

# Projet USBWorm

*Master 1 Informatique — Génie Logiciel — Projet Phase 2*

Past Sprint : 0   Next Sprint : 1

Durée de Sprint: **<1 sem.>**

## Participants

Développeur(s)	Julie, Quentin, Idriss, Mathieu
Scrum Master	Julie

## Definition of Done

Dans notre équipe, et donc dans ce document, nous définissons une tâche faite comme être capable de l'expliquer à une personne extérieure au projet mais familière du domaine.

## Definition du Point de charge

Dans notre équipe, et donc dans ce document, nous définissons un point de charge comme 5 heures de travail.

## Past sprint backlog

Ce qui a été fait à 100% répond entièrement à notre "définition of done".

Item	Charge	Fait (%)

## Next sprint backlog

Ceci est un sous-ensemble du Product backlog.

Item	Charge	Par qui?
Mise en place de git	1	All
Prise en main Docker	2	All
Trouver des usb worm / biblio (Stuxnet)	3	All

## Product backlog

Valeur: 4=Indispensable, 3=Important, 2=Souhaitable, 1=Joli, 0=Inutile

Risque: 4=Impossible, 3=Fort, 2=Faisable, 1=Facile, 0=Aucun

Charge: voir notre définition.

Item	Valeur	Charge	Risque
Mettre un programme Python en tache de fond	2	2	3
Auto réplication du code	2	2	2
Detection clé USB	2	2	3
Autorun	2	3	3
Prise en main Docker	4	2	1
Trouver des usb worm / biblio (Stuxnet)	4	3	0
Cf Cahier des charges	2		
Mise en place de git	4	1	1