Manual de Instalación del sistema de información para el manejo de empleados DESIGN 4.0

AP07-AA8-EV02. CODIFICACIÓN DE LOS MÓDULOS DEL SISTEMA DE INFORMACIÓN EN EL LENGUAJE SELECCIONADO

Realizado por: Julián E. Pérez

Ficha: 2176068

ADSI - SENA Colombo Alemán

2021



TABLA DE CONTENIDO

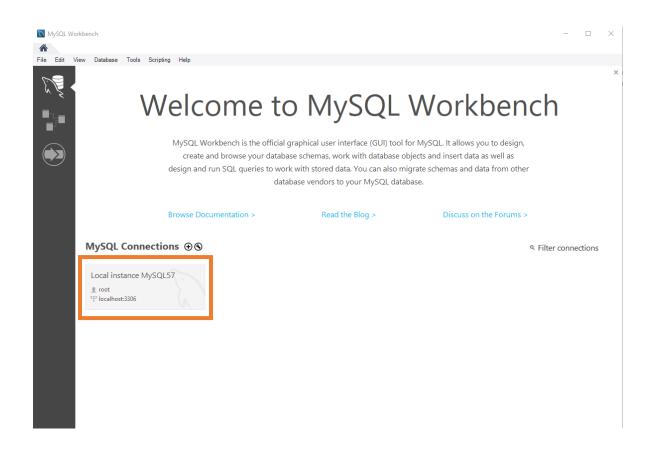
Tema	Páginas
Instalación de la base de datos MySQL	03 - 05
Instalación del programa DESIGN 4.0	06 - 10
Primeros pasos con el programa DESIGN 4.0	11 - 14
Resumen de las funciones del programa DESIGN 4.0	15 – 22
¿Cómo se realizó el proyecto DESIGN 4.0?	23 - 25

Instalación de la base de datos MySQL

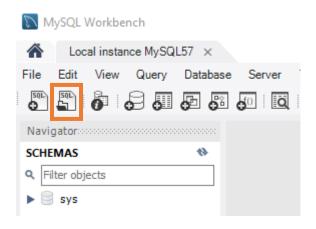
Para que el programa funcione correctamente el primer paso es crear la base de datos usando el script sql. En este ejemplo se utilizará el programa MySQL Workbench 8.0.

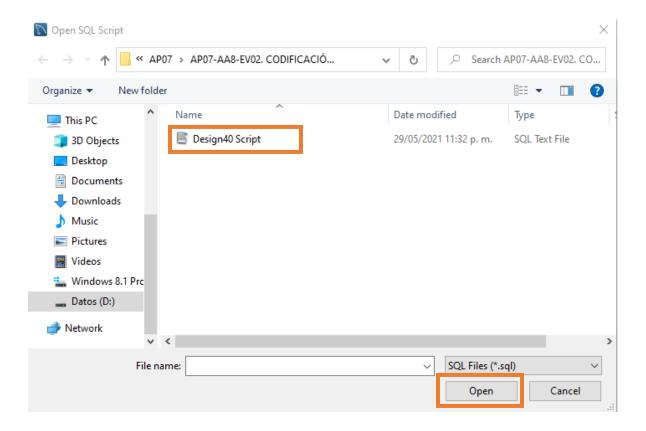
Paso 1: Abrimos un gestor para la base de datos e iniciamos la conexión.

IMPORTANTE: Este programa utiliza para su conexión con la base de datos el puerto **3306**, el nombre de la base de datos **design40**, el usuario **root** y la contraseña en blanco.

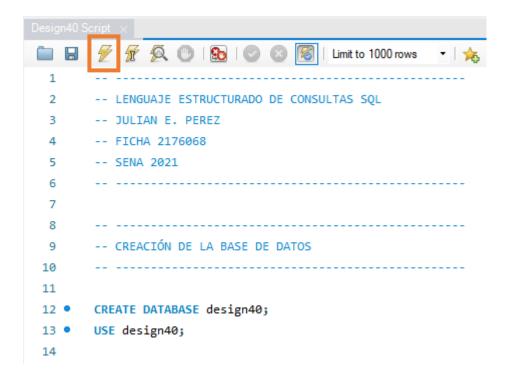


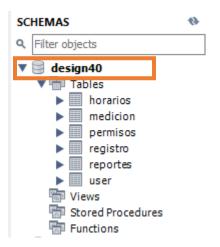
<u>Paso 2:</u> Dentro del gestor de bases de datos procedemos a abrir el script de la base de datos llamado "Design40 Script" que se encuentra dentro de los archivos anexos.





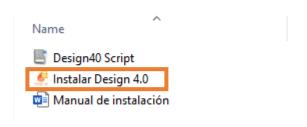
<u>Paso 3:</u> Una vez abierto el script procedemos a ejecutarlo en su totalidad, al final se ha creado la base de datos llamada "design40" con sus respectivas tablas y algunos datos de muestra que pueden ser eliminados posteriormente. Con la base de datos creada ya puede cerrar el gestor de la base de datos.



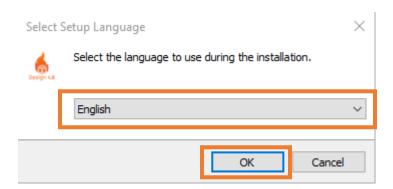


Instalación del programa DESIGN 4.0

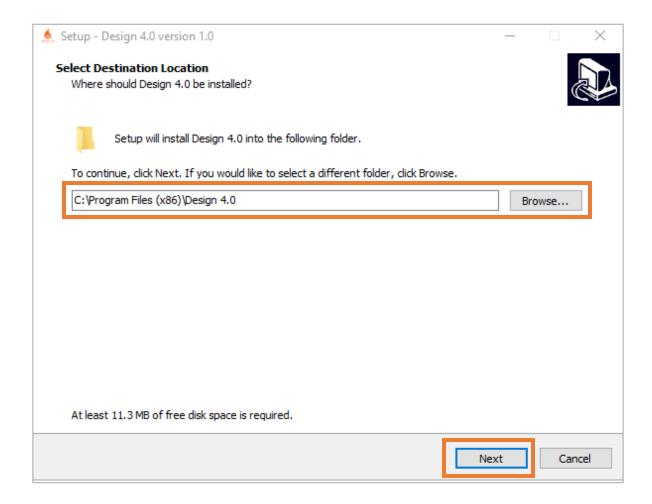
<u>Paso 1:</u> El programa está diseñado para ser ejecutado en Windows con permisos de administrador. Dentro de los archivos anexos abrimos el ejecutable llamado "Instalar Design 4.0" y aceptamos los permisos de administrador si los solicita.



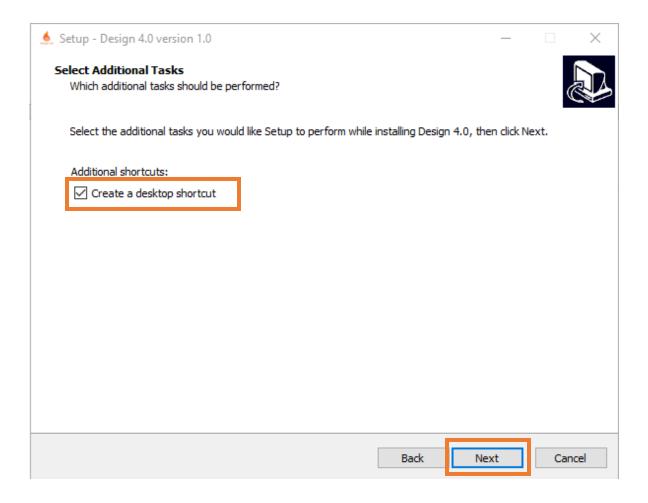
Paso 2: Seleccionamos el idioma de instalación (Inglés o Español).



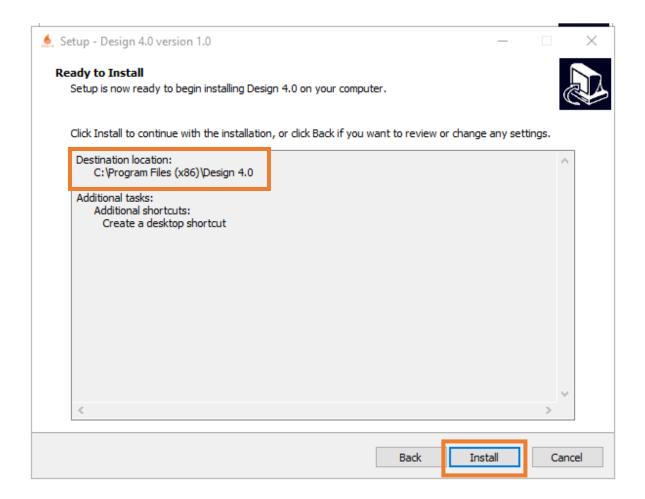
<u>Paso 3:</u> Elegimos la carpeta donde será instalado el programa. En esa misma carpeta se encuentra el desinstalador para cuando sea necesario.



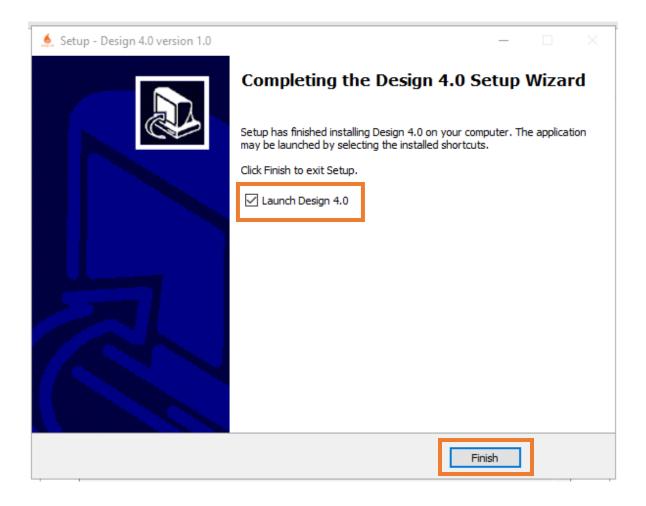
Paso 4: Decidimos si deseamos crear un acceso directo en el escritorio



Paso 5: Verificamos la ruta de instalación y procedemos a instalar el programa.



<u>Paso 6:</u> Terminada la instalación podemos elegir la opción de lanzar la aplicación al cerrar el instalador y damos clic en Terminar.

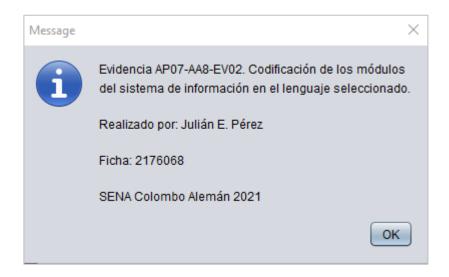


Primeros pasos con el programa DESIGN 4.0

<u>Paso 1:</u> Después de terminar la pantalla de carga inicial aparecerá el formulario de ingreso. Debido a que la base de datos se encuentra en blanco necesitamos crear un nuevo usuario para el ingreso. Esto lo hacemos dando clic en "regístrese aquí".

Si da clic en "Mas información..." aparecerá un mensaje con la información de este proyecto.





Paso 2: Llenamos los datos solicitados, asignamos la contraseña y damos clic en "Registrarse".



<u>Paso 3:</u> Al confirmar la información de ingreso el programa nos regresa a la pantalla de inicio. Ingresamos el nombre de usuario y la contraseña que asignamos en el paso anterior y damos clic en "Iniciar Sesión". Si la información de ingreso es correcta nos saldra el mensaje de "Ingreso exitoso".





<u>Paso 3:</u> Finalmente hemos ingresado a la pantalla principal del programa.



Resumen de las funciones del programa DESIGN 4.0

El programa está diseñado para ser un <u>sistema de información para el manejo de empleados.</u> Esto significa que su objetivo es manejar las tareas de recursos humanos como monitorear a los empleados usando su información personal y de producción para utilizar de manera fácil, segura y eficiente estos datos. A continuación, veremos un breve detalle de cada módulo y señalaremos cuales se encuentran en construcción.

<u>Pantalla de Inicio</u>: Desde aquí podemos acceder a los diferentes enlaces y cambiar de usuario si lo deseamos. La opción de Sitio Web es experimental para en un futuro conectar el programa a una página web usando PHP y la base de datos.



<u>Módulo Agregar Empleado:</u> En esta ventana podemos agregar un empleado a la base de datos simplemente llenado los campos que nos solicitan. En este ejemplo vamos a agregar un usuario con los siguientes datos. Al terminar damos clic en "Agregar" y confirmamos la información. Si necesitamos reiniciar los campos damos clic en "Reiniciar".

Cédula: 123456
Nombre: Prueba
Apellido: Test
Cargo: Probando
Rol: Probando
Teléfono: 654321

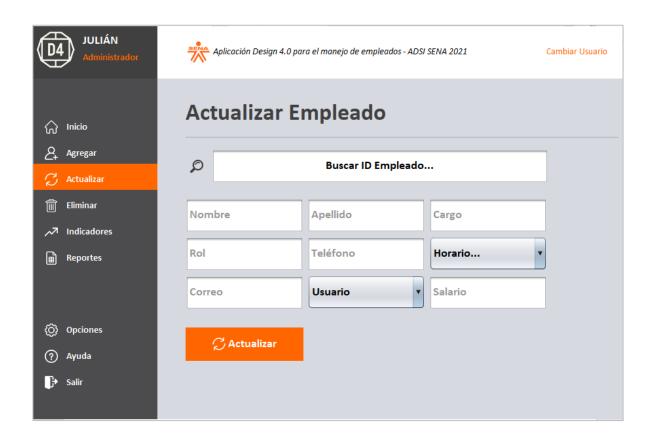
Horario: Diurno (Lista desplegable)Correo: Prueba@prueba.com

Usuario: Analista (Lista desplegable)

- **Salario:** 1500000



<u>Módulo Actualizar Empleado</u>: En esta área podemos buscar un empleado usando su numero de identificación y **presionando la tecla ENTER para hacer la búsqueda**.

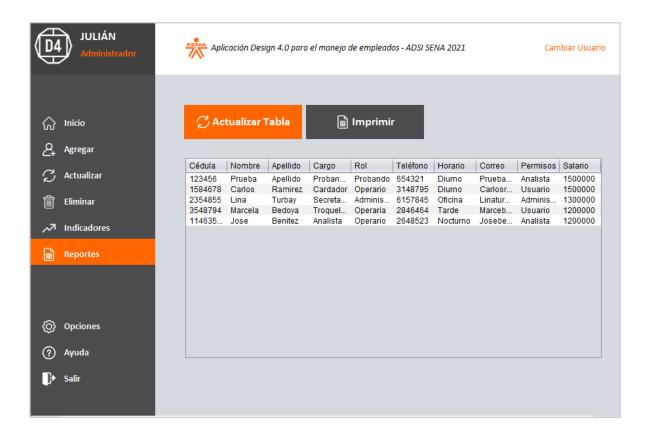


Vemos como nos arroja la información del Empleado que registramos en el módulo anterior. Podemos cambiar la información que necesitemos actualizar y al terminar damos clic en "Actualizar"



Modulo Reportes: En este espacio lo primero que debemos hacer es presionar en "actualizar tabla" y cada vez que necesitemos ver reflejado un cambio en nuestra base de datos. Aquí de momento solo podemos ver la información contenida en la tabla registro de nuestra de base de datos, mas adelante se incluirán la información de otras tablas para generar un reporte mas completo. El botón imprimir aún no se encuentra en funcionamiento, al dar clic saldrá un mensaje diciendo que se encuentra en desarrollo.

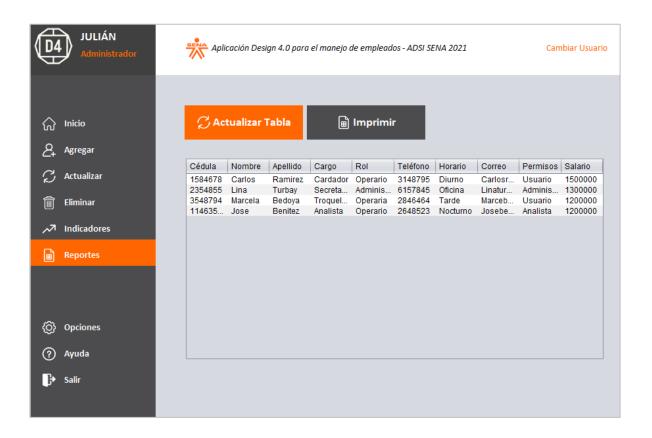
Podemos notar que se encuentra el empleado del ejemplo que agregamos con cédula 123456. Los demás datos los he creado como ejemplo en el script de la base de datos y pueden ser eliminados.



<u>Modulo Eliminar Empleado</u>: De manera similar al módulo de actualizar información, en esta sección ingresamos la cédula del empleado que deseamos eliminar, presionamos la tecla ENTER y nos arroja la información. En esta ocasión el programa no nos permite editar ninguna información. Para eliminar el empleado del ejemplo con cédula 123456 damos clic en "Eliminar".



Para terminar con el ejemplo regresamos al módulo de Reportes, actualizamos la tabla nuevamente y comprobamos que el empleado con cédula 123456 ya no se encuentra en la lista.



<u>Módulos en desarrollo</u>: Aún quedan algunos módulos por desarrollar, principalmente el de indicadores y el de reportes que tendrá la función de imprimir su contenido. De igual manera las opciones que le darán una mayor usabilidad del sistema al usuario y la conexión con la página web.

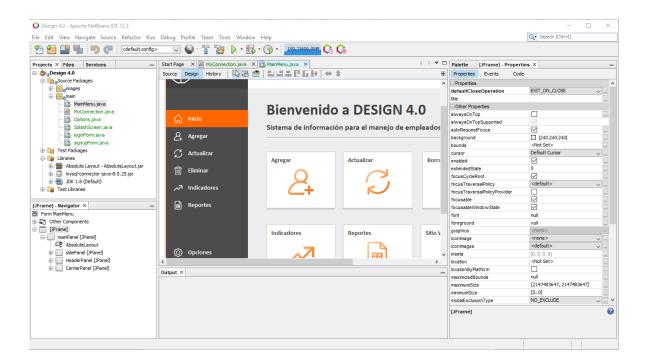
Si ingresa al módulo de Indicadores verá la siguiente pantalla:



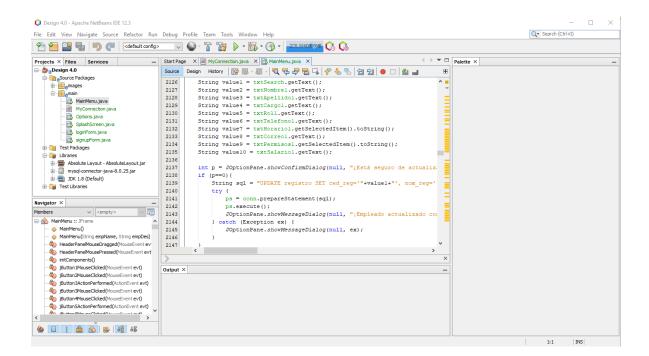
¿Cómo se realizó el proyecto DESIGN 4.0?

El proyecto se creó como aplicación de escritorio para Windows usando el lenguaje de programación Java con el programa NetBeans 12.3. Tanto la interfaz gráfica como la codificación de las diferentes clases se realizaron usando este IDE.

En esta imagen se puede ver la interfaz en desarrollo y el conector MySQL 8.0.25 en la librería:



Y en esta otra imagen podemos ver un ejemplo del código utilizado para actualizar la información de un empleado usando el String sql: "UPDATE registro SET ced_reg=""+value1+"", nom_reg=""+value2+"", ape_reg=""+value3+"", car_reg=""+value4+"", rol_reg=""+value5+"", tel_reg=""+value6+"", nom_hor_reg=""+value7+"", cor_reg=""+value8+"", nom_per_reg=""+value9+"", sal_reg=""+value10+"" WHERE ced_reg=""+value1+"";



Finalmente para crear el archivo ejecutable se creo un script usando la aplicación Inno Setup Compiler 6.1.2. Después de exportar el archivo .EXE directamente del programa NetBeans.

