Plan :

Partie 1 :

Chapitre 1 : présentation

* 1. Définition
  2. Relation entre l’université et le numérique

Chapitre2 : description du projet

* 1. Définition du projet
  2. Cadrage du projet

2.3 Découpage du projet

Partie 2 :

Chapitre 3 : analyse de l’existant

3.1 Organisation actuel

3.2 Problématique

3.3 Solution

Chapitre 4 : méthodologie perte et gante

4.1 Description de méthode perte

4.2 Description de méthode gante

Chapitre 5 : description de tâche :

5.1 Définition tâche

5.2 les tâches

Partie 3 :

Chapitre 6 : diagramme

6.1 Diagramme perte

6.2 Diagramme Gantt

Chapitre 7 : schéma directeur informatique

Chapitre 8 : audit informatique

Conclusion

Introduction

L’université est une institution éducative qui offre des programmes de formation post-secondaire. Elle combine des activités d’enseignement, de recherche et de service à la communauté. Elle peut être public ou privé, divisé en groupe appelées facultés ou écoles, dont chacune délivre des grades au nom de l’état ou en son nom propre.

La numérisation de l’université peut être bénéfique pour

Chapitre 1 : présentation

* 1. Généralité

Une université est une institution d’enseignement supérieur et de recherche qui offre une formation académique dans divers domaines du savoir. Les universités sont des centres d’apprentissage, de recherche, d’innovation et de diffusion des connaissances. Elles jouent un rôle crucial dans le développement intellectuel, culturel et économique de la société.

La numérisation influence profondément des universités, de l’enseignement à la recherche, en passant par la gestion administrative et l’innovation.

1. Université public à Fianarantsoa :

Elle utilise le système LMD (Licence Master Doctorat) comme système éducative. Le fonctionnement de ce système est le 25% du cours est une obligation de l’enseignant et le 75% est un devoir de chaque étudiant(e).

Elle est composée de … écoles et … facultés dont :

Les écoles sont :

-ENI

-ENS

-EMIT…

Les facultés sont :

-Faculté de sciences

-Faculté de médecine

-Faculté de lettre

-Faculté degss ….

1.2 Brache d’étude :

Nos se concentre sur la digitalisation du système éducative dans l’université public de Fianarantsoa.

1. Numérisation dans l’université :

Chapitre 4 : méthodologie perte et gante

4.1 Description de méthode perte

La méthode PERT (Program Evaluation Review Technique) est un outil de gestion de projet utilisé pour planifier, organiser et coordonner les tâches au sein d’un projet. PERT est particulièrement utile pour les projets complexes avec des tâches interdépendantes.

La méthode PERT est composée de :

- Tâches ou activités : les éléments de travail spécifique qui doivent être accomplis.

- Évènements ou Milestone : points marquant le début ou la fin d’une tâche.

- Durées estimées pour l’accomplissement de chaque tâche.

-Diagramme de réseau : un graphique montrant les tâches et leurs interdépendances.

1. Avantage de la méthode PERT :

- Elle permet d’améliorer la précision des prévisions de temps et de ressources nécessaires à la réalisation du projet.

- Elle aide à identifier les risques potentiels et à planifier les solutions de recharge.

- Elle facilite l’optimisation de l’utilisation des ressources.

- Elle permet de suivre et de contrôler efficacement le projet en identifiant les tâches critiques.

1. Etape pour utiliser la méthode PERT :

- Lister toutes les tâches nécessaires.

- Identifier les événement ou Milestone qui marquant le début et la fin des tâches.

- Déterminer l’ordre dans lequel les tâches doivent être effectuées.

- Assimiler les dépendances entre les tâches.

- Utiliser les trois estimations (optimiste, pessimiste, et probable) pour calculer la durée moyenne (te) de chaque tâche :

te = (O + 4M + P)/ 6

-Créer le diagramme de réseau PERT.

- Confondre le chemin critique.

- Analyser et optimiser les tâches critiques et non critiques et rechercher des moyens d’optimiser le plan du projet, comme la réduction des durée des tâches critiques ou l’ajustement des ressources.

4.2 Méthodologie Gantt

Le diagramme de Gantt a été inventé par Henry L. Gantt au début du XXe siècle et reste un outil fondamental en gestion de projet.

1. Diagramme de Gantt :

Un diagramme de Gantt est une re présentation graphique d’un projet où les tâches sont représentées par des barres horizontales. L’axe horizontal représente les différentes tâches du projet.

1. Avantages de la méthodologie Gantt :

* Elle offre une vue d’ensemble claire des tâches et des délais du projet.
* Elle permet de suivre l’avancement des tâches et d’identifier les retards ou les problèmes potentiels.
* Elle facilite la coordination entre les membres de l’équipe en définissant clairement qui est responsable de quoi et quand.
* Elle aide à planifier et à gérer efficacement le temps en visualisant les dépendances entre les tâches.

1. Utilisation de la méthodologie Gantt :

* Définir les tâches du projet : c’est qui signifie d’identifier les tâches nécessaires pour compléter le projet et structurer la répartition du travail.
* Estimer le duré de complétion de chaque tâche.
* Déterminer le ressources nécessaire (humaines et matérielles).
* Identifier les dépendances c’est-à-dire l’identification de séquençage des tâches et leurs relations entre eux.
* Construire le diagramme en utilisant l’outils de création logiciel Gantt.
* Assigner les responsabilités.
* Suivre et mettre à jour le projet.