

Documentation : <https://github.com/Julien-Mialon/Cours-Xamarin-2019/wiki/Storm.Mvvm.Forms>

Quelques liens sur les maps :

- <https://developers.google.com/maps/documentation/urls/android-intents>
- <https://developer.apple.com/documentation/mapkit/mkmapitem>
- <https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/api/MapKit.MKMapItem>
- <https://docs.microsoft.com/en-us/windows/uwp/launch-resume/launch-maps-app>

## Fourplaces

Le but est de continuer le développement de l'application que vous aviez terminé pour aujourd'hui en y incluant notamment de l'authentification, une gestion de l'utilisateur et même du cache.

Voici les informations pour réaliser l'application :

- Un écran d'inscription
- Un écran de connexion
- Un écran permettant de visualiser son profil
- Un écran permettant d'éditer son profil
- Un écran permettant d'éditer son mot de passe
- Un écran affichant la liste des lieux avec leur image associées
- Un écran de détail d'un lieu permettant de le situer sur une map (google maps ou apple plan) ainsi que de voir la liste des commentaires associées. On doit aussi permettre l'ajout de commentaire.
- Un écran permettant d'ajouter un lieu dans la liste avec choix de l'image depuis la galerie ou directement par prise de photo avec le téléphone. La position GPS du lieu pourra soit être saisie soit utiliser la localisation actuelle de l'utilisateur.

Afin de sauvegarder tous les lieux, commentaires et comptes utilisateurs, une API est à votre disposition et la documentation swagger est disponible ici : <https://td-api.julienmialon.com/swagger/>