

ScoutMyMeals

Le principe

- Un organisateur crée un salon et y inscrit une liste de **plats et leurs recettes**
- Les invités voient la liste défiler et, pour chaque plat, **swipent** vers la droite s'il leur plaît, vers la gauche dans le cas contraire
- Le but : que l'organisateur **sache quels plats plaisent le plus aux invités !**



Du point de vue « invité »

- Il rentre d'abord le **code d'invitation** du salon auquel il participe
- Ensuite, il peut **voir un plat** et se renseigner sur **sa recette**
- De là, **il décide s'il aime le plat ou pas** et indique son choix en swipant ou en appuyant sur les boutons

Du point de vue « organisateur »

- Il **crée d'abord la session** et rentre tous les plats qu'il désire, et optionnellement une photo ou la recette . Une sélection pré-faite de plats est déjà disponible
- Il **envoie le code de la session** aux gens qu'il désire inviter
- Une fois qu'il reçoit assez de retours sur les plats proposés, il peut consulter les **statistiques** et choisir ceux qu'il fera en conséquence



ChaseTags

Crée ton propre parcours à la maison !



- Crée un parcours en cachant un code, code QR ou tag NFC que tu pourras utiliser sur l'app.
- Ajoute des tags au parcours en les scannant sur l'app.
- Donne des indices qui seront donnés au bon moment durant la partie.
- Ajoute les joueurs et lance la partie ! Une fois la partie démarrée un chrono se lance.
- Gagne des points en étant le plus rapide à trouver les codes et tags.

Intégrations envisagées :

- Utilisation du capteur NFC pour scanner les tags.
- Utilisation de l'appareil photo pour scanner des codes QR.
- Utilisation d'Android et de Material designs.
- Stockage des données utilisateurs sur Firebase.

Polygon War

Présentation du jeu

Objectif

Survivre le plus longtemps possible face à la pluie de polygone qui s'abat de plus en plus rapidement sur le joueur.

Comment ?

En déplaçant son personnage grâce à un pad analogique et en ramassant des power-up qui rendront la tâche plus abordable.

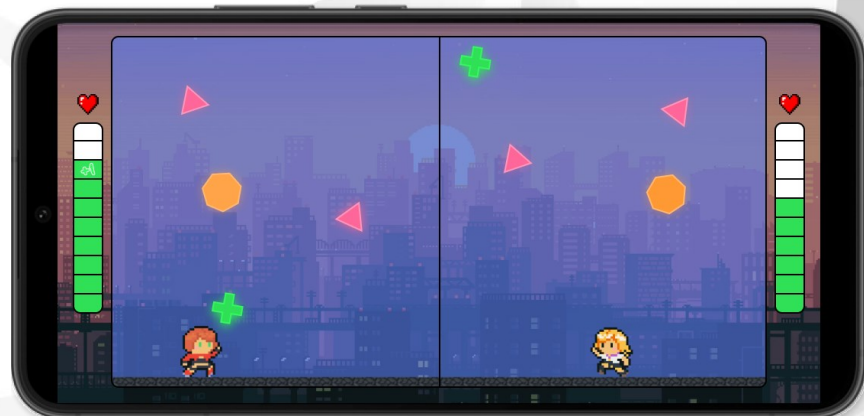
Pourquoi ?

Les joueurs survivant le plus longtemps seront répertoriés dans un classement des high-scores.

Compte

Si un joueur veut pouvoir rentrer dans le classement des high-scores, celui-ci devra créer son compte.

Les comptes seront stockés sur



Modes de jeu

Le mode de jeu de base s'appelle « Survie ».

Deux modes de jeux pourront être ajoutés par la suite.

- 1) Duel : Deux joueurs s'affrontent en évitant les polygones et en attrapant des malus à envoyer sur son adversaire. Un matchmaking ainsi qu'un système de classement plus complexe pourraient être implémentés pour ce mode de jeu.
- 2) Battleroyale : Une multitude de joueurs s'affrontent jusqu'à ce qu'il n'en reste plus qu'un.