# INFO2050: Sort

Julien Gustin, Mathias Carlisi

## Table des matières

1	Analyse théorique							
	1.1	invariant						
	1.2	PseudoCode						
	1.3	Complexité						
	1.4	Stabilité?						
	1.5	Complexité au pire cas						
2	Ana	Analyse expérimentale						
	2.1 Temps d'exécution sur des tabeaux aléatoires							

### 1 Analyse théorique

#### 1.1 invariant

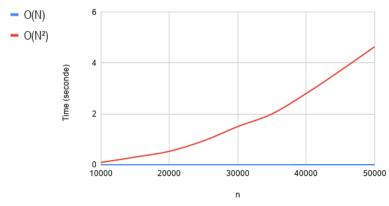
#### 1.2 PseudoCode

```
\begin{array}{ll} \operatorname{NEW-SORT}(A) \\ 1 & i = 1 \\ 2 & \mathbf{for} \ j = 2 \ \mathbf{to} \ A. \ length \\ 3 & \mathbf{while} \ A[j] \leq A[j+1] \ \text{and} \ j < A. \ length \\ 4 & j = j+1 \\ 5 & \operatorname{Merge}(A,1,i,j) \\ 6 & i = j \end{array}
```

#### 1.3 Complexité

La complexité en temps dans le meilleur des cas est de  $\Theta(n)$  ( si le tableau est pré-trié par ordre croissant ) et dans le pire des cas  $\Theta(n^2)$  ( si le tableau est pré-trié dans un ordre décroissant ) , où 'n' est la taille du tableau ( array )

Complexité NewSort



(graphique testé avec des valeurs réels)

### 1.4 Stabilité?

Le tri est stable parce grace aux  $A[j] \le A[j+1]$  les valeurs égaux n'interchange pas de place, ainsi le tri gagne en rapidité.

1 while  $A[j] \leq A[j+1]$  and  $j < A.length \longrightarrow$  voir PseudoCode 1.2

1.5 Complexité au pire cas

## 2 Analyse expérimentale

### 2.1 Temps d'exécution sur des tabeaux aléatoires

n	InsertionSort	QuickSort	HeapSort	MergeSort	NewSort
$10^{1}$	0,000015	0,000005	0,000006	0,000009	0,000005
$10^{2}$	0,000052	0,000035	0,000061	0,000054	0,000090
$10^{3}$	0,001055	0,000225	0,000959	0,000297	0,001841
$10^{4}$	0,060314	0,003429	0,003847	0,002229	0,112815
$10^{5}$	7,216459	0.036962	0,032527	0,017463	14,224125
$10^{6}$	768,522644	3.239571	0,353273	0,179450	1529,154037