Laboratório de Programação Orientada a Objetos Projeto 3

Álvaro Magri Nogueira da Cruz

Agenda



1 O projeto

2 Avaliação

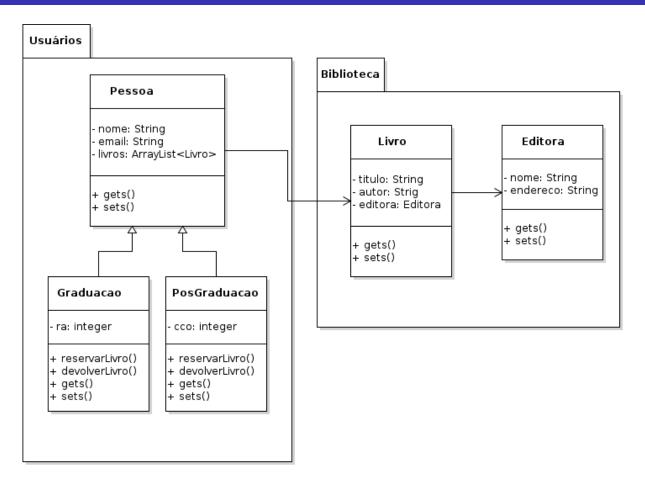
O projeto I



- O terceiro projeto tem como objetivo implementar uma biblioteca;
- Simularemos uma biblioteca permitindo:
 - Criar usuários;
 - Reservar livros;
 - Devolver livros.
- O foco deste projeto é aplicar os conceitos de:
 - Herança;
 - Relacionamento entre objetos;
 - Packages.

O projeto II





O projeto III



- Sistema deverá conter dois pacotes (packages):
 - Usuários:
 - Classe Pessoa;
 - Classe Graduacao;
 - Classe PosGraduação.
 - Biblioteca:
 - Classe Livro;
 - Classe **Editora**.

O projeto IV



Pessoa

- Classe que possui os atributos:
 - nome: nome da pessoa;
 - email: email da pessoa;
 - livros: ArrayList de livros reservados pela pessoa.
- Métodos:
 - gets();
 - sets().

O projeto V



Graduacao

- Classe que herda de Pessoa;
- Possui o atributo:
 - ra: identificação de um aluno de graduação.
- Métodos:
 - gets();
 - sets();
 - reservarLivro(): permite o usuário reservar um livro e armazená-lo na ArrayList livros;
 - devolverLivro(): permite o usuário devolver um livro e removê-lo da ArrayList livros.
- Um aluno de graduação pode reservar até 5 livros.

O projeto VI



PosGraduacao

- Classe que herda de Pessoa;
- Possui o atributo:
 - cco: identificação de um aluno de pós-graduação.
- Métodos:
 - gets();
 - sets();
 - reservarLivro(): permite o usuário reservar um livro e armazená-lo na ArrayList livros;
 - devolverLivro(): permite o usuário devolver um livro e removê-lo da ArrayList livros.
- Um aluno de pós-graduação pode reservar até 10 livros.

O projeto VII



Livro

- Possui os atributos:
 - titulo: título do livro;
 - autor: autor do livro;
 - editora: editora responsável pelo livro.
- Métodos:
 - gets();
 - sets();

O projeto VIII



Editora

- Possui os atributos:
 - nome: nome da editora;
 - endereco: endereço da editora;
- Métodos:
 - gets();
 - sets();

O projeto IX

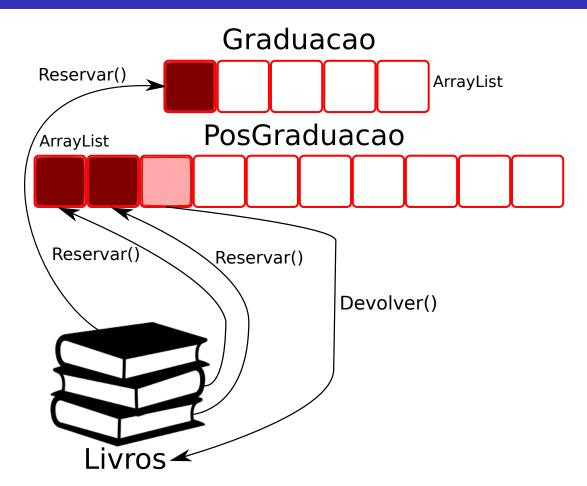


O sistema deverá

- Permitir a criação de usuários do tipo **Graduacao** e **PosGraduacao**;
- Permitir a criação de livros;
- Permitir a criação de editoras;
- Salvar o estado do sistema em um arquivo .txt:
 - Assim quando o sistema for fechado é possível restaurar;
 - Dessa forma, não é necessária criar tudo de novo toda vez que iniciamos o sistema.
- Conseguir reservar livros;
- Conseguir devolver livros.

O projeto X





Avaliação I



Os critérios de avaliação incluem:

- Código comentado;
- Domínio do conteúdo abordado;
- Facilidade de uso;
- Ausência de erros;
- Originalidade;
- Criatividade.