TD/TP2: Convolution

Compilation et execution:

```
gcc -o convol convol.c -lm
./convol femme10.ras 4 100
Temps total de calcul : 3.77337 seconde(s)
```

Question 1

La convolution utilise les 9 pixels les plus proches. Nous utilisons un tampon et nous stockons la nouvelle convolution pour ne pas écraser l'image originale. La convolution est faite plusieurs fois et elles sont dépendante de la précédente.

Question 2

Nous pouvons paralléliser le calcul sur chaque pixel de la convolution. Mais l'enchainement des convolution n'est pas parallélisable entre elles (car dépendances).

Question 3

La complexité est : 9 multiplications et 8 additions donc o(17)~O(1)

Question 4

Le découpage à faire est l'équilibrage de charge statique.

Lecture de l'image:

```
Params : les tailles (h,w) de l'image
debut
    SI rank == MAITRE ALORS
        lecture du fichier
        récupération des params
    FIN SI
    //envoi des params
    MPI_Bcast(params,2, MPI_INT, MAITRE, MPI_COMM_WORLD)
- calcul de h_loc
- allocation dynamique de chaque bloc
- test de l'allocation dynamique
- envoi des blocs d'image aux processus
MPI_SCATTER(ima, w*h/P, MPI_CHAR, ima + (rank > 0 ? w:0, w*h/P, ...))
SCATTER se charge de répartir statiquement la charge de travail entre les processus.
Pour la division des blocs :
Le bloc doit prendre la ligne d'avant et la ligne d'après dans le calcul de la convolution
h_{local} = h_{loc} + (1 si 0 < rank < p-2 sinon 0) + (1 si 1 < rank < p-1 sinon 0)
Ce qui correspond à la taille du bloc :
h_{local} = h_{loc} + (rank > 0 ? 1:0) + (rank < P-1 ? 1:0)
Allocation de la mémoire :
```

```
Données r,h,w,rank
Résultat : h_local : hauteur d'un bloc
    ima : pointeur vers le début de l'image
SI rank == MAITRE ALORS
    ima = r.data
SINON
    ima = malloc(H_local*w*sizeof(unsigned char))
test d'allocation
```

Question 5

 $\it Effet\ de\ bord$: Les lignes de début et fin de bloc ne sont pas traitées. Il faut faire communiquer les ouvriers entre eux.

Question 6 : Equilibrage de charge statique

• Résultats sur ordinateur : Voir les resultats

\overline{np}	temps (sec)
2	1.57255
4	0.840347
8	1.84399
16	3.16798
32	5.03995

Temps en fonction du nombre de processus

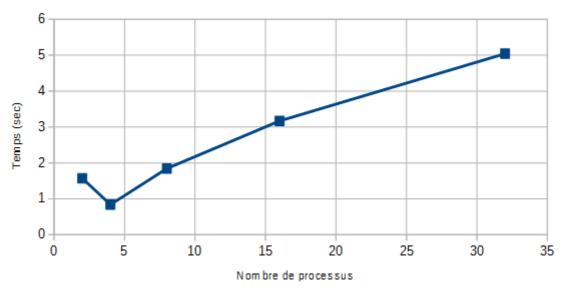


Figure 1: Parallele sur Ordi

• Résultat sur raspberry : Voir les resultats

np	temps (sec)
2	6.11865
4	3.12348
8	4.22005
16	5.15975
32	10

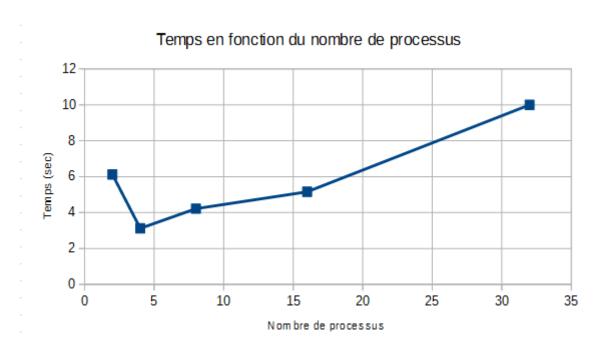


Figure 2: Parallele sur Raspberry

filtre	iter	temps
0	10	8.48657
0	100	84.3745
0	1000	829.478
0	10000	8343.7
1	10	8.29771
1	100	91.5816
1	1000	824.158
1	10000	8246.56
2	10	7.30169
2	100	114.656
2	1000	721.149
2	10000	7212.06
3	10	7.00626
3	100	69.9889
3	1000	700.07
3	10000	6998.38
4	10	85.0365

filtre	iter	temps
4	100	799.303
4	1000	7941.06
4	10000	-

Convolution parallèle avec Sukhothai $_4080x6132$:

filtre	iter	np	temps
0	10	2	2.13837
0	100	2	16.6563
0	1000	2	181.693
1	10	2	2.24112
1	100	2	16.6735
1	1000	2	149.755
2	10	2	1.00191
2	100	2	18.3379
2	1000	2	129.342
3	10	2	1.29604
3	100	2	14.7711
3	1000	2	130.08
4	10	2	45.865
4	100	2	431.826
4	1000	2	4438.9
0	10	2	1.25556
0	100	2	12.7379
0	1000	2	127.644
1	10	4	1.31313
1	100	4	13.6135
1	1000	4	128.117
2	10	4	1.06265
2	100	4	9.77857
2	1000	4	97.8354
3	10	4	1.00215
3	100	4	9.63818
3	1000	4	97.2846
4	10	4	30.2381
4	100	4	284.972
4	1000	4	2843.52
0	10	8	1.6112
0	100	8	12.4765
0	1000	8	128.37
1	10	8	1.7313
1	100	8	13.615
1	1000	8	130.635
2	10	8	1.24857
2	100	8	10.9379
2	1000	8	106.547
3	10	8	1.3086
3	100	8	10.5415
3	1000	8	104.967
4	10	8	23.4852
4	100	8	216.942

filtre	iter	np	temps
4	1000	8	2209.54
0	10	16	1.80262
0	100	16	11.477
0	1000	16	108.036
1	10	16	2.61896
1	100	16	12.6279
1	1000	16	111.224
2	10	16	2.92797
2	100	16	10.1322
2	1000	16	92.7594
3	10	16	2.19507
3	100	16	10.423
3	1000	16	90.5014
4	10	16	21.0505
4	100	16	190.787
4	1000	16	1873.19

Conclusion: - Certains filtres sont plus rapides que d'autres. - Le temps croit linéairement par rapport au nombre d'itération.

• Résultat sur raspberry : Voir les resultats

Convolution simple avec Sukhothai $_4080x6132$:

filtre	iter	temps
0	10	256.265
0	100	2318.18
0	1000	11987.1
0	10000	-
1	10	93.8177
1	100	942.112
1	1000	9368.85
1	10000	-
2	10	64.7061
2	100	648.001
2	1000	-
2	10000	-
3	10	63.4847
3	100	641.176
3	1000	-
3	10000	-
4	10	555.818
4	100	-
4	1000	-
4	10000	_

Convolution parallèle avec Sukhothai $_4080x6132$: Pas le temps

Communications bloquantes : les envois et les réceptions des lignes (manquantes) sont réalisés par des fonctions bloquantes (MPI_Send(), MPI_receive()) c'est-à-dire le processus reste bloqué tant qu'il n'a pas reçu toutes les données attendues ou qu'il n'y a pas envoyé toutes les données.

 $\label{localization} Communication\ non-bloquantes\ (Am\'elioration): \ on\ peut\ commencer\ le\ calcul\ de\ la\ convolution\ de\ la\ grande\ partie\ de\ l'image\ locole\ en\ attendant\ la\ reception\ des\ lignes\ manquantes.$

Question 7 : Equilibrage de charge statique non-bloquant

```
POUR i de 0 à nbiter
   SI rank > 0 ALORS
       envoyer la ligne 1 et 2 au processus précédent
   FIN SI
   SI rank < P-1 > ALORS
   envoyer la ligne h_loc - 2 h_loc - 3 au processus suivant
   FIN SI
   faire la convolution du bloc (qui va de la ligne 1 à h_loc - 1)
   SI rank > 0 ALORS
       recevoir la ligne 0 et 1 du processus précédent
   SI rank < P-1 > ALORS
        recevoir la ligne h_loc - 1 et h_loc - 2 du processus suivant
   FIN SI
   faire la convolution de la première ligne
   faire la convolution de la dernière ligne
FIN POUR
```

Par manque de temps, les tests n'ont pas été faits.