

Wotah

Par Julien Le Goff, Florian Pineau, Baptiste Samoyault & Sébastien Schaan

Société : Unreal Touches

Début du projet :

lun, 1/30/2023

Semaine d'affichage :

Semaine d'affichage : <div></div>					Semaine 1 (janvier)							Semaine 2					Semaine 3					Semaine 6					Semaine 7					Semaine 8					Semaine 9					Semaine 10													
					30	31	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	1	2	3	4
TÂCHE	ATTRIBUÉE À		AVANCEMENT	DÉBUT	FIN																																																		
Catégorie : Fonctionnalités																																																							
Case avec éléments	Florian		100%	6/2/23	6/2/23																																																		
Personnage	Julien		100%	6/2/23	6/2/23																																																		
Récolte des ressources	Julien		100%	6/2/23	6/2/23																																																		
afficher carte/cases	Florian		100%	13/2/23																																																			
afficher personnage	Florian		100%	13/2/23																																																			
affichage des ressources	Julien		100%	1/4/23																																																			
pousse de nourritures(par Timer)	Sébastien		0%																																																				
planter nourriture	Julien		0%																																																				
pousses des arbres(par Timer)	Sébastien		0%																																																				
planter arbre	Julien		0%																																																				
stockage des personnages	Julien		100%	6/2/23	6/2/23																																																		
Déplacement personnage :																																																							
une TP (dans un 1er temps)	Julien/Florian		100%																																																				
Un déplacement basique	Julien		50%																																																				
Path Finding			0%																																																				
Condition défaite :																																																							
•Timer -> défaite	Sébastien/Baptiste		70%																																																				
Condition victoire :																																																							
•eau, bois et nourriture = 100	Julien		100%																																																				
•atteindre l'épave avec au moins 1 personnage, et le nb de ressourc	Julien		70%																																																				
Zone bloqué par Montagne ou autre	Baptiste		100%																																																				
Catégorie : Collecte des ressources																																																							
objectif 100 ressources(bois, eaux, nourritures)	Julien		70%																																																				
Récolte nourritures (noix de coco, sanglier), eau et bois	?		0%																																																				
taux de drop des ressources	Julien		100%																																																				
taux de drop des pousses	Julien		100%																																																				

Page 2 of 3

Semaine d'affichage :

					Semaine 1 (janvier)							Semaine 2						Semaine 3							Semaine 6							Semaine 7							Semaine 8							Semaine 9							Semaine 10							
					30	31	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	1	2	3	4	5	6	7	8	9
TÂCHE	ATTRIBUÉE À	AVANCEMENT	DÉBUT	FIN	l	m	m	j	v	s	d	l	m	m	j	v	s	d	l	m	m	j	v	s	d	l	m	m	j	v	s	d	l	m	m	j	v	s	d	l	m	m	j	v	s	d	l	m	m	j	v	s	d							
Compte rendu	Tous																																																											