



SPÉCIFICATIONS FONCTIONNELLES DE L'APPLICATION DE RÉSERVATION RÉGIONALE

V.1.1

LE POURQUOI

Nous souhaitons créer une version plus légère de notre système de réservation phare pour les organisateurs de compétitions locales et régionales. Cela devrait permettre à l'organisateur de se concentrer moins sur l'administration et plus sur la logistique de la compétition, en veillant à ce que les événements soient sûrs et efficaces pour tous. L'application permettra aux clubs d'inscrire des athlètes aux compétitions organisées au sein de la division.

LE COMMENT

Au lieu de demander aux athlètes de réserver directement auprès de l'organisateur de la compétition, les secrétaires des clubs pourront leur réserver des places. Seules les secrétaires auront accès à l'application et pourront voir combien de places il reste.

Actuellement, les clubs gagnent des points via la mise en place et le déroulement des compétitions. Chaque club peut voir son solde actuel et échanger des points pour inscrire des athlètes à de futures compétitions, à raison d'un point par inscription. Chaque compétition aura un nombre limité d'inscriptions, et chaque club ne peut inscrire qu'un maximum de 12 athlètes.

Exemple de parcours :

1. Le secrétaire se connecte à l'application.
2. Le secrétaire identifie un événement à venir et clique sur celui-ci.
 - a. Il voit le nombre d'inscriptions disponibles et si d'autres peuvent être acceptées ou non.
 - b. Le secrétaire peut alors utiliser les points accumulés pour acheter des places pour le concours.
 - i. S'il y a suffisamment de points et de places disponibles, il devrait voir un message de confirmation. Les points utilisés sont alors déduits du compte du club.
 - ii. Il doit recevoir un message d'erreur si le club n'a pas assez de points, s'il essaie d'acheter plus de 12 places ou si le concours est complet.
 - c. Il peut consulter la liste des points des autres clubs.

PHASE 0

- Lancement du projet
- Conférences téléphoniques avec des organisations :
 - Besoin d'un moyen pour les secrétaires de se connecter et de visualiser leur solde de points actuel.
 - Il faut pouvoir utiliser des points pour acheter des places d'accès rapide.
 - Il faut éviter la surréservation.
 - Il faut un tableau indiquant les points pour tous les clubs (il y a eu des appels au favoritisme).
- Utilisation de grilles en niveaux de gris pour la démonstration.

PHASE I

- Les secrétaires des clubs de l'organisation pourront utiliser leur adresse électronique pour se connecter et consulter la liste des compétitions à venir.
 - Ils pourront ensuite sélectionner une compétition et utiliser leurs points pour acheter des places.
 - Ils devraient voir un message confirmant le nombre de places achetées, ou un message indiquant que le concours est complet. Les points utilisés doivent être déduits du total précédent.
 - Ils ne doivent pas pouvoir réserver plus de places que celles disponibles ou plus de 12 places dans une compétition (afin de garantir l'équité envers les autres clubs).
- Les secrétaires des clubs pourront se déconnecter.

PHASE 2

- Par souci de transparence, il devrait y avoir un tableau public, en lecture seule, des totaux de points indiquant le nombre de points disponibles pour chaque club. Il ne devrait pas être nécessaire de se connecter au site pour voir la page.
- Compte tenu du nombre d'utilisateurs potentiels, il faut réduire au minimum les temps de construction et de rendu ; il ne devrait pas falloir plus de 5 secondes pour récupérer une liste de compétitions, et pas plus de 2 secondes pour mettre à jour le total de points.