aplicação.