

Membres du projet

Membre	NOM	Prénom	Groupe
1	SALMON	Amad	4
2	CHOUKROUN	Julien	4

URL du projet : <http://users.polytech.unice.fr/~sa703719/adw/>

Sujet de projet : Pendu

Combien de temps avez-vous consacré au projet ?

- Membre 1 : 14 heures
- Membre 2 : 12 heures

Comment vous êtes-vous partagé le travail ?

Lors des séances en TD, nous nous sommes séparés les tâches : le membre 1 s'est occupé de la mise en page du site (design, création des images du pendu, création du clavier, etc). Le membre 2 s'est consacré à la page d'accueil (règle du jeu, slider).

Par la suite, nous avons travaillé ensemble pour concevoir l'algorithme de jeu, c'est-à-dire comment le programme fonctionnerait pour vérifier si la lettre proposée est valide, et comment la remplacer dans les "tirets".

En dehors des TD, le membre 1 a continué l'écriture du HTML, et mis en place la vérification des lettres proposées par l'utilisateur, le remplacement des lettres et a écrit le CSS. Le membre 2 s'est occupé des mécanismes de fin de jeu.

Pour finir, le membre 1 a mis au point les statistiques de jeu, les webicons, ainsi qu'une animation de fin de partie (lorsque l'utilisateur choisit de ne plus rejouer).

Le membre 1 a également finalisé le code en incluant les commentaires à tous les fichiers (en-tête de fichier, description des fonctions, description des variables, etc).

Nous avons évidemment beaucoup travaillé ensemble lorsque l'un de nous deux était bloqué sur un problème ou lorsque nous souhaitions instaurer de nouvelles fonctionnalités (auquel cas nous décidions comment nous répartir le nouveau travail).

Nombre (approximatif) de lignes de code du projet

HTML (statique)	CSS	PHP	JavaScript
217 lignes	190 lignes	186 lignes	350 lignes

Total : ≈940 lignes

Comment jugez-vous le niveau de difficulté du projet ?

- **Membre 1** : facile mais demande du temps.
- **Membre 2** : difficulté moyenne.

Quelle était la partie la plus facile du projet (chaque membre doit répondre) ?

- **Membre 1** : Écriture du HTML et du CSS.
- **Membre 2** : Ecriture du code HTML.

Quelle était la partie la plus difficile du projet (chaque membre doit répondre) ?

- **Membre 1** : Il fallait du temps pour intégrer le PHP au JavaScript de manière cohérente. Trouver les mécanismes de vérification de jeu demande du temps et de la réflexion. J'ai passé beaucoup de temps à régler des problèmes liés à la transmission de variable du PHP vers le JavaScript.
- **Membre 2** : L'utilisation d'Ajax n'a pas été évidente, car les réponses aux requêtes ne sont pas toujours celles attendues.

Pensez-vous que ce qui a été étudié pendant les cours était suffisant pour faire le projet ?

- **Membre 1** : OUI
- **Membre 2** : OUI