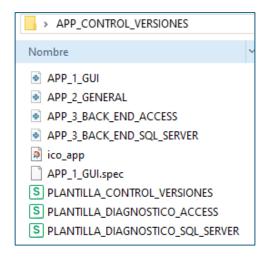
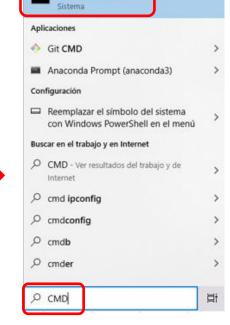
MANUAL PARA COMPILAR EL APP EN EJECUTABLE EN WINDOWS

Como paso previo, el pc debe tener **Python 3.7** instalado. En este manual no se explica como realizar esta instalación (en youtube existen múltiples videos gratuitos que ayudan a ello).

Paso 1. Crear una ubicación donde guardar los archivos siguientes (esta ruta en adelante se llamará mi_ruta).



<u>Paso 2</u>. Crear el entorno virtual donde instalar los frameworks Python necesarios. Abrimos la consola MS-DOS:



Símbolo del sistema

Entramos en la ubicación de mi_ruta

Escribimos cd mi_ruta

• Creamos el entorno virtual (se puede llamar como se quiera aquí lo llamo mi_entorno_virtual)

Escribimos python -m venv mi_entorno_virtual

Activamos el entorno virtual

Escribimos mi_entorno_virtual\Scripts\activate.bat

```
Microsoft Windows [Versión 10.0.19045.5247]
(c) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

C:\Users\user\cd C:\Users\user\Desktop\APP_CONTROL_VERSIONES

C:\Users\user\Desktop\APP_CONTROL_VERSIONES>python -m venv mi_entorno_virtual

C:\Users\user\Desktop\APP_CONTROL_VERSIONES>mi_entorno_virtual\Scripts\activate.bat

(mi_entorno_virtual) C:\Users\user\Desktop\APP_CONTROL_VERSIONES>
```

Esto indica que el entorno virtual esta activado.

<u>Paso 3</u>. Instalamos los frameworks Python necesarios (los que no vienen instalados con Python) para compilar el app. Escribimos:

pip install numpy==1.22.0 pandas==1.5.0 pyinstaller==4.7 pyodbc==4.0.32 thread6==0.2.0 xlwings==0.27.15

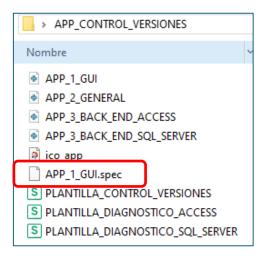
En caso de no ser administrador del equipo añadir -- user al final:

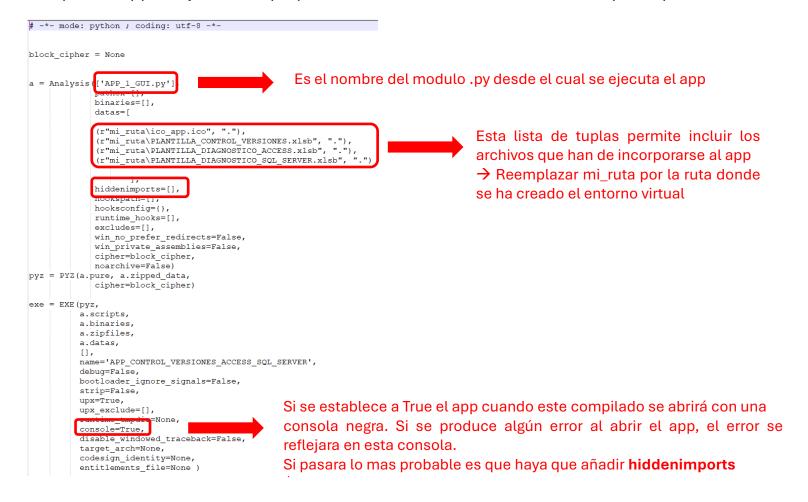
pip install numpy==1.22.0 pandas==1.5.0 pyinstaller==4.7 pyodbc==4.0.32 thread6==0.2.0 xlwings==0.27.15 --user

```
(mi entorno virtual) C:\Users\user\Desktop\APP CONTROL VERSIONES>pip install numpy==1.22.0 pandas==1.5.0 pyinstaller==4.
7 pyodbc==4.0.32 thread6==0.2.0 xlwings==0.27.15
Collecting numpy==1.22.0
 Using cached numpy-1.22.0-cp39-cp39-win amd64.whl (14.7 MB)
Collecting pandas==1.5.0
  Using cached pandas-1.5.0-cp39-cp39-win amd64.whl (10.9 MB)
Collecting pyinstaller==4.7
 Using cached pyinstaller-4.7-py3-none-win amd64.whl (2.0 MB)
Collecting pyodbc==4.0.32
 Using cached pyodbc-4.0.32-cp39-cp39-win amd64.whl (72 kB)
Collecting thread6==0.2.0
  Using cached thread6-0.2.0-py3-none-any.whl (4.2 kB)
Collecting xlwings==0.27.15
 Using cached xlwings-0.27.15-py3-none-any.whl (1.0 MB)
Collecting pytz>=2020.1
  Downloading pytz-2024.2-py2.py3-none-any.whl (508 kB)
                                       508 kB 1.7 MB/s
Collecting python-dateutil>=2.8.1
  Downloading python_dateutil-2.9.0.post0-py2.py3-none-any.whl (229 kB)
                                      229 kB 6.4 MB/s
Collecting altgraph
  Using cached altgraph-0.17.4-py2.py3-none-any.whl (21 kB)
Collecting pefile>=2017.8.1
  Downloading pefile-2024.8.26-py3-none-any.whl (74 kB)
                                        74 kB 689 kB/s
```

Esperamos un rato el tiempo que se instalen los frameworks.

Paso 4. Preparamos el fichero .spec que permite compilar el app en ejecutable (se puede abrir con el bloc de notas o Notepad++).





Una vez realizados los cambios en el fichero .spec, lo guardamos y lo cerramos.

Paso 5. Volvemos a la consola MS-DOS y escribimos:

Pyinstaller APP_1_GUI.spec

```
(mi_entorno_virtual) C:\Users\user\Desktop\APP_CONTROL_VERSIONES;
Pyinstaller APP_1_GUI.spec
5253 INFO: PyInstaller: 4.7
5254 INFO: Python: 3.9.5
5378 INFO: Platform: Windows-10-10.0.19045-SP0
5411 INFO: UPX is not available.
5432 INFO: Extending PYTHONPATH with paths
['C:\\Users\\user\\Desktop\\APP_CONTROL_VERSIONES']
11652 INFO: checking Analysis
11654 INFO: Building Analysis because Analysis-00.toc is non existent
11657 INFO: Initializing module dependency graph...
11692 INFO: Caching module graph hooks...
11871 INFO: Analyzing base_library.zip ...
```

Dejamos que se compile el app (puede tardar unos minutos).

La compilación habrá acabado cuando salga esto:

```
530406 INFO: Updating resource type 24 name 1 language 0
530447 INFO: Appending PKG archive to EXE
584271 INFO: Building EXE from EXE-00.toc completed successfully.

(mi_entorno_virtual) C:\Users\user\Desktop\APP_CONTROL_VERSIONES>_
```

Paso 6. Recuperamos el app compilado.

En la ruta donde se creo el entorno virtual se habrá creado una subcarpeta llamada dist donde se encuentra el app en formato .exe



Paso 7. Desactivamos el entorno virtual.

Escribimos deactivate en la consola MS-DOS

(mi_entorno_virtual) C:\Users\user\Desktop\APP_CONTROL_VERSIONES>
C:\Users\user\Desktop\APP_CONTROL_VERSIONES>

Paso 8. Eliminar el entorno virtual (opcional)

Escribimos rmdir mi_entorno_virtual/s en la consola MS-DOS

