# DÉVELOPPEUR WEB JULIEN BONET

Alternance / Disponibilité immédiate



Ile-de-France / Rennes

julienbonetpro@gmail.com

06 19 68 55 49

<u>julienbonet.fr</u>

github.com/julienbonet (7)



linkedin.com/in/julien-bonet (in)

FORMATION

## WILD CODE SCHOOL

09/23 - 02/24 | Formation développeur web et mobile - RNCP niveau 5

### ANSSI - SecNumAcademy

2023 | Initiation à la cybersécurité - Mooc

#### G2R

2018 | Formation qualifiante de community Manager - RNCP niveau 5

### SORBONNE-NOUVELLE

1998- 2003 | Master d'analyse esthétique du cinema Bac + 4

#### **PARIS**

1998 | BAC Littéraire Artistique Audiovisuel

## COMPÉTENCES

### Hard skills

- HTML/CSS, SASS, JavaScript (es5, es6+), NodeJS, ReactJS
- API RESTful, SQL (MySQL/PostgreSQL), GIT (Github, Github Actions), Express
- Jest pour tests unitaires et d'intégration, TDD, ainsi que DevOps (Docker, CI/CD).
- Méthodologies Agiles : SCRUM et Kanban.
- Adobe photoshop
- Adobe Premiere
- · Microsoft Office

### Soft skills

- Esprit d'équipe
- Autonomie
- Soif de connaissances
- Assiduité
- Fiabilité
- Ténacité

## LANGUES

Anglais B1

## CENTRES D'INTÉRET

## La photographie

https://julienbonet.com/

### La musique

j'ai concu ma propre Web Radio (flux icecast, site web, programmation musicale)



Développeur web créatif, rigoureux et passionné de code, je suis avide d'apprendre et de contribuer à des équipes dynamiques, où je pourrai développer mes compétences tout en collaborant à la réalisation de projets innovants.

## EXPÉRIENCE

### Développeur Web | Wild Code School |

## **Projets collectifs**

09.2023 - 02.2024

### Street Art Hunterz - 2mois

- Sujet: jeu de "chasse" aux oeuvres de street-art dans la ville
- SCRUM / Figma / ReactJs / NodeJs / API REST /SQL / Express / GitHub
- <a href="https://github.com/WildCodeSchool/0923-paris-js-p3-StreetArtHunter">https://github.com/WildCodeSchool/0923-paris-js-p3-StreetArtHunter</a>

## **Dragon Papers - 1mois**

- Sujet : Générateur de FPJ pour AD&D5
- SCRUM / Figma / ReactJS / NodeJS / GitHub
- https://github.com/JulienBonet/dragon\_papers

### Movie Kitchen - 15 jours

- Sujet : site de recettes de cuisine cultes de cinéma
- Figma / HTML / CSS / JS / GitHub

### Hackathon - 48h

- Sujet : Fêtes de fin d'année / Conception d'une appli de jeu de société pour animer le réveillon
- Figma / ReactJS/ NodeJS / GitHub
- Résultats: "mention technique"

## Chargé de communication digitale

### Fondation FondaMental | CDI

2019 - 2022

- Stratégie digitale : ligne éditoriale/ sponsorisation / acquisition de
- Gestion du site web, des RS et de la Newsletter : Drupal, Wordpress, Agorapulse, Hootsuite, Buffer, Sendethic
- Production de contenus: vidéo / photo / podcast
- Reporting et analyse: Google Analytics, Matomo, FB Business Manager

## Photographie / Vidéo:

### Présidence de la République Française 07.2011 - 07.2017

- Assistant du chargé d'image du Président de la République
- Photographe officiel
- Editeur Photographique

## Photographe de plateaux | Making of cinéma 2005 - 2011

• "Elle s'appelait Sarah" (UGC/Miramax), "La loi de Murphy" (Gaumont), "PJ Saint Martin" (France 2), "Gomez Vs Tavares" (M6), "La légende vraie de la Tour Eiffel" (canal +), "Ravages" (Arte), ...