







- > INFRASTRUCTURES SYSTÈMES & RÉSEAUX
- > CYBERSÉCURITÉ INFRASTRUCTURES & APPLICATIONS
- > **DEVOPS / SCRIPTING** & AUTOMATISATION
- > **DEVELOPPEMENT** WEB & MOBILE
- > TRANSFORMATION NUMERIQUE DES ENTREPRISES

www.adrar-numerique.com





















Sommaire:

1 – Introduction

6 – Flex

2 – Intégration

7 – Texte & couleurs

3 – Conteneur

8 – Marges

4 - Grille

9 – Composants

5 – Row & Col























Qu'est-ce que Bootstrap ? :

Bootstrap est un Framework qui correspond à un ensemble de librairies elles-mêmes composé de fichiers CSS et JavaScript.

Son fonctionnement spécifique permet d'appliquer une organisation et un style à des éléments HTML.



















Pourquoi l'utiliser?

- + II est simple d'utilisation
- + Responsive
- + Il possède une architecture propre
- Demande un temps d'apprentissage
- Lourd à charger
- Malgré une certaine souplesse, il cloisonne l'utilisateur à des règles spécifiques d'utilisation





















Comment utiliser bootstrap?

 Télécharger les fichiers Bootstrap (CSS et JavaScript) sur le site https://getbootstrap.com/ puis les lier à nos fichiers HTML comme n'importe quel autre fichier CSS et JavaScript.



 Utiliser un CDN (Content Delivery Network ou réseau de distribution de contenu) et inclure le lien vers les fichiers dans nos fichiers HTML.





















Dans le <head> du fichier HTML:

```
<link
href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.
1.3/dist/css/bootstrap.min.css"
rel="stylesheet" integrity="sha384-
1BmE4kWBq78iYhFldvKuhfTAU6auU8tT94WrHftjDbrCEXS
U1oBoqyl2QvZ6jIW3" crossorigin="anonymous">
```





















A la fin du <body> ou dans le <head> avec l'attribut « defer »:

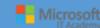
```
<script
src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.1.3/dist/js/bootstrap.bundle.min.js
" integrity="sha384-
ka7Sk0Gln4gmtz2MlQnikT1wXgYsOg+OMhuP+IlRH9sENBO0LRn5q+8nbTov4+1p"
crossorigin="anonymous"></script>
```





















Exercice d'intégration:

- Créer un nouveau répertoire
- Créer un fichier HTML avec le HTML de base puis ajoutez un titre <h1> et un bouton.
- Intégrer le lien ainsi que le script dans votre fichier HTML et regardez le résultat!





















Bootstrap possèdes deux fichiers CSS distinct :

- Un fichier qui utilise les sélecteurs d'éléments. Il permet de définir obligatoirement des styles de bases à nos éléments pour que leurs comportements soient toujours les mêmes, quel que soit le navigateur utilisé.
- Un fichier qui utilise les sélecteurs de classes, il regroupe un ensemble de propriété dans des styles attribués à des classes. Il permet donc de cibler des éléments et de leurs attribuer des styles.





















La grille Bootstrap:

Bootstrap utilise un système de « grille » composé de 12 colonnes qui repose sur le système de flexbox.





Il ne faut pas confondre la grille flexbox avec le « grid » classique que vous utilisez en temps normal.





















La grille Bootstrap:

Pour utiliser ce système de grille nous devons créer dans notre

« conteneur », ce dernier doit avoir pour attribut:

class="container"

class="container-fluid"

Il contiendra donc tous nos éléments initialement prévus dans notre body.





















Exercice container:

- Créer un nouveau répertoire
- Créer un fichier HTML avec le HTML de base puis ajoutez les liens d'intégration Bootstrap
- Créer une <div> avec une classe « container » et l'attribut « card »
- Créer 4 autres <div> avec les classes suivantes :
 - « container-md »
 - « container-lg »
 - « container-xl »
 - « container-fluid »
- Pour chaque <div> ajouter aussi l'attribut « card »























Les breakpoints:

Il est possible de donner une taille spécifique à notre container, on appelle cela des Breakpoints.

Breakpoint	Class infix	Dimensions
X-Small	-	<576px
Small	sm	≥576px
Medium	md	≥768px
Large	lg	≥992px
X-Large	xl	≥1200px
XX-Large	xx1	≥1400px





















Row et Col:

La grille est composée de deux éléments:

- Un élément avec pour classe « row » (ligne)
- Un autre élément avec une classe « col » (colonne)

Ma colonne





















Row et Col:

Il est possible de créer plusieurs Row et plusieurs Col:

Ma première colonne

Ma deuxième colonne























Row et Col:

Chaque colonne prendra la place dont elle peut disposer dans sa « row », donc plus il y a de colonne, plus elles seront limitées en taille.

Il est possible de donner une taille fixe à une colonne, pour cela on ajoute un tiret avec un nombre allant de 0 à 12.

Note: Pour rappel, votre grille est segmentée en 12 colonnes.





















Row et Col:

Ma première colonne

Ma deuxième colonne













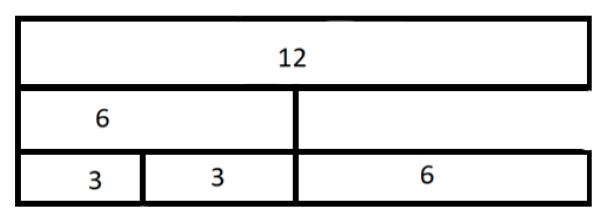






Exercice grille:

- Créer un nouveau répertoire
- Créer un fichier HTML avec le HTML de base puis ajoutez les liens d'intégration Bootstrap
- Créer une <div> avec une classe « container »
- Créer 2 « row » et 5 « col » avec une taille spécifique (ajoutez des « border » pour que votre résultat soit visible)





















Flex:

Pour rappel, tout ce qui se trouve dans votre « container » est Flex.

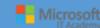
Il vous est possible de manipuler le placement de vos éléments via des propriétés classique des Flexbox:





















```
<div class="container">
    <div class="row card">
      <div class="col-3 align-self-start card bg-warning">
        Ma première colonne
      </div>
      <div class="col-3 align-self-end card bg-info">
        Ma deuxième colonne
      </div>
    </div>
  </div>
```

Ma première colonne

> Ma deuxième colonne



















```
<div class="container card">
    <div class="row d-flex justify-content-around">
      <div class="col-3 card bg-info">
       Ma première colonne ligne 1
      </div>
      <div class="col-3 card bg-info">
       Ma deuxième colonne ligne 1
      </div>
    </div>
    <div class="row d-flex justify-content-end">
        <div class="col-3 card bg-warning">
          Ma première colonne ligne 2
        </div>
        <div class="col-3 card bg-warning">
          Ma deuxième colonne ligne 2
        </div>
      </div>
  </div>
```

Ma première colonne ligne 1

Ma deuxième colonne ligne 1

Ma première Ma deuxième colonne ligne 2 colonne ligne 2

















Exercice placement:

- Créer un nouveau répertoire
- Créer un fichier HTML avec le HTML de base puis ajoutez les liens d'intégration Bootstrap
- Reproduisez l'exemple suivant avec trois colonnes d'une taille de 4 :

















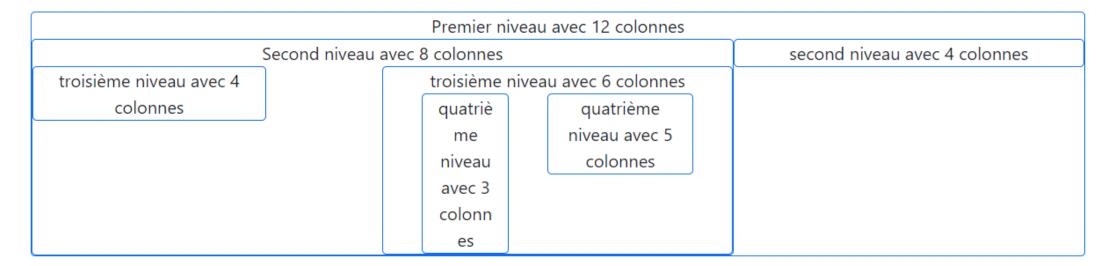






Exercice placement 2:

- Dans le même répertoire que l'exercice précédent
- Créer un nouveau fichier HTML avec le HTML de base puis ajoutez les liens d'intégration Bootstrap
- Reproduisez l'exemple suivant:























Textes et couleurs:

Pour placer du texte, nous pouvons utiliser les classes suivantes:

- « text-start » (aligné à gauche)
- « text-center » (aligné au centre)
- « text-end » (aligné à droite)

Note: Les « extensions » -sm/-md/-lg/-xl peuvent aussi être intégrées dans les différentes classes.





















Textes et couleurs:

Pour les couleurs, Bootstrap fonctionne d'une manière particulière:

Primary	Secondary	Success
Danger	Warning	Info
Light	Dark	























Padding et Margin

Pour définir le margin et le padding, Bootstrap fonctionne en 3 parties:

- Le choix de la propriété (« p » pour padding et « m » pour margin)
- Le choix de la direction (« t » pour top, « s » pour la gauche (start), « e » pour la droite (end), « b » pour bottom, et x/y pour les axes)
- Le choix de la taille, allant de 0 à 5 inclut. « Auto » est une option possible



















Exercice Couleur et Marges:

- Reproduisez l'exemple suivant avec:
 - 2 colonnes de 5 avec un espace entre les deux
 - Une marge de 2 à gauche du bloc rouge
 - Une marge de 2 à droite du bloc vert
 - Une marge intérieur de 3 pour la ligne, en haut et en bas

Colonne rouge

Colonne verte























Ajout de composants

Il est possible d'ajouter plein de composants avec Bootstrap:

- NavBar (barre de navigation)
- Modal (Fenêtre)
- Carousel
- Breadcrumb (fil d'Ariane)
- Accordion (section repliable)
- Etc...





















Ajout de composants, comment faire?

Le copier coller!

Une des meilleures techniques pour incorporer des nouveaux composants à un projet, c'est d'aller prendre et recopier un exemple simple puis de le customiser pour comprendre son fonctionnement.





















Ajout de composants, comment faire?





















Ajout de composants, comment faire?





















Ajout de composants, comment faire?











