

MATH0495: Projet : Wilcoxon

Julien GUSTIN

Table des matières

1	Analyse théorique	2
2	Utilisation du programme	2

1 Analyse théorique

2 Utilisation du programme

Pour utiliser le programme il suffit de suivre les consignes :

1. Ouvrir la console dans le répertoire du fichier et écrivez `make ↵` ;
2. ☐ Compiler avec `./MAIN -S` pour faire une simulation
☐ Compiler avec `./MAIN -C` pour l'analyse combinatoire
☐ Compiler avec `./MAIN -E` pour la recherche exhaustive
3. ☐ 'N' Le nombres de 'n', de la première variable
☐ 'P' Le nombres de 'p', de la seconde variable
☐ Seulement pour la simulation, "ESSAIS" Est le nombres d'essais à effectuer
4. Il ne reste plus qu'à appuyer sur `escape` et le programme se lance.