

Projet USBWorm

Master 1 Informatique — Génie Logiciel — Projet Phase 2

Past Sprint : 2 Next Sprint : 3

Durée de Sprint: **<3 sem.>**

Participants

Développeurs	Julie, Quentin, Idriss, Mathieu
Scrum Master	Mathieu

Definition of Done

Dans notre équipe, et donc dans ce document, nous définissons une tâche faite comme être capable de l'expliquer à une personne extérieure au projet mais familière du domaine. Ainsi que le programme soit commenté et fonctionnel.

Definition du Point de charge

Dans notre équipe, et donc dans ce document, nous définissons un point de charge comme 5 heures de travail.

Past sprint backlog

Ce qui a été fait à 100% répond entièrement à notre "définition of done".

Item	Charge	Fait (%)
Prise en main de Docker	2	100
Trouver des usb worm / biblio (Stuxnet) avec références	3	100
Auto réplication du code	2	100

Next sprint backlog

Ceci est un sous-ensemble du Product backlog.

Item	Charge	Par qui?
Mettre un programme Python en tâche de fond	2	MI
Detection clé USB	2	MI
Autorun	2	QJ
Se préoccuper de la faille	4	QJ

Product backlog

Valeur: 4=Indispensable, 3=Important, 2=Souhaitable, 1=Joli, 0=Inutile

Risque: 4=Impossible, 3=Fort, 2=Faisable, 1=Facile, 0=Aucun

Charge: voir notre définition.

Item	Valeur	Charge	Risque
Mettre un programme Python en tâche de fond	2	2	3
Auto réplication du code	2	2	2
Detection clé USB	2	2	3
Autorun	2	3	3
Prise en main de Docker	4	2	1

Trouver des usb worm / biblio (Stuxnet)	4	3	0
Cf Cahier des charges	2		
Mise en place de git	4	1	1
Se préoccuper de la faille	4	3	3