

-listeSucces : std::list -pacifisme : bool -chronoDeclenche : bool -*chronoSanteMentale : Chrono -chronoOuiNon : Chrono -chronoPacifisme : Chrono -*itemOuiNon : Item -*boite : Sprite2D -*titre : Texte2D -*description : Texte2D -nbrItems : unsigned short

+initialiser()

+reinitialiserSauvegarde()

+reinitialiserListe()

+chargerFichier() +afficherSucces()

+verifierTempsAffichage()

+sauvegarder()

+obtSucces()

+verifierPacifisme()

Succes

-ID : unsigned short -accompli : bool -*titre : Texte2D *description : Texte2D

> std::list Chrono Item Sprite2D Texte2D