mcpp_taller3_julian_ramirez

August 23, 2019

1 Taller 3

Métodos Computacionales para Políticas Públicas - URosario Entrega: viernes 23-ago-2019 11:59 PM
Julián Santiago Ramírez julians.ramirez@urosario.edu.co

1.1 Instrucciones:

- Guarde una copia de este *Jupyter Notebook* en su computador, idealmente en una carpeta destinada al material del curso.
- Modifique el nombre del archivo del notebook, agregando al final un guión inferior y su nombre y apellido, separados estos últimos por otro guión inferior. Por ejemplo, mi notebook se llamaría: mcpp_taller3_santiago_matallana
- Marque el *notebook* con su nombre y e-mail en el bloque verde arriba. Reemplace el texto "[Su nombre acá]" con su nombre y apellido. Similar para su e-mail.
- Desarrolle la totalidad del taller sobre este notebook, insertando las celdas que sea necesario debajo de cada pregunta. Haga buen uso de las celdas para código y de las celdas tipo markdown según el caso.
- Recuerde salvar periódicamente sus avances.
- Cuando termine el taller:
 - 1. Descárguelo en PDF.
 - 2. Suba los dos archivos (.pdf y .ipynb) a su repositorio en GitHub antes de la fecha y hora límites.

(El valor de cada ejercicio está en corchetes [] después del número de ejercicio.)

Antes de iniciar, por favor descarge el archivo 2019_2_mcpp_taller_3_listas_ejemplos.py del repositorio, guárdelo en la misma carpeta en la que está trabajando este taller y ejecútelo con el siguiente comando:

2 run 2019_2_mcpp_taller_3_listas_ejemplos.py

In [13]: run 2019_2_mcpp_taller_3_listas_ejemplos.py

Este archivo contiene tres listas (l0, l1 y l2) que usará para las tareas de esta sección. Puede ver los valores de las listas simplemente escribiendo sus nombres y ejecutándolos en el Notebook. Inténtelo para verificar que 2019_2_mcpp_taller_3_listas_ejemplos.py quedó bien cargado. Debería ver:

2.1 1. [1]

Cree una lista que contenga los elementos 7, "xyz" y 2.7.

```
In [5]: primera_lista=[7,"xyz",2.7]
```

2.2 2.[1]

Halle la longitud de la lista 11.

2.3 3. [1]

Escriba expresiones para obtener el valor 5.7 de la lista l1 y para obtener el valor 5 a partir del cuarto elemento de l1.

```
if j==(len(l1)-1):
    for h in range(0,len(l1[j])):
        if l1[j][h]==5:
            print ("El valor 5 esta en la posicion:", h, ", de la lista de l1 que
            posicion_2=h
```

```
El valor 5.7 esta en la posicion: 2
El valor 5 esta en la posicion: 2 , de la lista de 11 que esta en la posicion: 3
```

2.4 4. [1]

Prediga qué ocurrirá si se evalúa la expresión l1[4] y luego pruébelo.

2.5 Rta:

Yo predigo que el programa mostrará error dado que las posiciones de las listas en python empiezan en cero, por ende el último elemento es len(l1)-1 en este caso 3. Con 4 salimos del rango de posiciones de la lista l1.

```
In [18]: 11[4]

IndexError Traceback (most recent call last)

<ipython-input-18-7ffdcb2c9f2e> in <module>()
----> 1 11[4]

IndexError: list index out of range
```

2.6 5. [1]

Prediga qué ocurrirá si se evalúa la expresión l2[-1] y luego pruébelo.

2.7 Rta:

Yo predigo que el programa mostrará el último elemento de la lista, en este caso 16, dado que el -1 indica eso.

```
In [21]: 12[-1]
Out[21]: 16
```

2.8 6. [1]

Escriba una expresión para cambiar el valor 3 en el cuarto elemento de l1 a 15.0.

2.9 7. [1]

Escriba una expresión para crear un "slice" que contenga del segundo al quinto elemento (inclusive) de la lista l2.

2.10 8. [1]

Escriba una expresión para crear un "slice" que contenga los primeros tres elementos de la lista 12.

2.11 9. [1]

Escriba una expresión para crear un "slice" que contenga del segundo al último elemento de la lista l2.

2.12 10. [1]

Escriba un código para añadir cuatro elementos a la lista 10 usando la operación append y luego extraiga el tercer elemento (quítelo de la lista). £Cuántos "appends" debe hacer?

```
In [66]: import random as r
         ### Agregare numeros aleatorios
         10=[]
         for i in range(0,4):
             b=r.randint(0,100)
             10.append(b)
             print(i)
         print("lista 10 agregando cuatro elementos: ", 10)
         ## Eliminar elemento
         10.pop(2)
         print("lista 10 eliminando el tercer elemento: ", 10)
         print( " cantidad de appends fueron: 4")
0
1
2
3
lista 10 agregando cuatro elementos: [40, 21, 27, 77]
lista 10 eliminando el tercer elemento: [40, 21, 77]
 cantidad de appends fueron: 4
```

2.13 11. [1]

Cree una nueva lista nl concatenando la nueva versión de l0 con l1, y luego actualice un elemento cualquiera de nl. £Cambia alguna de las listas l0 o l1 al ejecutar los anteriores comandos?

2.14 Rta:

Ni 10, ni 11 cambian dado n1 es una especie de copia de 11+10, esta "copia" no cambia los valores originales de las listas.

2.15 12. [2]

Escriba un loop que compute una variable all_pos cuyo valor sea True si todos los elementos de la lista l3 son positivos y False en otro caso.

la lista 13 puede tener valores negativos o igual a cero

2.16 13. [2]

Escriba un código para crear una nueva lista que contenga solo los valores positivos de la lista 13.

```
In [3]: #### lista solo valores positivos

lista_positivos=[]
for j in 13:
    if j>0:
        lista_positivos.append(j)

print("la lista de número positvos de 13 es: ", lista_positivos)

la lista de número positvos de 13 es: [1, 2, 3, 4, 5, 6, 8, 7, 9, 10]
```

2.17 14. [2]

In [10]: n1=[]

Escriba un código que use append para crear una nueva lista nl en la que el i-ésimo elemento de nl tiene el valor True si el i-ésimo elemento de l3 tiene un valor positivo y Falso en otro caso.

```
for j in l3:
    if j >0:
        n1.append(True)
    else:
        n1.append(False)

    print("l3:", l3)
    print("n1:", n1)

13: [1, 2, 3, 4, 5, 6, 8, 7, 9, 10, 0, -1, -2, -3, -4, -5, -7]
n1: [True, True, True, True, True, True, True, True, False, Fals
```

2.18 15. [3]

Escriba un código que use range, para crear una nueva lista nl en la que el i-ésimo elemento de nl es True si el i-ésimo elemento de l3 es positivo y False en otro caso.

Pista: Comience por crear una lista de longitud adecuada, con False en cada elemento.