說明:請各位使用此template進行Report撰寫,如果想要用其他排版模式也請註明題號以及題 目內容(請勿擅自更改題號),最後上傳前,請務必轉成PDF檔,並且命名為report.pdf,否 則將不予計分。

學號:R12945060 系級:生醫電資所碩二 姓名:羅佳蓉

```
1. (1.5%) AutoEncoder model
```

```
a. (0.5%) 貼上private submission所使用的AutoEncoder model程式碼。
# Residual Block class
class ResidualBlock(nn.Module):
   def __init__(self, in_channels, out_channels):
       super(ResidualBlock, self). __init__()
       self.conv1 = nn.Conv2d(in_channels, out_channels, kernel_size=3, stride=1, padding=1)
       self.bn1 = nn.BatchNorm2d(out_channels)
       self.relu = nn.ReLU(inplace=True)
       self.conv2 = nn.Conv2d(out_channels, out_channels, kernel_size=3, stride=1, padding=1)
       self.bn2 = nn.BatchNorm2d(out_channels)
       self.skip = nn.Conv2d(in_channels, out_channels, kernel_size=1, stride=1, padding=0)
   def forward(self, x):
       identity = self.skip(x)
       out = self.conv1(x)
       out = self.bnl(out)
       out = self.relu(out)
       out = self. conv2(out)
       out = self. bn2(out)
       out += identity
       out = self.relu(out)
       return out
# Modified Autoencoder class
class Autoencoder(nn.Module):
   def __init__(self):
       super(Autoencoder, self). __init__()
       # Encoder
       self.enc1 = ResidualBlock(3, 64)
       self.enc2 = ResidualBlock(64, 128)
       self.enc3 = ResidualBlock(128, 256)
       self.enc4 = ResidualBlock(256, 512)
       self.pool = nn.MaxPool2d(2, 2)
       # Bottleneck
       self.bottleneck = ResidualBlock(512, 1024)
       # Decoder with skip connections
       self.upconv4 = nn.ConvTranspose2d(1024, 512, kernel_size=2, stride=2)
       self.dec4 = ResidualBlock(1024, 512)
       self.upconv3 = nn.ConvTranspose2d(512, 256, kernel_size=2, stride=2)
       self.dec3 = ResidualBlock(512, 256)
       self.upconv2 = nn.ConvTranspose2d(256, 128, kernel_size=2, stride=2)
       self.dec2 = ResidualBlock(256, 128)
       self.upconv1 = nn.ConvTranspose2d(128, 64, kernel_size=2, stride=2)
```

```
self.dec1 = ResidualBlock(128, 64)
    # Final convolution
    self.final conv = nn.Conv2d(64, 3, kernel size=1)
    self.sigmoid = nn.Sigmoid() # Use sigmoid to get pixel values between 0 and 1
    # Classifier head with Dropout for regularization
    self.predictor = nn.Sequential(
        nn.Linear(1024 * 4 * 4, 1024), # Adjust according to your latent space size
        nn. ReLU().
        nn. Dropout(0.5), # Add dropout to reduce overfitting
        nn. Linear(1024, 10)
def forward(self, x):
    # Encoder
    e1 = self.encl(x)
    e2 = self.enc2(self.pool(e1))
    e3 = self.enc3(self.pool(e2))
    e4 = self.enc4(self.pool(e3))
    # Bottleneck
    b = self.bottleneck(self.pool(e4))
    b_flat = b.view(b.size(0), -1)
    # Decoder with skip connections
   d4 = self.upconv4(b)
   d4 = torch. cat((d4, e4), dim=1)
   d4 = self. dec4(d4)
   d3 = self.upconv3(d4)
    d3 = \text{torch.cat}((d3, e3), dim=1)
   d3 = self. dec3(d3)
   d2 = self.upconv2(d3)
   d2 = torch.cat((d2, e2), dim=1)
   d2 = self. dec2(d2)
   d1 = self.upconv1(d2)
   d1 = torch. cat((d1, e1), dim=1)
   d1 = self. decl(d1)
    # Final output
    x_prime = self.final_conv(d1)
    x_prime = self.sigmoid(x_prime)
    y = self.predictor(b_flat)
    return x_prime, y, b_flat
```

b. (1.0%) 選擇一個你在整個訓練過程中(包含pretraining/finetuning)所做的優化(loss function, augmentation, training scheme, …)。貼上使用/未使用這個調整的public分數,比較這兩個分數並嘗試說明原因。

使用狀況	Public 分數
使用 augmentation	0.11225
未使用 augmentation	0.09825

augmentation: 隨機水平翻轉、隨機垂直翻轉、隨機旋轉、 隨機裁剪、顏色抖動、高斯模糊

● 提升泛化能力與減少過擬合

未使用資料增強時,模型容易過擬合,對訓練集表現好但對測試集效果差。增強技術增加 了訓練數據的多樣性,使模型更具泛化能力,降低對特定特徵的依賴。 ● 模擬真實場景的變化

資料增強(如水平翻轉、旋轉、顏色抖動)模擬了真實場景中的變化,使模型在面對不同情況的測試資料時更具適應能力,從而提升 Public 分數。

● 有效利用數據

增強技術使同一張影像以多種形式呈現,增加了數據量,使模型學習更普遍的特徵,對未 見過的資料有更好的預測能力。

● 增強技術的平衡

適當選擇增強組合很重要,過度增強會導致模型難以學習穩定特徵。因此,增強中引入隨 機性(如隨機高斯模糊)有助於平衡多樣性與穩定性。

- 2. (1.5%) Equilibrium K-means algorithm (ref: https://arxiv.org/pdf/2402.14490)
 - a. (0.5%) 貼上相關程式碼(Eq38_compute_weights, Eq39_update_centroids)

Eq38_compute_weights 函數:

def Eq38_compute_weights(X, centroids, alpha):

distances = np.linalg.norm(X[:, np.newaxis] - centroids, axis=2) # (n_sam ples, k_centroids)

weights = np. exp(-alpha * distances)

weights /= np. sum(weights, axis=1, keepdims=True)

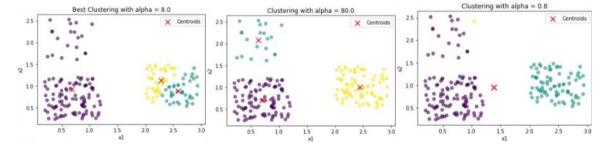
return weights

Eq39_update_centroids 函數:

def Eq39_update_centroids(X, weights):

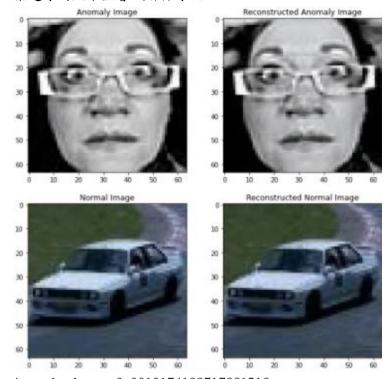
centroids = (weights.T@X) / np. sum(weights, axis=0)[:, np. newaxis]
return centroids

b. (1.0%) 調整alpha的數值,直到centroids分開,並且三個分群的樣本數比例大約2:1:1。再使用10x, 0.1x的數值,貼上這三個數值對應的圖片。



- 3. (1%) Anomaly detection
 - a. 貼上執行結果的loss、圖片。(下面選一個做即可)
 - i. 如果正常/異常圖片的loss跟還原的效果差很多,嘗試解釋原因。
 - ii. 如果正常/異常圖片的loss跟還原的效果差不多(無法分辨anomaly)嘗試 解釋原因。

iii. 使用你的pretrained model或是finetune model 跑最後一個儲存格,觀察還原的效果並嘗試解釋原因。



Anomaly loss: 0.0019174122717231512 Normal loss: 0.00022390130632427626

損失差異明顯:異常圖片的損失 (0.001917) 明顯大於正常圖片的損失 (0.000224),這意味著模型對異常圖像的重建能力較差,因而產生較高的重建誤差。

原因:

模型訓練過程只包含正常數據:自編碼器主要是用正常圖片進行訓練,因此它擅長於重建正常類別的圖像,能夠有效地學習到正常圖像的特徵和分佈。

異常數據與正常數據的差異:異常圖片包含了模型未見過的特徵和數據 分佈,導致模型無法有效地對其進行重建。這導致異常圖像的重建質量 較差,進而產生較高的損失值。

特徵提取的局限性:由於模型沒有學習到異常類別的特徵,它無法很好 地捕捉到異常圖像中的細節特徵,因此在還原時出現更多失真。