

Projet USBWorm

Master 1 Informatique — Génie Logiciel — Projet Phase 2

Past Sprint : 1 Next Sprint : 2

Durée de Sprint: **<2 sem.>**

Participants

Développeurs	Julie, Quentin, Idriss, Mathieu
Scrum Master	Quentin

Definition of Done

Dans notre équipe, et donc dans ce document, nous définissons une tâche faite comme être capable de l'expliquer à une personne extérieure au projet mais familière du domaine. Ainsi que le programme soit commenté et fonctionnel.

Definition du Point de charge

Dans notre équipe, et donc dans ce document, nous définissons un point de charge comme 5 heures de travail.

Past sprint backlog

Ce qui a été fait à 100% répond entièrement à notre "définition of done".

Item	Charge	Fait (%)
Mise en place de git	1	100
Prise en main de Docker	2	50
Trouver des usb worm / biblio (Stuxnet)	3	50

Next sprint backlog

Ceci est un sous-ensemble du Product backlog.

Item	Charge	Par qui?
Prise en main de Docker	2	
Trouver des usb worm / biblio (Stuxnet) avec références	3	
Auto réplication du code	2	

Product backlog

Valeur: 4=Indispensable, 3=Important, 2=Souhaitable, 1=Joli, 0=Inutile

Risque: 4=Impossible, 3=Fort, 2=Faisable, 1=Facile, 0=Aucun

Charge: voir notre définition.

Item	Valeur	Charge	Risque
Mettre un programme Python en tâche de fond	2	2	3
Auto réplication du code	2	2	2
Detection clé USB	2	2	3
Autorun	2	3	3
Prise en main de Docker	4	2	1
Trouver des usb worm / biblio (Stuxnet)	4	3	0

Cf Cahier des charges	2		
Mise en place de git	4	1	1