

# Bilan projet GL58

## **Organisation de l'équipe et historique du projet:**

Notre équipe était scindée en plusieurs groupes qui s'occupaient des différentes parties A, B et C. Au départ nous étions donc 2 sur la partie A et la partie B, et une seule personne sur la partie C. Comme la partie A était la plus courte et la plus facilement testable, nous avons donc pu nous dispatcher assez rapidement sur la partie C et sur la partie extension, (deux personnes sur la partie C, et une sur l'extension). Nous avons choisi l'extension Optimisation, nous avons donc dû faire une recherche pour savoir quelles optimisations étaient intéressantes et quelles optimisations sont implémentables dans le temps qui nous est imparti. Nous avons aussi tous fait des tests, en particulier sur les parties que nous avons travaillé, mais aussi parfois sur la partie des autres, cela nous permet d'avoir des tests qui sont des cas particuliers intéressant auxquels nous n'aurions pas forcément tous penser.

Le 16 Janvier les parties A, B, C sans objet étaient terminés, et la spécification de l'optimisation aussi. Nous avons donc eu le retour intermédiaire, et nous avons décidé de déboguer ces parties avant de nous focaliser sur la partie objet et l'extension. Nous avons mis une personne par partie, et deux sur l'extension, car partant de zéro, elle nécessitait plus de réflexions. Le projet continua ainsi jusqu'au rendu final le lundi 23 janvier.

## **Compétences acquises lors du projet:**

Il y a à la fois l'aspect technique du projet, mais aussi l'aspect organisationnel de celui-ci. Les compétences techniques que nous avons pu acquérir lors de ce projet sont multiples. Tout d'abord cela nous a permis de voir la puissance d'un langage tel que Java, mais cela nous a aussi permis de nous familiariser avec un IDE (nous avons choisi ensemble de tous utiliser netBeans par souci de simplicité), netBeans nous a grandement aidé de par son côté auto-compilé, les

raccourcis, les arbres de dépendances semblables au diagramme UML, bref merci netbeans . Nous nous sommes aussi familiarisés avec l'outil Git. Un tel projet nécessite des compétences techniques assez variées, comme l'utilisation d'outils nouveaux comme ANTLR4, maven, cobertura. Nous avons aussi besoin de connaissances en assembleur pour tout ce qui était génération de code.

Nous nous sommes aussi rendu compte de ce qu'un véritable projet représente, comme ceux que nous aurons en entreprise durant notre vie professionnelle. Nous avons dû nous organiser et l'outil planner nous a particulièrement aidé. Nous avons aussi pu voir ce que c'est de travailler en équipe sur un véritable projet assez conséquent.