

Разработать баннер для разных устройств (в дизайне указано для каких).

Дизайн: <https://www.figma.com/file/oTstNLq1ILRKgy6zYukid4/Test-Banner>

При этом:

1. Баннер должен выглядеть максимально похоже на то, что в дизайне, в идеале Pixel-perfect (по крайней мере близко к тому).
2. Слайдер на баннере должен прокручиваться каждые 5 секунд. Пользователь тоже может его (слайдер) прокручивать. Если пользователь начал взаимодействовать со слайдером, то авто-прокрутка останавливается (чтобы не сбивать прокрутку пользователя). То как работает слайдер на видео - <https://streamable.com/yg8qyw>
3. Помимо светлой, должна также быть реализована поддержка тёмной темы. В дизайне есть экран (подписан Dark Theme), где нужно взять цвета для тёмной темы.
4. Опции на баннере (3 кнопки внизу) должны быть кликабельны, пользователь должен иметь возможность выбрать одну из трёх опций. Выбранная опция должна иметь выделенное состояние (в дизайне средняя опция). Пример как это выглядит - <https://streamable.com/o5unq0>
5. При нажатии на кнопку Continue должен происходить переход (в новой вкладке) на разные страницы:
 - a. Если пользователь выбрал 1-ю опцию, то переход должен быть на страницу <https://www.google.com/search?q=1>
 - b. Если пользователь выбрал 2-ю опцию, то переход должен быть на страницу <https://www.google.com/search?q=2>
 - c. Если пользователь выбрал 3-ю опцию, то переход должен быть на страницу <https://www.google.com/search?q=3>
6. Для шрифтов необходимо использовать font-family: "SF Pro Text", -apple-system, BlinkMacSystemFont, sans-serif.
7. Опционально (будет плюсом): когда пользователь открывает баннер, то ему показывается следующая анимация - <https://streamable.com/hwwnd6>

Технические требования:

1. Стили - SCSS.
2. JS - желательно ES6+.
3. HTML - если нужно, то любой шаблонизатор. Если необходимости в шаблонизаторе нет, то можно pure HTML.
4. Инструмент для сборки исходников - на своё усмотрение.
5. При разработке проекта необходимо использовать любой сервис для хранения кода и версионирования аля Github/Bitbucket/Gitlab.
6. Баннер должен быть задеплоен, чтобы его можно было увидеть по какой-то ссылке.

Мы рассчитываем увидеть понятный, красивый код, компонентны которого могут переиспользоваться.