Description des Foncions utilisé lors de l'étape 4 :

```
dans le module vue,py:
def creer motion btn(self,i,j):
     "Fonction qui creer une fonction unique pour chaque bouton qui control l'action lors ce qu'on survole celui-ci.
      Elle permet de mettre en valeur la composante de ce button.
      Attribut: -Self, Vue Same
             -i, int
             -j, int
      Return: Fonction
     def motion btn(event):
       "Fonction qui change l'image des buttons qui sont de la même composante qui celui que l'on survole.
         Attribut: -event
         Return: None
def creer leave btn(self,i,j):
     "Fonction qui creer une fonction unique pour chaque bouton qui control l'action lors ce qu'on ne survole plus
celui-ci.
      Elle permet remettre les images normal de la composante de ce button.
      Attribut: -Self, Vue Same
             -i, int
             -j, int
      Return: Fonction
     def leave btn(event):
       "Fonction qui remet l'autre image lorcequ'on ne la survole plus.
         Attribut: -event, event
         Return: None
def indice(self):
     "Méthode associé au bouton indince, qui permet de mettre en valuer la plus grande composante.
       Argument: self, Vue Same
      Return: None
dans le module modele,py:
def nb elts compo(self):
     "Methode qui retourne la liste des élement de compo
      Argument: -self, Model same
      Return: liste de int
def plus_grande_compo(self):
     "'Méthode qui retourne l'orde de la plus grande composante
      Argument: self, Modele_same
      Return: int.
     for i in range(len(self. nb elts compo)):
       if self.__nb_elts_compo[pgc]<self.__nb_elts_compo[i]:
         pgc=i
     return (pgc)
```