

# MATH0495: Projet : Wilcoxon

Julien GUSTIN

## Table des matières

1	Analyse théorique	2
2	Utilisation du programme	2

## 1 Analyse théorique

## 2 Utilisation du programme

Pour utiliser le programme il suffit de suivre les consignes :

1. Ouvrir la console dans le répertoire du fichier et écrivez make ;
2. ☐ Compiler avec ./MAIN -S pour faire une simulation  
☐ Compiler avec ./MAIN -C pour l'analyse combinatoire  
☐ Compiler avec ./MAIN -E pour la recherche exhaustive
3. ☐ 'N' Le nombres de 'n', de la première variable  
☐ 'P' Le nombres de 'p', de la seconde variable  
☐ Seulement pour la simulation, "ESSAIS" Est le nombres d'essais à effectuer
4. Il ne reste plus qu'à appuyer sur escape et le programme ce lance.