

Documentation : <https://github.com/Julien-Mialon/Cours-Xamarin-2019/wiki/Storm.Mvvm.Forms>

Quelques liens sur les maps :

- <https://developers.google.com/maps/documentation/urls/android-intents>
- <https://developer.apple.com/documentation/mapkit/mkmapitem>
- <https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/api/MapKit.MKMapItem>
- <https://docs.microsoft.com/en-us/windows/uwp/launch-resume/launch-maps-app>

Fourplaces

Le but est de continuer le développement de l'application que vous aviez terminé pour aujourd'hui en y incluant notamment de l'authentification, une gestion de l'utilisateur et même du cache.

Fort de vos expériences précédentes, vous pouvez maintenant commencer le développement de l'idée du siècle. Le but de cette application est le suivant :

Permettre de visualiser une liste de lieux en ayant les plus proches d'abord. Un lieu est représenté par une image, un nom, une description et une position GPS. Pour chaque lieu, on aimerait que les gens puissent laisser un commentaire et voir les commentaires sur les lieux. Un commentaire sera composé du nom de l'auteur, de la date et d'un texte.

Voici les informations pour réaliser l'application :

- Un écran de connexion
- Un écran affichant la liste des lieux avec leur image associées
- Un écran de détail d'un lieu permettant de le situer sur une map (google maps ou apple plan)
- Un écran permettant d'ajouter un lieu dans la liste avec choix de l'image depuis la galerie ou directement par prise de photo avec le téléphone. La position GPS du lieu pourra soit être saisie soit utiliser la localisation actuelle de l'utilisateur.
- Un écran d'inscription
- En bonus :
 - o Voir la liste des commentaires associées à un lieu.
 - o Pouvoir ajouter un commentaire.
 - o Voir son profil.
 - o Éditer son profil.
 - o Éditer son mot de passe.

Afin de sauvegarder tous les lieux, commentaires et comptes utilisateurs, une API est à votre disposition et la documentation swagger est disponible ici : <https://td-api.julienmialon.com/swagger/>

Vous pouvez utiliser comme compte d'exemple tant que vous n'avez pas l'inscription : login « mail@mail.com » ; mot de passe « mdp »

Il est conseillé d'utiliser les packages Xamarin.Essentials et Xam.Plugin.Media pour ce TD