

Rapport séance 8 :

Aujourd'hui, j'ai fixé mes capteurs lumières sur ma planche qui vont me servir à détecter si la bille passe à certain endroit du flipper.

Ensuite, dû au fait que je devais brancher l'alimentation 24V et l'ordinateur à l'Arduino pour faire fonctionner le flipper, j'ai fixé et branché sur ma planche un convertisseur de tension (réglé au préalable), ce qui a permis au flipper d'être branché uniquement à l'alimentation 24V.

Puis j'ai fini ma rampe de lancement avec la tirette qui propulse la balle (elle fonctionnait). Malheureusement, elle s'est cassée, je l'ai donc rendu plus résistante en l'imprimant avec un pourcentage de remplissage plus important.

Pour finir, j'ai commencé tout le branchement qui a été retardé dû à un manque de câble.