

Séance du 19/12/2022

Tâches effectuées :

Dans un premier temps j'ai codé, brancher puis tester le fonctionnement des différents capteurs (capteurs électromagnétiques avec un signal analogue et digital, et contacteur pas de course) et du moteur solénoïde (les codes sont sur le GitHub).

Ensuite j'ai réalisé les dimensions de mon tapis de jeu puis organisé l'emplacement des différents éléments sur le tapis de jeu (obstacle, capteur, moteur...).

Pour finir j'ai soudé des fils sur les capteurs électromagnétiques pour qu'ils puissent être branchés.

Si possible pour le matériel, j'aurais besoin de :

- 1 tireuse de flipper arcade
- 1 bille de flipper (diamètre 16mm si possible)
- 2 gâchettes de flipper