TD 01 – Introduction à Xamarin. Forms

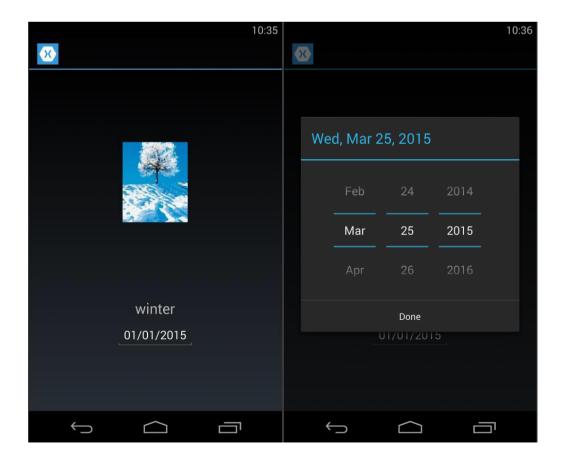
Documentation: https://github.com/Julien-Mialon/Cours-Xamarin/wiki/Storm.Mvvm.Forms

1. Winter is coming! (Are you sure?)

Le but de cette application est de permettre à l'utilisateur de trouver pour une date donnée, la saison en cours. Afin de ne pas se compliquer la tâche, on ne permettra de gérer les saisons que des dates de l'année en cours (pour ceux qui n'aurait pas suivi, on est en 2020). Pour avoir les dates de passage des saisons, allez donc voir ce site : http://icalendrier.fr/saisons

Le but est d'avoir une application avec une seule page qui ressemblerait plus ou moins à la proposition ci-dessous. Vous êtes libre de faire parler vos talents de designer!

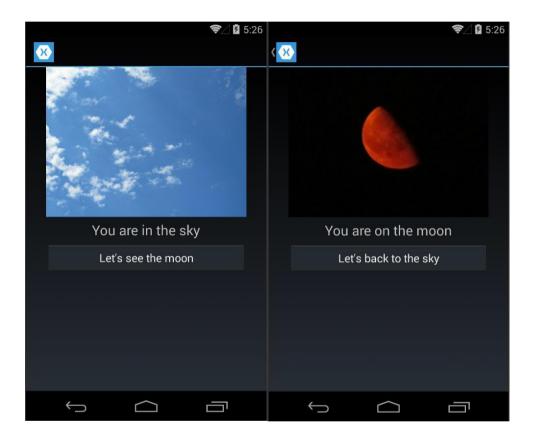
On vous conseille d'utiliser les contrôles suivants : DatePicker, Label, Image. Vous trouverez dans les ressources du TD, les 4 images de saisons.



2. From the Sky to the Moon

Votre but, avoir une navigation entre 2 pages. Pour cela, on vous propose un exercice assez simple, avoir deux pages, la première permet d'afficher le ciel et la seconde la lune comme dans la proposition ci-dessous.

Nous vous conseillons les contrôles suivants : Image, Label, Button. Ainsi que l'utilisation du NavigationService.



3. Todo List

Vous avez vu lors des deux démonstrations comment faire une Todo List. Le problème c'est que notre Todo List manque cruellement de certaines fonctionnalités. On vous demande de reprendre le concept que vous avez vu et de rajouter les fonctionnalités suivantes :

- Ajouter un Todo (on mettra le formulaire sur une seconde page)
- Éditer un Todo (on essaiera de réutiliser le formulaire d'ajout)
- Ajouter une popup demandant la confirmation lors de la suppression d'un Todo.
- Persister vos todos entre les lancements successifs de l'application.

Pour le dernier point, on vous conseille d'utiliser les packages nuget Xam.Plugins.Settings et Newtonsoft.Json.

Ici, pas de proposition graphique, laisser libre court à votre imagination, pensez juste à comment vous voudriez que ce soit fait si vous deviez l'utiliser tous les jours.

4. Fourplaces

Fort de vos expériences précédentes, vous pouvez maintenant commencer le développement de l'idée du siècle. Le but de cette application est le suivant :

- Permettre de visualiser une liste de lieux en ayant les plus proches d'abord
 - Un lieu sera représenté ici avec une image, un nom et une description. On ne veut pas afficher la description complète dans la liste, seulement quelques lignes.
- Pouvoir accéder au détail d'un lieu, on aura dans ce cas sa position sur une carte (google maps ou apple plan) avec toujours son nom et une image et la description. Description qui sera complète cette fois ci. Sur cette page sera également disponible une liste des commentaires que les gens ont pu laisser sur ce lieu.
 - o Pour chaque commentaire, on aura:
 - Le nom de l'auteur
 - La date du commentaire
 - Le texte
- On permettra également d'ajouter un nouveau commentaire en saisissant son nom et le texte. Il faudra bien évidemment que la liste des commentaires fasse apparaître notre nouveau commentaire une fois qu'il sera publié.
- Enfin on ajoutera un dernier écran permettant l'ajout d'un nouveau lieu avec un nom, une description, une image et la position GPS.

Afin de sauvegarder tous les lieux et commentaires, une API est à votre disposition et la documentation swagger est disponible ici : https://td-api.julienmialon.com/swagger/