

### TALLER UNIDAD 2 BACKEND.

### **ELABORADO POR:**

JULIETH STEPHANIA HIDALGO NARVAEZ

# UNIVERSIDAD DE NARIÑO - SEDE IPIALES FACULTAD DE INGENIERIA DE SISTEMAS

X SEMESTRE

DIPLOMADO DE ACTUALIZACIÓN EN NUEVAS TECNOLOGÍAS PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE.

IPIALES – NARIÑO 2024



### TALLER UNIDAD 2 BACKEND.

### **ELABORADO POR:**

JULIETH STEPHANIA HIDALGO NARVAEZ

#### PRESENTADO A:

MG. VICENTE AUX REVELO

## UNIVERSIDAD DE NARIÑO - SEDE IPIALES FACULTAD DE INGENIERIA DE SISTEMAS

### X SEMESTRE

DIPLOMADO DE ACTUALIZACIÓN EN NUEVAS TECNOLOGÍAS PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE.

IPIALES – NARIÑO 2024

### TALLER UNIDAD 1 BACKEND.

- **1.** Base de datos que lleva el registro de la empresa de adopción de mascotas Furry Friends.
  - **1.1.** La base de datos incluye las siguientes tablas:
    - Tabla Pets (Mascotas):
      - Id: Identificador único de la mascota.
      - Name: Nombre de la mascota.
      - Age: Edad de la mascota.
      - Species: Especie de la mascota (ej. perro, gato).
      - Breed: Raza de la mascota.
      - **Description:** Descripción de la mascota.
      - Status: Estado de la mascota (disponible, adoptada).
      - Gender: Género de la mascota.
      - Size: Tamaño de la mascota.
      - Weight: Peso de la mascota.
      - Entry\_date: Fecha de ingreso de la mascota.
      - Vaccinated: si la mascota está vacunada o no.
      - Neutered: Si está esterilizada o no.
      - Medical conditions: Condiciones médicas de la mascota.
      - Available\_for\_adoption: si está disponible para adopción.

### Tabla Adopters (Adoptantes):

- Id: Identificador único del adoptante.
- First\_name: Primer nombre del adoptante.
- Last\_name: Apellido del adoptante.
- email: Correo electrónico del adoptante.
- **Phone:** Número de teléfono del adoptante.
- Address: Dirección del adoptante.
- **Birth\_date:** Fecha de nacimiento del adoptante.
- Occupation: Ocupación del adoptante.
- Housing\_type: Tipo de vivienda del adoptante.
- Has other pets: si tiene otras mascotas.
- Type of other pets: Tipo de otras mascotas, si las tiene.
- Adoption\_reason: Razón para la adopción.

- Tabla Adoption requests (solicitudes de adopción):
  - Id: Identificador único de la solicitud.
  - Pet id: Identificador de la mascota solicitada
  - Adopter\_id: Identificador del adoptante
  - Request date: Fecha en que se realizó la solicitud.
  - Status: Estado de la solicitud (pendiente, aprobada, rechazada).
  - approval\_date: Fecha de aprobación de la solicitud.
  - **Employee\_id:** Identificador del empleado que gestiona la solicitud (clave foránea de `employees`).
- Tabla Employees (Empleados):
  - Id: Identificador único del empleado.
  - Full\_name: Nombre completo del empleado.
  - **Position:** Posición del empleado (ej. gerente, coordinador).
  - **Phone**: Número de teléfono del empleado.
  - Email: Correo electrónico del empleado.
  - Hire date: Fecha de contratación del empleado.
- Relaciones entre las tablas:
  - Relación entre Pets y Adoption\_requests: Una mascota puede tener múltiples solicitudes de adopción, pero cada solicitud corresponde a una sola mascota. La clave foránea es Pet\_id en la tabla Adoption\_requests.
- Relación entre Adopters y Adoption\_requests: Un adoptante puede realizar múltiples solicitudes de adopción, pero cada solicitud corresponde a un único adoptante. La clave foránea es Adopter\_id en la tabla Adoption requests.
- Relación entre Employees y Adoption\_requests: Un empleado puede gestionar múltiples solicitudes de adopción, pero cada solicitud es gestionada por un solo empleado. La clave foránea es Employee\_id en la tabla Adoption\_requests.

### **DIAGRAMA**

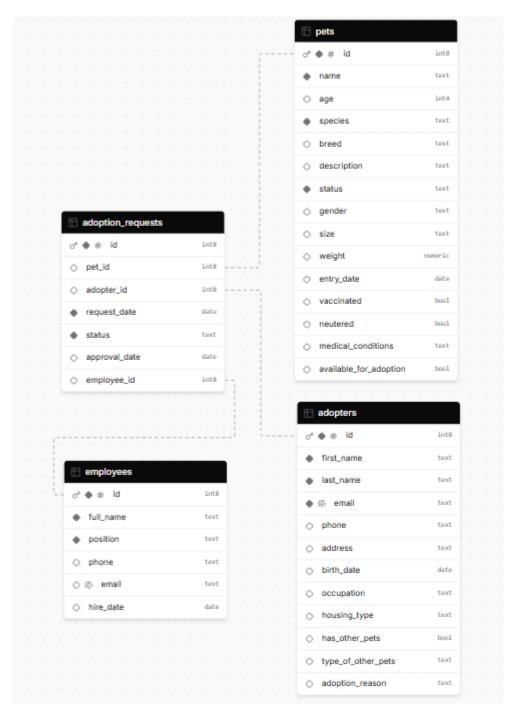


Ilustración 1 Diagrama Mascotas

- 2. En el contexto de nuestra empresa Furry Friends, se propone el desarrollo de una aplicación backend utilizando NodeJS y ExpressJS, esta aplicación será responsable de gestionar el registro y la administración de mascotas, así como las solicitudes de adopción. La implementación permitirá que los usuarios interactúen de manera eficiente con la base de datos previamente establecida.
  - **2.1.** Códigos del proyecto:
    - 2.1.1. Database Conexión.Js: El código establece una conexión a una base de datos MySQL llamada "mascotas" usando Sequelize y luego crea una conexión donde se especifica el nombre de usuario "mascotas2024" y que la base de datos se encuentra en el mismo servidor (localhost), finalmente exporta esta conexión para que otras partes de la aplicación puedan utilizarla, lo que facilita realizar operaciones como agregar, leer, actualizar o eliminar información sobre las mascotas.

Ilustración 2: Conexión.js

2.1.2. App.js: Este fragmento de código establece la estructura básica de la aplicación, asegurando que la conexión a la base de datos esté funcionando correctamente y definiendo la respuesta que se mostrará al acceder a la ruta principal, brindando un mensaje cálido y acogedor a los usuarios.

```
mappjs M X

src > mappjs > ② app.get(/) callback

import express from "express";

import { routerMascotas } from "./rutas/mascotasRouter.js";

import { routerAdoptantes } from "./rutas/adoptantesRouter.js";

import { routerSolicitudes } from "./rutas/solicitudesRouter.js";

import { routerEmpleados } from "./rutas/empleadosRouter.js";

import { routerEmpleados } from "./rutas/empleadosRouter.js";

import { routerEmpleados } from "./rutas/empleadosRouter.js";

//crear instancia de Express

const app = express();

//cors

app.use(cors());

//Middleware JSON

app.use(express.json());

//verificar Conexion Base Datos

do.authenticate().then(()⇒{

console.log(`Conexion a Base de datos correcta`);

}).catch(err⇒{

console.log(`Conexion a Base de datos incorrecta ${err}`);

});

Click to add a breakpoint

// Definir Rutas

app.get('/', (req, res) ⇒ {

res.send()

// Definir Rutas

app.get('/', (req, res) ⇒ {

res.send()

// Definir Rutas

app.get('/', freq, res) ⇒ {

res.send()

// Definir Rutas

app.get('/', freq, res) ⇒ {

res.send()

// Definir Rutas

app.get('/', freq, res) ⇒ {

res.send()

// Definir Rutas

app.get('/', freq, res) ⇒ {

res.send()

// Definir Rutas

app.get('/', freq, res) ⇒ {

res.send()

// Definir Rutas

app.get('/', freq, res) ⇒ {

res.send()

// Definir Rutas

app.get('/', freq, res) ⇒ {

res.send()

// Definir Rutas

app.get('/', freq, res) ⇒ {

res.send()

// Definir Rutas

app.get('/', freq, res) ⇒ {

res.send()

// Definir Rutas

app.get('/', freq, res) ⇒ {

res.send()

// Definir Rutas

app.get('/', freq, res) ⇒ {

res.send()

// Definir Rutas

app.get('/', freq, res) ⇒ {

res.send()

// Definir Rutas

app.get('/', freq, res) ⇒ {

res.send()

// Definir Rutas

app.get('/', freq, res) ⇒ {

res.send()

// Definir Rutas

app.get('/', freq, res) ⇒ {

res.send()

// Definir Rutas

app.get('/', freq, res) ⇒ {

res.send()

// Definir Rutas

app.get('/') freq, res.)

// Definir Rutas

app.get('/') freq, res.)

// Definir Rutas

app.get('/') freq, res.)

// Definir Rutas

app.get('/') freq, res.
```

- **2.2. Controladores:** Para especificar los controladores los cuales son los encargados de manejar la lógica del proyecto y las interacciones con el modelo tomaremos un ejemplo de unos de ellos.
  - 2.2.1. adoptantesController.js: Este código es un controlador escrito para un entorno Node.js, que gestiona las operaciones de CRUD (Crear, Leer, Actualizar y Eliminar) para un recurso llamado Adoptante, el cual está orientado hacia una aplicación de adopción de mascotas, donde se manejan los datos de las personas que desean adoptar.

El controlador exporta cinco funciones principales:

- Crear: para registrar un nuevo adoptante.
- **Buscar**: para obtener todos los registros de adoptantes.
- Buscar Id: para buscar un adoptante por su ID.
- Actualizar: para actualizar los datos de un adoptante.
- Eliminar: para eliminar un adoptante por su ID.
- ➤ Crear Adoptantes: El propósito es buscar un adoptante específico mediante su ID. Si no se proporciona el ID, se devuelve un estado 400. Se utiliza el método `findByPk () ` de Sequelize para buscar el registro con la clave primaria ID. La respuesta devuelve el registro encontrado o un error si no se encuentra o hay algún problema en la consulta.

```
us app.js M
                     ■ adoptantesController.js ×
src > controladores > Js adoptantesController.js > ...
    import { adoptantes } from "../modelos/adoptantesModelo.js";
         const crear = (req, res) => {
              if (!req.body.first_name || !req.body.last_name || !req.body.email) {
                 return res.status(400).send({
              const dataset = {
                first_name: req.body.first_name,
last_name: req.body.last_name,
                  email: req.body.email,
                 email: req.body.email,
phone: req.body.address || null, // Campo opcional
address: req.body.address || null, // Campo opcional
birth_date: req.body.birth_date || null, // Campo opcional
occupation: req.body.occupation || null, // Campo opcional
housing_type: req.body.housing_type || null, // Campo opcional
has_other_pets: req.body.has_other_pets || null, // Campo opcional
                  type_of_other_pets: req.body.type_of_other_pets || null, // Campo opcional
                    adoption_reason: req.body.adoption_reason || null // Campo opcional
               adoptantes.create(dataset)
                  .then((resultado) => -
                       res.status(201).json({
                              mensaje: "Registro de Adoptante creado con éxito",
                              data: resultado
                    res.status(500).json({
                               mensaje: `Registro de Adoptante no creado: ${err.message}
```

➤ Buscar Adoptante: Este código define una función llamada `buscar` que busca todos los registros de adoptantes en la base de datos usando el método `findAll()`. Si la consulta es exitosa, devuelve los resultados en formato JSON con un estado 200. Si ocurre un error, devuelve un mensaje de error con un estado 500, indicando que no se encontraron registros y mostrando el error específico.

```
//Buscar Adoptante
v const buscar = (req, res) => {
v     adoptantes.findAll().then((resultado) => {
        res.status(200).json(resultado);
v     }).catch((err) => {
        res.status(500).json({
            mensaje: `No se encontraron registros ::: ${err}`
        });
     });
}
```

*Ilustración 4 Buscar Adoptantes* 

Buscar por ID: Este código define una función llamada `buscarld` que busca un adoptante específico por su ID.

```
//buscar por ID

v const buscarId = (req, res) => {

    const id = req.params.id;
    if (id == null) {

        res.status(400).json({
            | mensaje: "El id Adoptante no puede estar vacio"
        });
        return;
    }

v else {

    adoptantes.findByPk(id).then((resultado) => {
        res.status(200).json(resultado);
    }).catch((err) => {
        res.status(500).json({
            | mensaje: `No se encontraron registros de Adoptante ::: ${err}`
        });
    });
}
}
```

Ilustración 5: Buscar Adoptantes por id

Actualizar Adoptantes: Este código define la función `actualizar` que permite actualizar los datos de un adoptante identificado por su ID. Primero, verifica si los campos `first\_name`, `last\_name` y `email` están vacíos; si es así, responde con un estado 400 indicando que no se encontraron datos para actualizar. Si se proporcionan datos, los campos opcionales como nombre, apellido, correo electrónico, teléfono, dirección, entre otros, se actualizan utilizando el método `update()` de Sequelize. Si la operación es exitosa, responde con un estado 200 y un mensaje de éxito. Si ocurre un error, responde con un estado 500 y un mensaje de error.

```
const actualizar = (req, res) => {
   const id = req.params.id;
    if (!req.body.first_name && !req.body.last_name && !req.body.email) {
       res.status(400).json({
           mensaje: "No se encontraron datos de Adoptante para actualizar"
       return;
       const first_name = req.body.first_name || null; // Campo opcional
       const last_name = req.body.last_name || null; // Campo opcional
       const birth_date = req.body.birth_date || null; // Campo opcional
       const occupation = req.body.occupation || null; // Campo opcional
       const housing_type = req.body.housing_type || null; // Campo opcional
       const has_other_pets = req.body.has_other_pets || null; // Campo opcional
       const type_of_other_pets = req.body.type_of_other_pets || null; // Campo opcional
       const adoption_reason = req.body.adoption_reason || null; // Campo opcional
       adoptantes.update({
           first_name,
           last_name,
           email,
           phone,
           address,
           birth date,
           occupation,
           housing_type,
           has_other_pets,
           type_of_other_pets,
           adoption_reason
       }, { where: { id } })
       .then((resultado) => {
           res.status(200).json({
              tipo: 'success',
               mensaje: "Registro de Adoptante actualizado"
       .catch((err) => {
           res.status(500).json({
              tipo: 'error',
               mensaje: `Error al actualizar registro de Adoptante: ${err.message}`
```

➤ Eliminar Adoptante: Este código define la función `eliminar`, que permite eliminar un registro de adoptante identificado por su ID. Primero, verifica si se ha proporcionado un ID; si no, responde con un estado 203 y un mensaje indicando que se debe ingresar un ID de adoptante. Si el ID está presente, utiliza el método `destroy()` de Sequelize para eliminar el registro correspondiente. Si la eliminación es exitosa, responde con un estado 200 y un mensaje de éxito indicando que el registro fue eliminado. En caso de error, responde con un estado 500 y un mensaje de error.

```
//Eliminar Adoptante
const eliminar = (req, res) => {
    const id = req.params.id;
    if (id == null) {
        res.status(203).json({
            message: "Debe ingresar un ID de Adoptante!",
        });
       return;
    adoptantes.destroy({ where: { id: id } })
        .then((result) => {
            res.status(200).json({
                tipo: 'success',
                mensaje: `Registro con id ${id} Eliminado Correctamente`
            });
        .catch((err) => {
            res.status(500).json({
                tipo: 'error',
                mensaje: `Error al eliminar Registro de Adoptante ::: ${err}`
            });
        });
```

*Ilustración 7: Eliminar Adoptantes* 

- **2.2.2. MODELOS:** Muestran las definiciones de los modelos de datos y encontramos los siguientes modelos.
  - adoptantesModelo.js: Estructura de datos para adoptantes.
  - empleadosModelo.js: Estructura de datos para empleados.
  - mascotasModelo.js: Estructura de datos para mascotas.
  - solicitudesModelo.js: Estructura de datos para solicitudes.

Se tomará como ejemplo el de adoptantes para demostrar cómo se los realizo.

- adoptantesModelo.js: Este código define un modelo de datos llamado `adoptantes` utilizando Sequelize, que es un ORM para Node.js. Primero, se importa Sequelize y la conexión a la base de datos. El modelo incluye varios atributos que representan las características de un adoptante, como:
  - id: un identificador único que se auto-incrementa y actúa como clave primaria.
  - **first\_name y last\_name:** campos obligatorios que almacenan el nombre y apellido del adoptante.
  - **email:** un campo único y obligatorio que guarda la dirección de correo electrónico del adoptante.
  - phone, address, birth\_date, occupation, housing\_type, type\_of\_other\_pets y adoption\_reason: campos opcionales que pueden dejarse vacíos.
  - has\_other\_pets: un campo booleano que indica si el adoptante tiene otras mascotas.

Además, se establece `timestamps: false`, lo que significa que no se añadirán automáticamente columnas para las fechas de creación y actualización. Al final, el modelo `adoptantes` se exporta para ser utilizado en otras partes de la aplicación.

```
import Sequelize from "sequelize";
import { db } from "../database/conexion.js";

const adoptantes = db.define("adopters", {
   id: {
      type: Sequelize.BIGINT,
      allowNull: false,
      autoIncrement: true,
      primaryKey: true
   },
   first_name: {
      type: Sequelize.TEXT,
      allowNull: false
   },
```

Ilustración 8: Modelo Adoptantes.

```
last name: {
   type: Sequelize.TEXT,
   allowNull: false
  },
 email: {
   type: Sequelize.TEXT,
   allowNull: false,
   unique: true
 },
 phone: {
   type: Sequelize TEXT,
   allowNull: true
 address: {
   type: Sequelize.TEXT,
   allowNull: true
 birth date: {
   type: Sequelize.DATE,
   allowNull: true
 },
 occupation: {
   type: Sequelize.TEXT,
   allowNull: true
 housing_type: {
   type: Sequelize.TEXT,
   allowNull: true
  },
 has_other_pets: {
   type: Sequelize.BOOLEAN, // True = 1: Es decir "Si", Flase = 0: Es decir "No"
   allowNull: true
 },
 type_of_other_pets: {
   type: Sequelize TEXT,
   allowNull: true
 },
 adoption_reason: {
   type: Sequelize.TEXT,
   allowNull: true
}, {
 timestamps: false
});
export { adoptantes }
```

- **2.2.3. RUTAS:** Se muestra la configuración de las rutas API y encontramos las siguientes rutas:
  - adoptantesRouter.js: Rutas para gestionar adoptantes.
  - empleadosRouter.js: Rutas para gestionar empleados.
  - mascotasRouter.js: Rutas para gestionar mascotas.
  - solicitudesRouter.js: Rutas para gestionar solicitudes.

Se tomará como ejemplo el de adoptantes para demostrar cómo se los realizo.

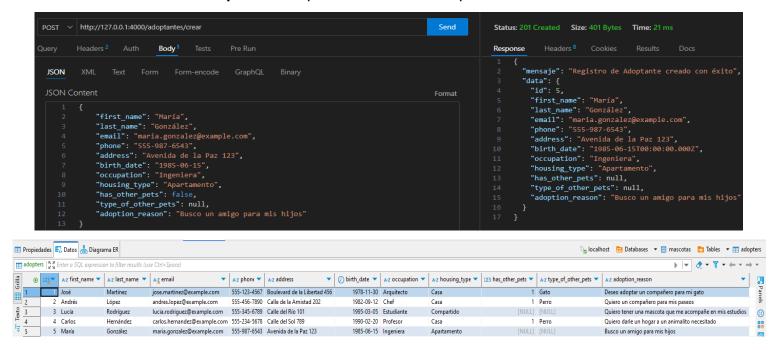
➤ adoptantesRouter.js: Este código configura las rutas para gestionar adoptantes en una aplicación de Express. Se importan las funciones del controlador y se crea un enrutador llamado `routerAdoptantes`. La ruta principal ('/') proporciona un mensaje sobre las operaciones disponibles. Las rutas específicas permiten crear un adoptante, buscar todos los adoptantes, buscar por ID, actualizar datos y eliminar un adoptante. Al final, el enrutador se exporta para su uso en la aplicación.

```
src > rutas > Js adoptantesRouter.js > ...
    import express from "express";
      import {crear,buscar,buscarId,actualizar,eliminar} from "../controladores/adoptantesController.js";
      const routerAdoptantes = express.Router();
      routerAdoptantes.get('/', (req, res) => {
          res.send('Gestion de Registros de adoptantes: (Creación, Busqueda, Actualización y Eliminación)');
      routerAdoptantes.post('/crear', (req, res) => {
          crear(req,res);
      routerAdoptantes.get('/buscar', (req, res) => {
          buscar(req,res);
      routerAdoptantes.get('/buscarId/:id', (req, res) => {
          buscarId(req,res);
      routerAdoptantes.put('/actualizar/:id', (req, res) => {
          actualizar(req,res);
      routerAdoptantes.delete('/eliminar/:id', (req, res) => {
          eliminar(req,res);
      export {routerAdoptantes}
```

2.2.4. REQUESTS: En el código desarrollado, se implementan correctamente los verbos HTTP según las acciones que se deben realizar con los recursos de mascotas en la API. Para las consultas, se utiliza `GET`, permitiendo buscar mascotas de manera general o por ID sin modificar los datos en el servidor, en el caso de la creación de una nueva mascota, se emplea `POST`, para la actualización de un recurso existente, se usa `PUT`, reemplazando completamente la información de la mascota y finalmente, se implementa `DELETE` para eliminar un recurso, en este caso, una mascota específica. Esto garantiza que se siga un uso adecuado de los verbos HTTP, alineado con las convenciones de REST y permitiendo un manejo eficiente de los datos.

```
//Busqueda de adoptante
Send Request
GET http://127.0.0.1:4000/adoptantes/buscar HTTP/1.1
//Busqueda de adoptante por id
Send Request
GET http://127.0.0.1:4000/adoptantes/buscarId/2 HTTP/1.1
Send Request
POST http://127.0.0.1:4000/adoptantes/crear HTTP/1.1
Content-type: application/json
    "first_name": "José",
    "last_name": "Martinez",
    "email": "jose.martinez@example.com",
    "phone": "555-123-4567",
    "address": "Boulevard de la Libertad 456",
    "birth_date": "1978-11-30",
    "occupation": "Arquitecto",
    "housing_type": "Casa",
    "has_other_pets": true,
    "type_of_other_pets": "Gato",
    "adoption reason": "Deseo adoptar un compañero para mi gato"
//Actualizacion de adoptante
Send Request
PUT http://127.0.0.1:4000/adoptantes/actualizar/2 HTTP/1.1
Content-type: application/json
    "first name": "María",
    "last_name": "Fernández",
    "email": "maria.fernandez@example.com",
    "phone": "098-765-4321",
    "address": "Avenida Siempre Viva 742",
    "birth_date": "1990-03-15",
    "occupation": "Docente",
    "housing_type": "Apartamento",
    "has other pets": false,
    "type of other pets": null,
    "adoption_reason": "Quiero ofrecer un hogar a un animal necesitado"
//Eliminacion de adoptante
Send Request
DELETE http://127.0.0.1:4000/adoptantes/eliminar/2 HTTP/1.1
```

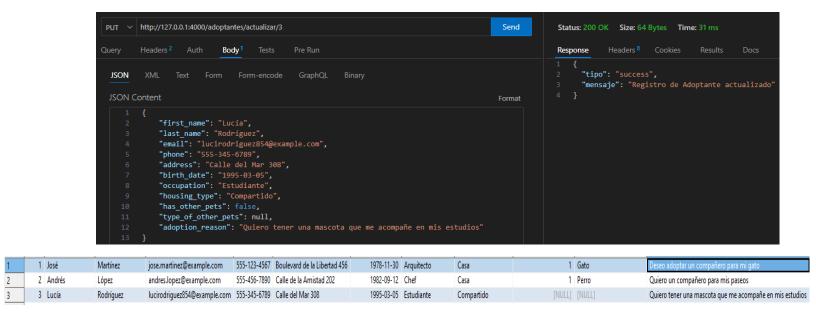
- **3.** La empresa Furry Friends realizará pruebas exhaustivas para validar las diferentes operaciones, asegurando que los resultados obtenidos reflejen el correcto funcionamiento de los procesos establecidos que cumplan con los objetivos definidos y estos resultados servirán como evidencia tanto del cumplimiento como de la efectividad de las soluciones implementadas.
  - **3.1. Modulo adoptantes:** Para muestra de las pruebas utilizaremos el modulo de adoptantes.
    - Crear Adoptantes: Aquí creamos a los adoptantes.



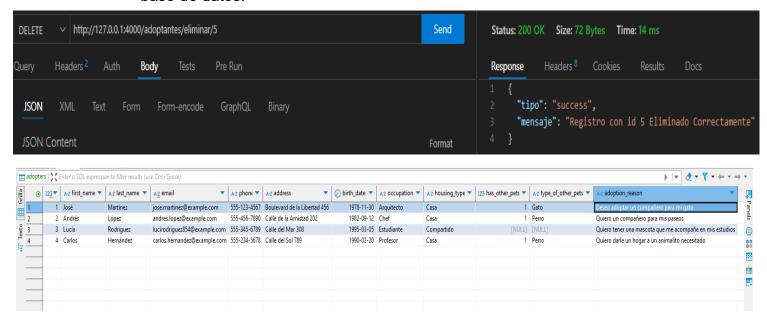
Buscar Adoptantes: Aquí se busca al adoptante que se tenga en la base de datos.

```
CET / http://127.0.0.1/4000/adoptantos/buscarid/2
Status: 200 OK Size: 353 Bytes Time: 13 ms
            Headers 8
Response
                        Cookies
                                    Results
                                               Docs
1 \vee \{
       "44" .
      Fold code name": "Lucía",
       "last name": "Rodríguez",
       "email": "lucia.rodriguez@example.com",
       "phone": "555-345-6789",
       "address": "Calle del Río 101",
       "birth_date": "1995-03-05",
       "occupation": "Estudiante",
       "housing_type": "Compartido",
       "has other pets": null,
       "type_of_other_pets": null,
       "adoption_reason": "Quiero tener una mascota que me acompañe en mis estudios"
```

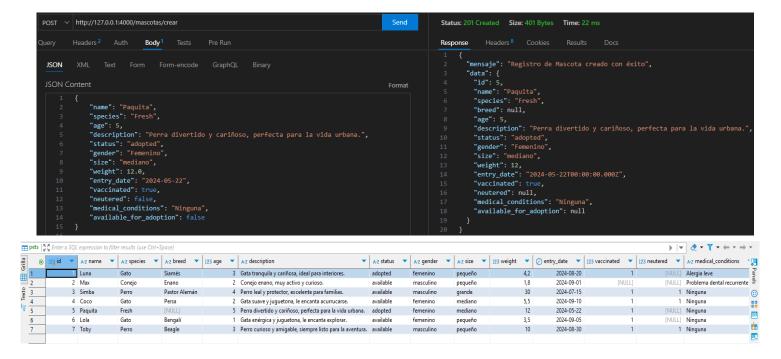
Actualizar Adoptantes: Se podría actualizar cualquier dato que ya se tenga en la bace de datos.



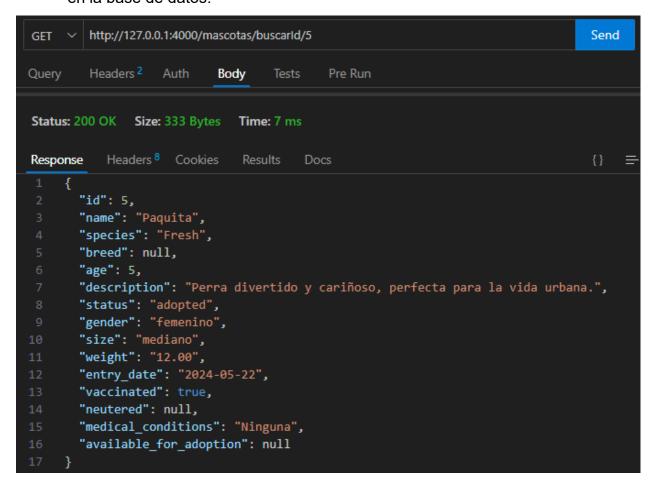
➤ Eliminar Adoptantes: Se podría eliminar cualquier adoptante que este en la base de datos.



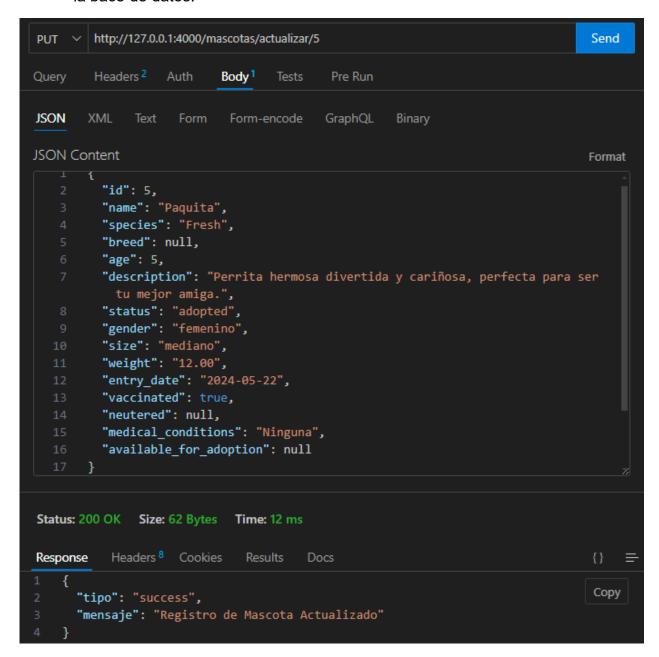
- **3.3. Modulo Mascotas:** Para muestra de las pruebas utilizaremos el módulo de mascotas.
  - Crear Mascotas: Aquí creamos a las Mascotas.



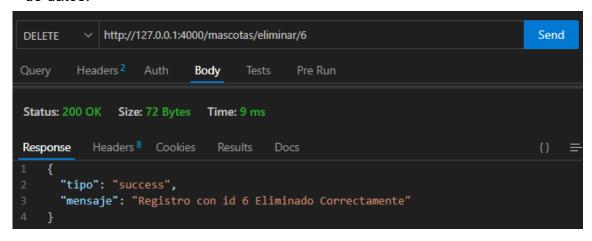
**Buscar Mascotas**: Permite buscar alguna mascota que se tenga registrada en la base de datos.



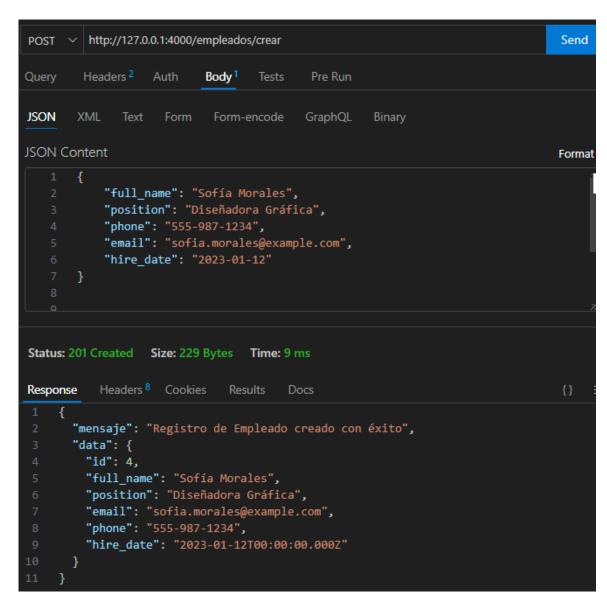
Actualizar Mascotas: Se podría actualizar cualquier dato que ya se tenga en la bace de datos.



Eliminar Mascotas: Se podría eliminar cualquier mascota que este en la base de datos.



- **3.4. Modulo Empleados:** Para muestra de las pruebas utilizaremos el módulo de empleados.
  - Crear Empleados: Aquí creamos a los empleados.

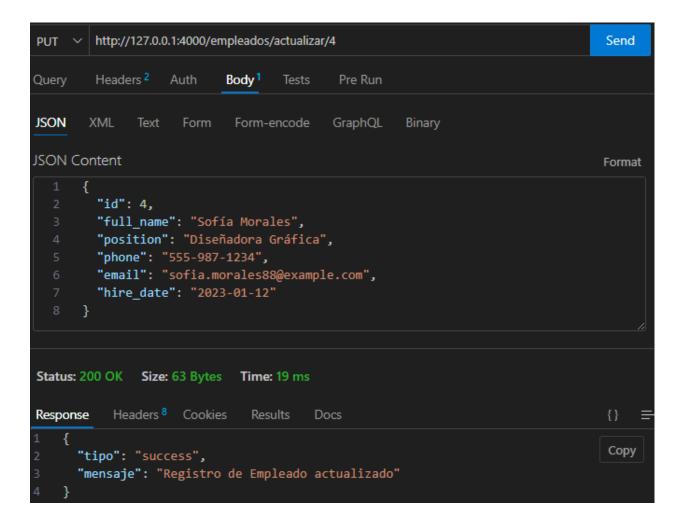


	12 <u>3</u> id	•	A-z full_name	A-Z position	A-z phone	A-Z email	
		- 1	Carlos Rodríguez	Gerente de Marketing	555-987-6543	carlos.rodriguez@example.com	2022-03-15
		2	Ana Gómez	Desarrolladora de Software	555-321-6789	ana.gomez@example.com	2020-05-20
		3	Pedro Sánchez	Asistente Administrativo	555-123-4567	pedro.sanchez@example.com	2019-08-30
		4	Sofía Morales	Diseñadora Gráfica	555-987-1234	sofia.morales@example.com	2023-01-12
		5	Javier Pérez	Analista de Datos	555-456-7890	javier.perez@example.com	2022-09-01
٦							

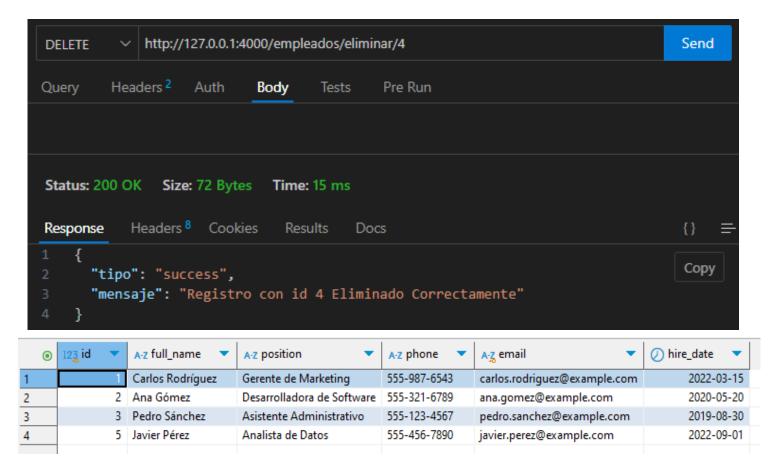
Buscar Empleados: Permite buscar algún empleado que se tenga registrado en la base de datos.

```
http://127.0.0.1:4000/empleados/buscarid/4
                                                                                      Send
GET
Query
         Headers <sup>2</sup> Auth
                            Body
                                     Tests
                                             Pre Run
Status: 200 OK Size: 155 Bytes Time: 8 ms
           Headers 8 Cookies
Response
                                Results
                                         Docs
      "id": 4,
      "full_name": "Sofía Morales",
      "position": "Diseñadora Gráfica",
      "phone": "555-987-1234",
      "email": "sofia.morales@example.com",
      "hire_date": "2023-01-12"
```

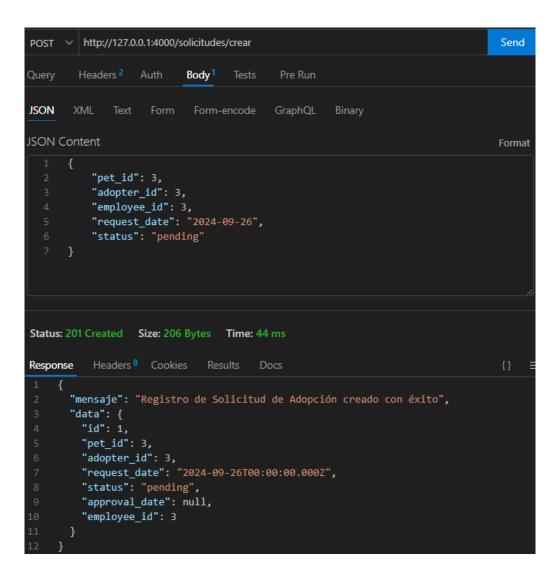
Actualizar Empleados: Se podría actualizar cualquier dato que ya se tenga en la bace de datos.

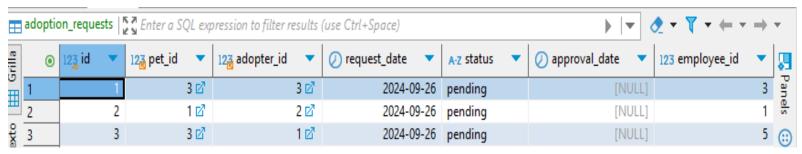


➤ Eliminar Empleados: Se podría eliminar cualquier empleado que este en la base de datos.

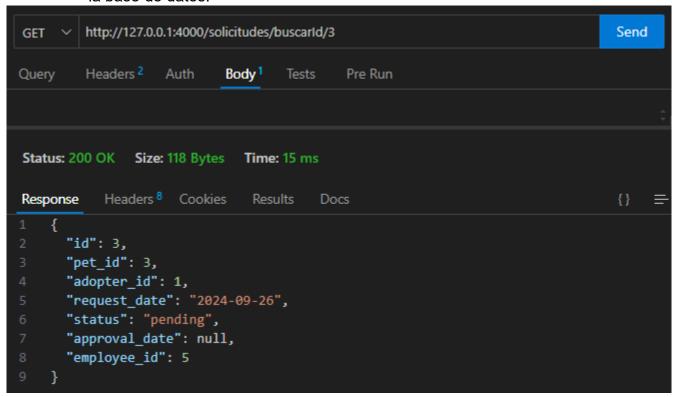


- **3.5. Modulo Solicitud:** Para muestra de las pruebas utilizaremos el módulo de empleados.
  - Crear Solicitud: Aquí creamos a las solicitudes.

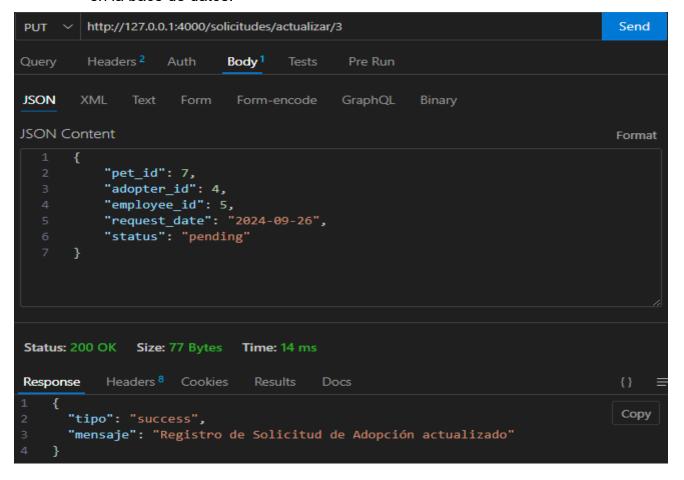




Buscar Solicitud: Permite buscar alguna Solicitud que se tenga registrado en la base de datos.



Actualizar Solicitud: Se podría actualizar cualquier solicitud que ya se tenga en la bace de datos.



**Eliminar Solicitud:** Se podría eliminar cualquier solicitud que este en la base de datos.

