



Programación Go

## ▶ Testing

### // Práctica clase 1 - Go Testing

#### Objetivo

El objetivo de esta guía práctica es identificar y diferenciar los distintos tipos de test, entender el objetivo de cada uno y su impacto en la calidad de código y del software productivo. Por lo que se harán distintos planteamientos a los que se debe responder según lo visto en la clase 1

#### Forma de trabajo

En base al material visto en la clase 1, se deberá responder las siguientes preguntas. Agregando la respuesta abajo de cada pregunta, ejemplo:

¿Are you ready? 😎👍



## Ejercicio 1

**¿Cuáles son las diferencias entre White Box y Black Box?**

En las pruebas de caja negra nos importa probar la funcionalidad puesto que conocemos las entradas y las salidas pero no conocemos cómo funciona el software internamente, mientras que en las pruebas de caja blanca tenemos pleno conocimiento de cómo se implementa el software y podemos hacer pruebas unitarias exhaustivas.



## Ejercicio 2

**¿Qué es un test funcional?**

Es un test que se basa en una unidad dentro del software y se enfoca en verificar y probar que todas las posibles inputs del usuario son mitigadas en caso de que se encuentren en contra de lo que queremos con nuestro desarrollo, según el modelo de negocio.



## Ejercicio 3

**¿Qué es un Test de Integración?**

Es un test que prueba end to end, es decir en lugar de centrarse en una sola unidad, realiza una prueba en un flujo, puede atravesar varias capas, módulos, funciones y/o métodos desde que se inicia el flujo hasta que se termina.



## Ejercicio 4

Indicar las dimensiones de calidad prioritarias en MELI.

Funcionalidad

Rendimiento

Fiabilidad

Seguridad

Mantenibilidad