Laboratório de Programação Orientada a Objetos

Aula 07 - Introdução ao Projeto 2

Álvaro Magri Nogueira da Cruz

Agenda



1 O projeto

Requisitos do sistema

3 Avaliação

O projeto I



Objetivo

O objetivo deste projeto é praticar todos os conceitos de POO aprendidos até o momento. O foco será em grande parte acerca de herança e polimorfismo.

O projeto

O projeto consiste em uma empresa aérea. Este deverá simular a venda de passagens aéreas para diferentes classes de pessoa.

Requisitos do sistema I



O sistema a ser desenvolvido deve conter os seguintes itens, obrigatoriamente:

- Uma classe Pessoa (superclasse);
- 2 Esta classe pessoa deverá conter os seguintes atributos:
 - Nome;
 - Idade;
 - Assento: este assento será uma classe.
- Três subclasses:
 - MenorDeldade;
 - Idoso;
 - Adulto.
- MenorDeldade deverá ter um atributo Autorizacao;

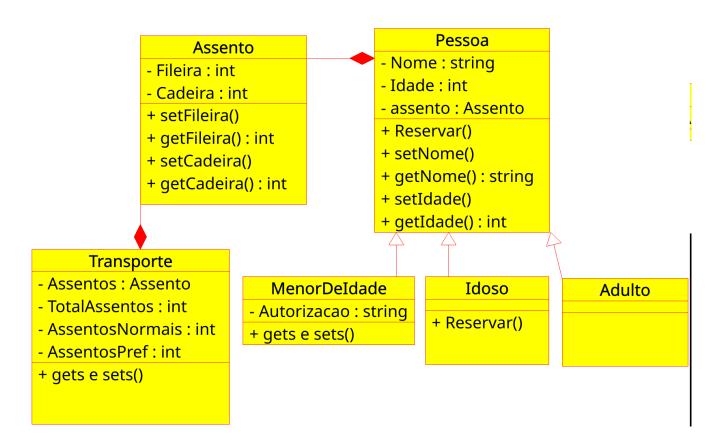
Requisitos do sistema II



- Idoso deverá ter um método sobreposto Reservar();
- 6 Adulto deverá ser igual a classe Pessoa.
- Quanto a classe Assento:
 - Deverá ter um atributo Fileira e um Cadeira;
 - Seus respectivos gets e sets.
- Oeverá ter uma classe Transporte:
 - Com os atributos:
 - Assentos: será uma matriz de tipos assento;
 - TotalAssentos: Total de assentos do transporte;
 - Assentos Pref: Assentos preferenciais que só poderão ser reservados por idosos;
 - AssentosNormais: Que poderão ser reservados por qualquer um.
 - Ademais, deve conter os métodos gets e sets desses atributos.

Requisitos do sistema III





Requisitos do sistema IV



Observações:

- O sistema deverá possibilitar a criação de novas Pessoas (Idosos, Menor de idade e Adulto);
- Também permitirá efetuar a reserva de assentos;
- Um assento preferencial só pode ser reservado por um idoso;
- O idoso pode reservar um assento normal também;
- Uma pessoa só pode reservar um assento;
- O Um MenorDeldade tem que apresentar a autorização para poder reservar a passagem:
 - Você pode solicitar uma string na hora da reserva.

Requisitos do sistema V



- A medida que os assentos forem reservados a classe transporte tem
 que ser alterada em termos de número de assentos;
- 3 Além disso o programa deverá permitir:
 - Consultar o número total de passageiros;
 - Consultar o número total de Idosos, Crianças e Adultos;
 - Consultar dado um assento, quem está nele;
 - Consultar Assentos livres;
 - Fazer as reservas como já descrito.
- Fique à vontade para inserir mais métodos e/ou atributos;
- A interface do terminal é o suficiente, mas fique à vontade a se aventurar por outros meios;
- Mão é necessário banco de dados;

Requisitos do sistema VI



- Comente o código;
- 13 Nomeie os métodos com get e set.

Avaliação I



Os critérios de avaliação incluem:

- Código comentado;
- Domínio do conteúdo abordado;
- Facilidade de uso;
- Ausência de erros;
- Originalidade;
- Criatividade.