

Ce projet m'a apporté plusieurs points :

- Programmation en Java : Vous avez pu approfondir vos compétences en programmation Java en développant une application complète.
- Interface utilisateur avec Swing : Vous avez appris à créer une interface utilisateur graphique en utilisant la bibliothèque Swing de Java, en créant des fenêtres, des panneaux, des boutons et d'autres composants.
- Modèle de conception MVC : Vous avez compris et mis en œuvre le modèle de conception Modèle-Vue-Contrôleur (MVC) pour structurer votre application de manière modulaire et séparer les préoccupations.
- Gestion des événements : Vous avez appris à gérer les événements utilisateur, en particulier les clics de souris, pour interagir avec les composants graphiques et exécuter des actions spécifiques.
- Gestion des fichiers : Vous avez acquis des compétences en lecture de fichiers en utilisant les classes d'entrée/sortie de Java, ce qui vous a permis de charger une liste de mots depuis un fichier externe.
- Logique de jeu : Vous avez développé la logique du jeu de mots croisés, y compris la recherche de mots dans différentes directions et l'affichage de définitions associées.
- Organisation du code : Vous avez appris à organiser votre code de manière structurée en divisant les différentes parties de l'application en classes distinctes et en utilisant des méthodes pour diviser les tâches en étapes logiques.
- Utilisation de tableaux multidimensionnels : Vous avez utilisé des tableaux bidimensionnels pour représenter la grille de mots croisés ainsi que les labels associés.
- Interaction avec l'utilisateur : Vous avez utilisé des boîtes de dialogue et des entrées utilisateur pour obtenir des informations et des choix de la part de l'utilisateur.
- Débogage et résolution de problèmes : Vous avez probablement rencontré des problèmes et des erreurs tout au long du projet, ce qui vous a amené à développer vos compétences en débogage et en résolution de problèmes.
- Pratique du développement itératif : En développant et en améliorant votre application au fil du temps, vous avez appliqué les principes du développement itératif en ajoutant de nouvelles fonctionnalités, en révisant et en améliorant le code existant.
- Apprentissage autodirigé : En travaillant sur ce projet, vous avez démontré la capacité d'apprendre de nouvelles compétences et technologies de manière autodirigée, en cherchant des informations et des solutions par vous-même lorsque cela était nécessaire.

