# Projet Fourmis Julien Le Goff

### Sommaire

- Les fonctionnalités implantées
- Les difficultés rencontrés
- Les problèmes connus

# Les fonctionnalités implantées

- Partie 1 Les coords et EnsCoords
- Partie 2 Les fourmis
- Partie 3 La grille avec places
- Partie 4 Algorithme principal
- Partie 5 Ajout de colonies

Affichage « classique » et avec gif

Totalité

### Les difficultés rencontrés

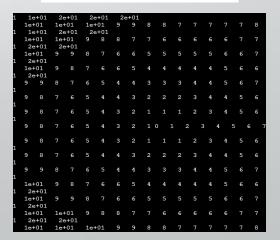
- Implémentation des colonies
  - Hésitation dans le choix de modification
  - Bug de duplication de fourmis

- Amélioration de l'intelligence des fourmis
  - Modification de linearisePheroNid

Si (p < 1) alors  $p \leftarrow \max\left(m - \frac{1}{t}, 0\right)$ 

Distance euclidienne

$$d = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2}$$



# Les problèmes connus

- Intelligence des fourmis
- Aléatoire trop présent
- Pas de couleurs attribués au-delà de 3 colonies



Merci de m'avoir écouté