

ApocalySpace est un jeu en ligne jouable gratuitement et directement sur

votre navigateur web mêlant stratégie et gestion dans l'espace.

Spécifications techniques

Version 1.1

13

Historiques des révisions :

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| VERSION | DATE | LABEL | AUTEUR |
| 1.0 | 18/05/13 | Création du document, mise en place de la charte graphique | Julien Bernard |
| 1.1 | 20/05/12 | Ajout contenu : maquettes, MCD, plan du site | Julien Bernard |
| 1.2 |  | - | - |

Table des matières

[Interface visiteur 4](#_Toc356840638)

[Plan du site 4](#_Toc356840639)

[Maquettes 5](#_Toc356840640)

[Interface joueur 7](#_Toc356840641)

[Plan du site 7](#_Toc356840642)

[Maquettes 8](#_Toc356840643)

[Modèle conceptuel des données 9](#_Toc356840644)

Glossaire

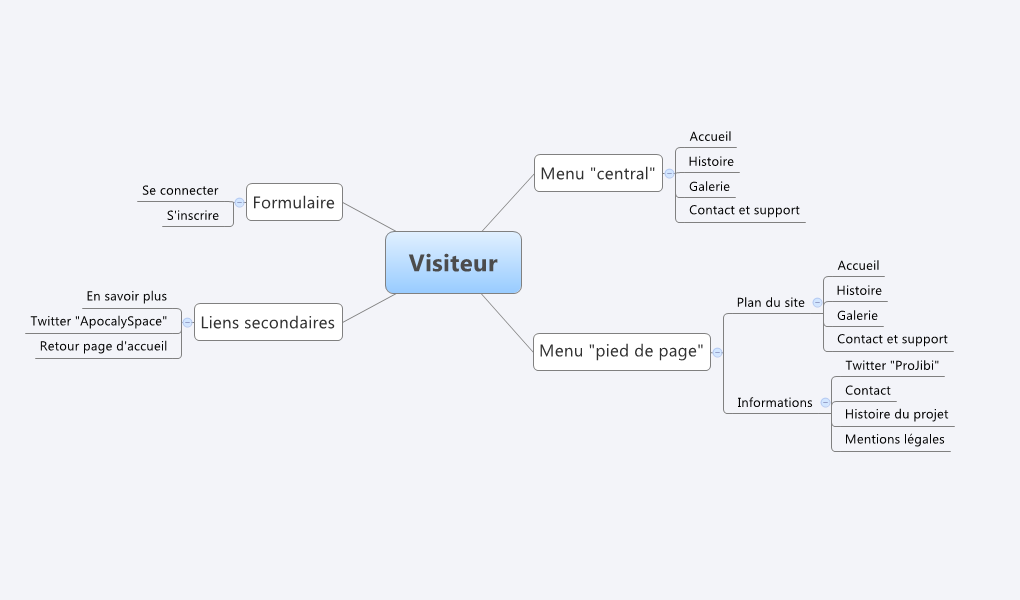
Interface : ou « design », représente le visuel final

Visiteur : Utilisateur non-connecté au jeu

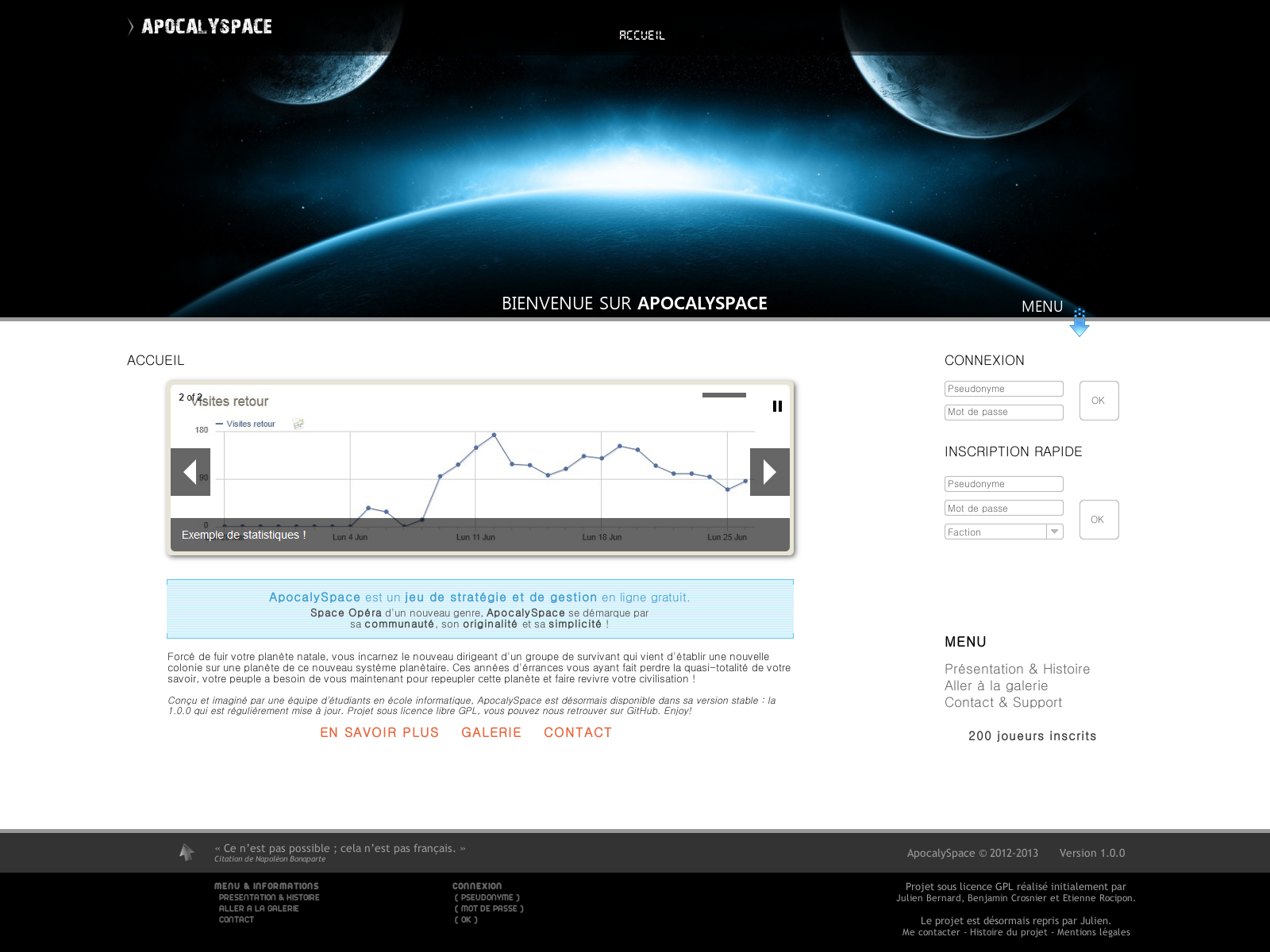
Joueur : Visiteur connecté au jeu

# Interface visiteur

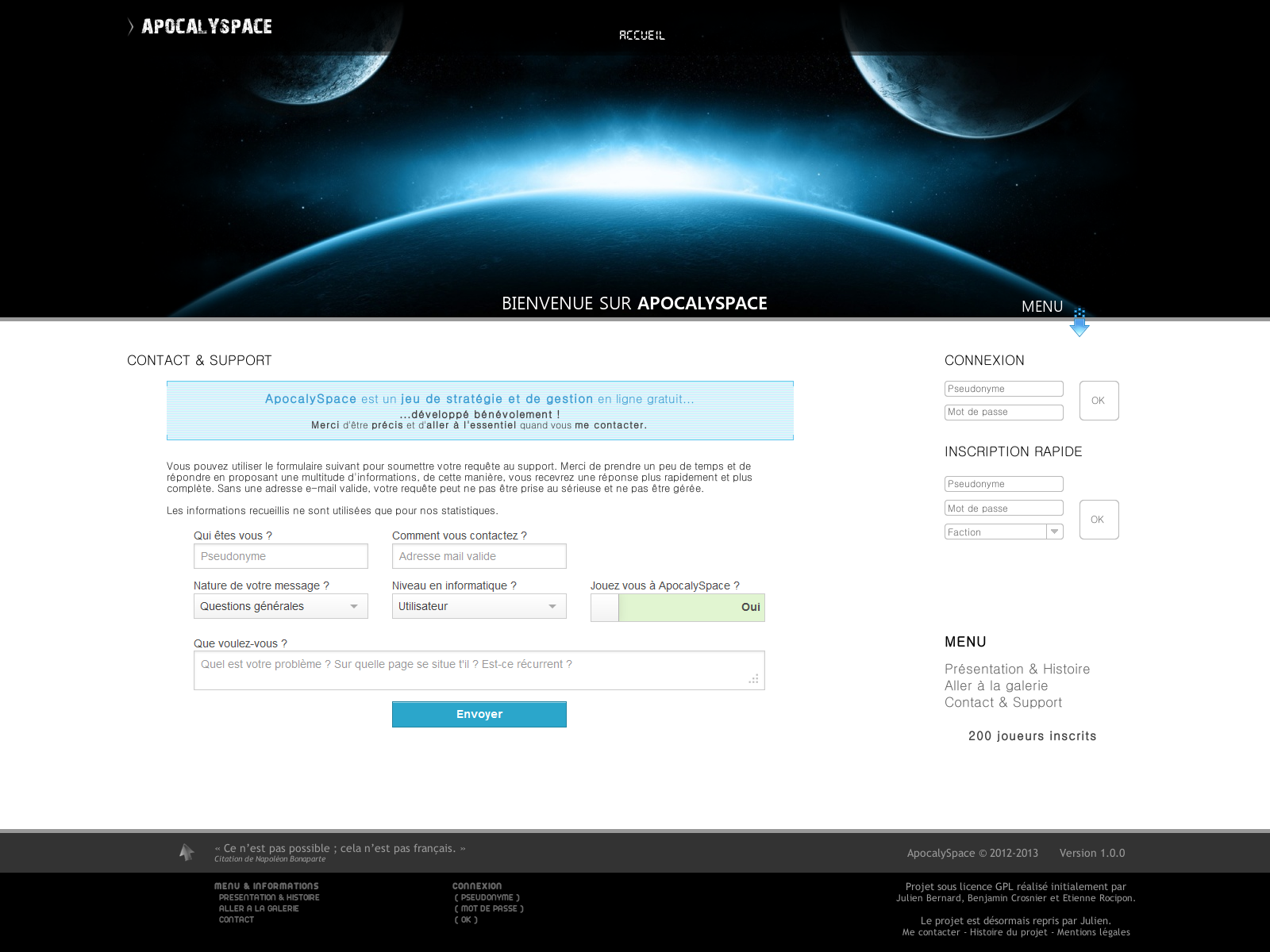
## Plan du site



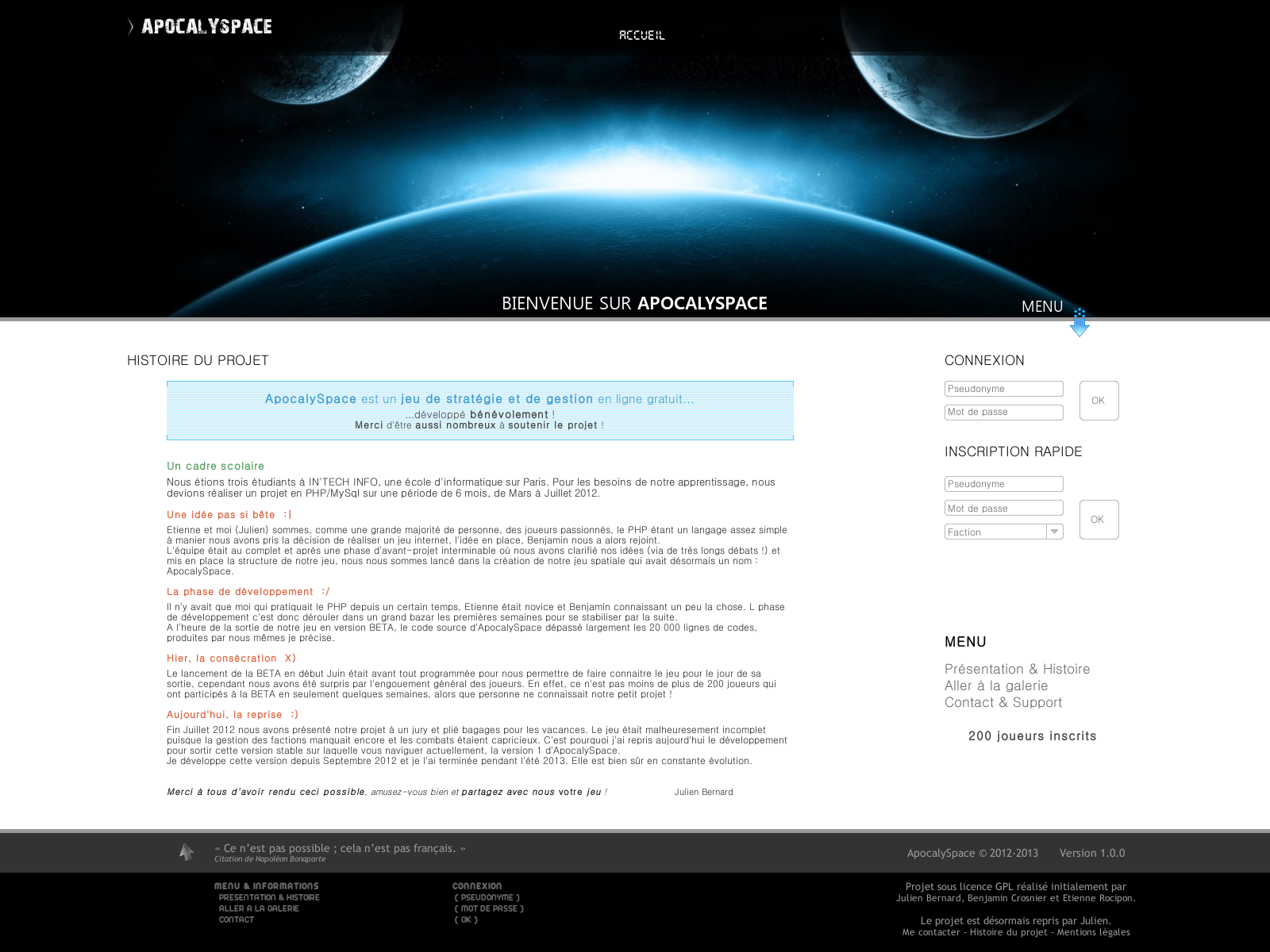
## Maquettes



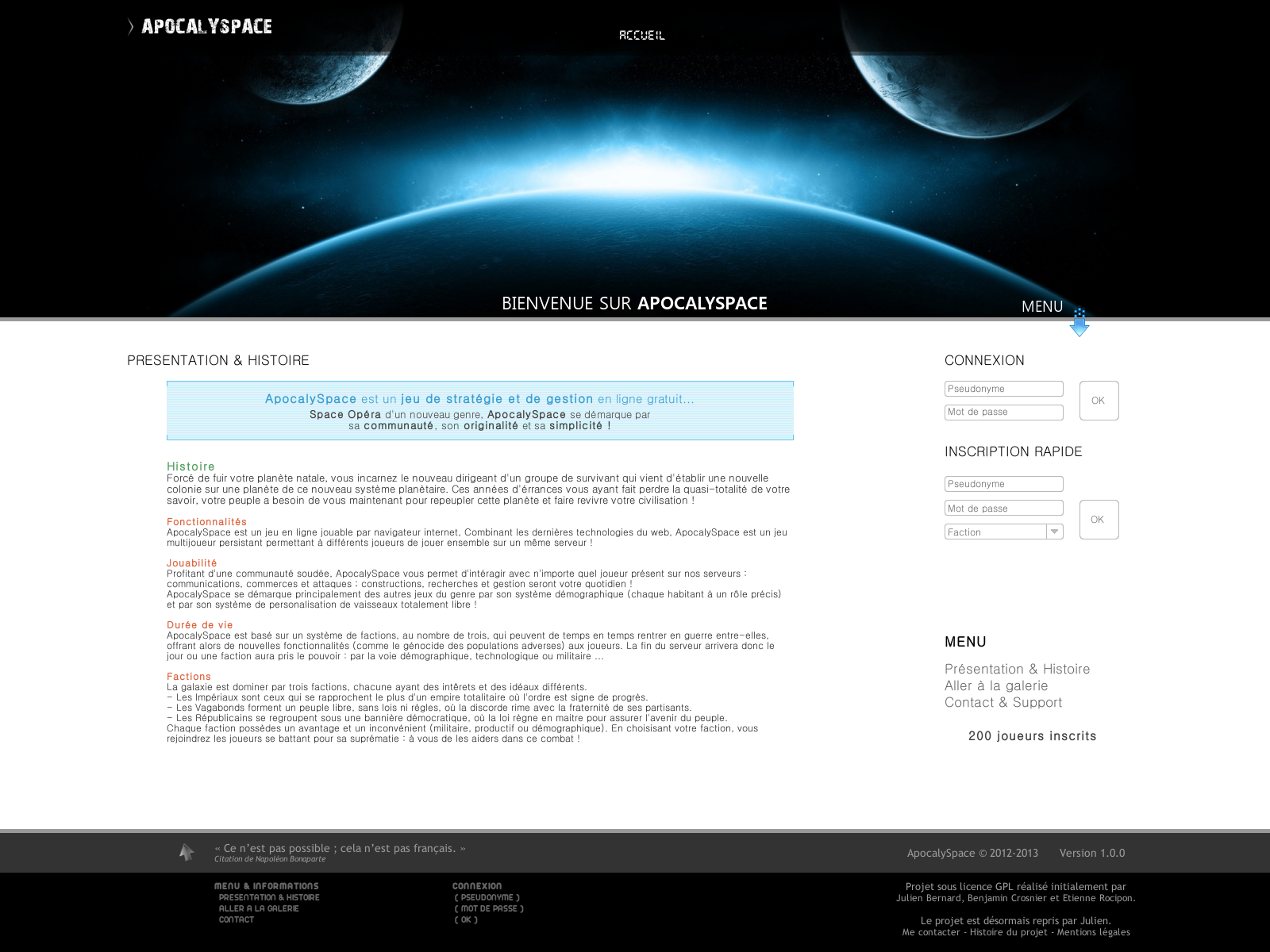
*Aperçu de la page d’accueil du site (joueur non-connecté)*

**

*Aperçu de la page de contact du site (joueur non-connecté)*

**

*Aperçu de la page sur l’histoire du projet (joueur non-connecté)*

**

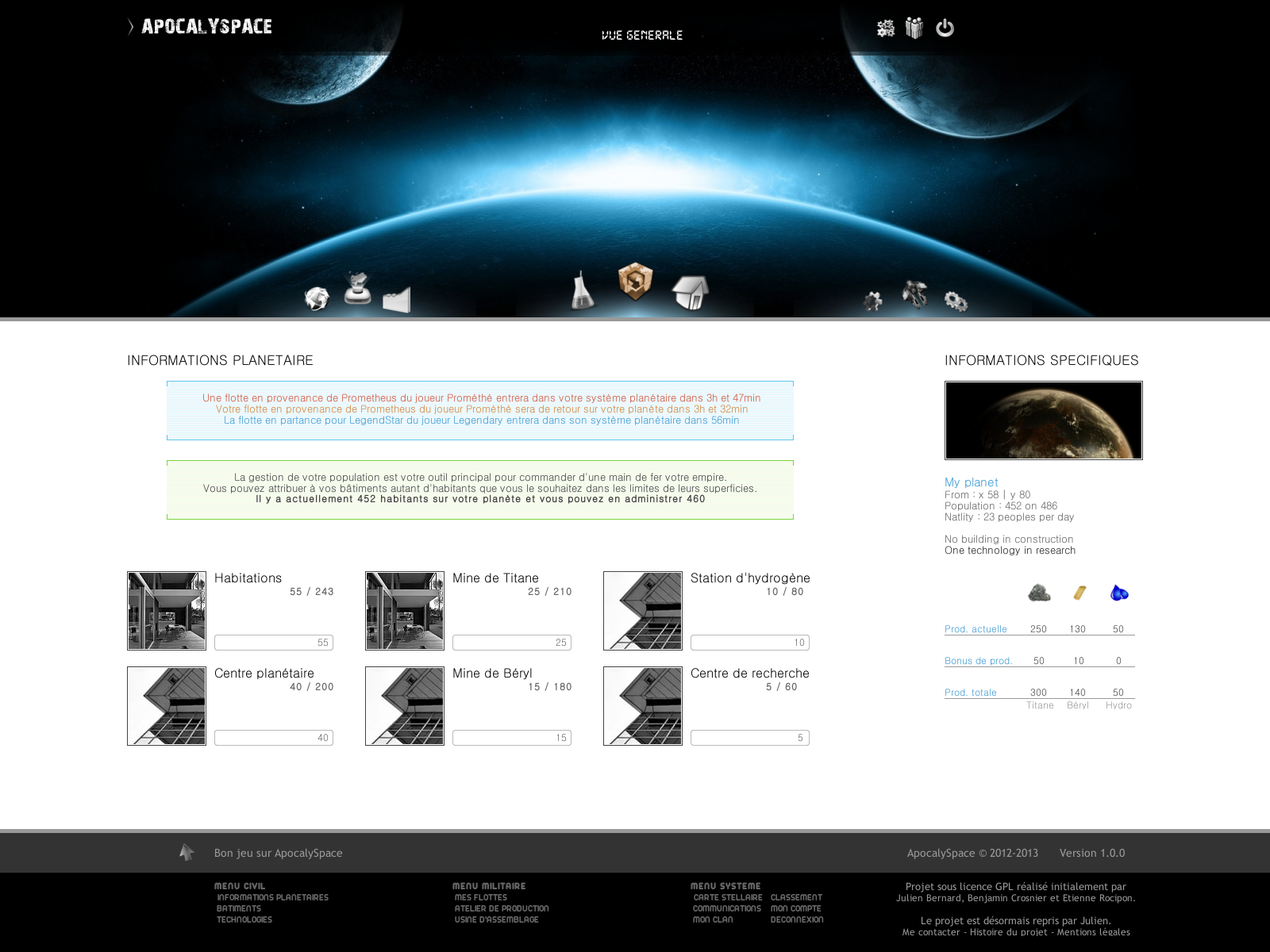
*Aperçu de la page de présentation du projet (joueur non-connecté)*

# Interface joueur

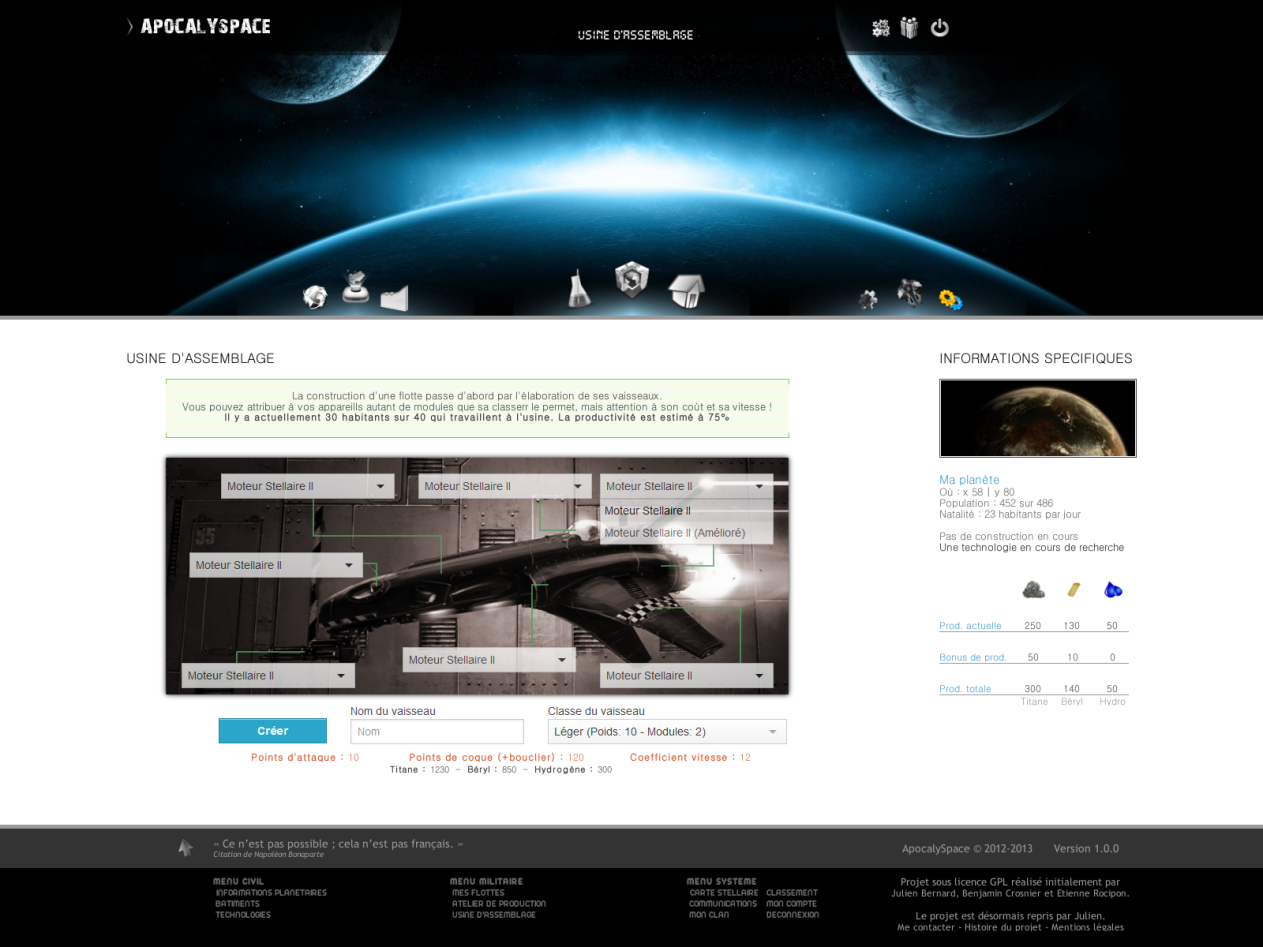
## Plan du site



## Maquettes



*Aperçu de la vue générale du jeu (joueur connecté)*

**

*Aperçu de la page de l’usine (joueur connecté)*

# Modèle conceptuel des données

Ce modèle est susceptible d’être modifié lors de la phase de pilotage.

