

+enClicAvancer(Bouton\*)()
+enClicReculer(Bouton\*)()
+enClicGauche(Bouton\*)()
+enClicDroite(Bouton\*)()
+enClicSauter(Bouton\*)()
+enClicAccroupir(Bouton\*)()
+enClicCourir(Bouton\*)()
+enClicTirer(Bouton\*)()
+enClicUtiliser(Bouton\*)()
+enClicItiliser(Bouton\*)()
+enClicDeposer(Bouton\*)()
+enClicDeposer(Bouton\*)()

+actualiserEchelle(Vecteur2f)()

+remplir() +defPause(bool)()