

GESTION DE PROJET

Vite & Gourmand

1. Objectif de la gestion de projet :

L'objectif était de :

- Structurer les fonctionnalités à développer
- Organiser les différentes étapes du développement
- Prioriser les tâches
- Suivre l'avancement du projet
- Respecter les délais de livraison de l'application fonctionnelle

2. Outil utilisé :

La gestion du projet à été réalisée avec **Trello** (<https://trello.com/fr>). C'est un outil de gestion basé sur la méthode **Kanban**, permettant de visualiser l'avancement des tâches sous la forme de colonnes.

3. Organisation du tableau Trello :

Le tableau à été structuré en plusieurs listes indiquant l'état d'avancement des différentes tâches à réaliser. Une « carte » correspond à une tâche, qui évolue d'une liste à une autre.

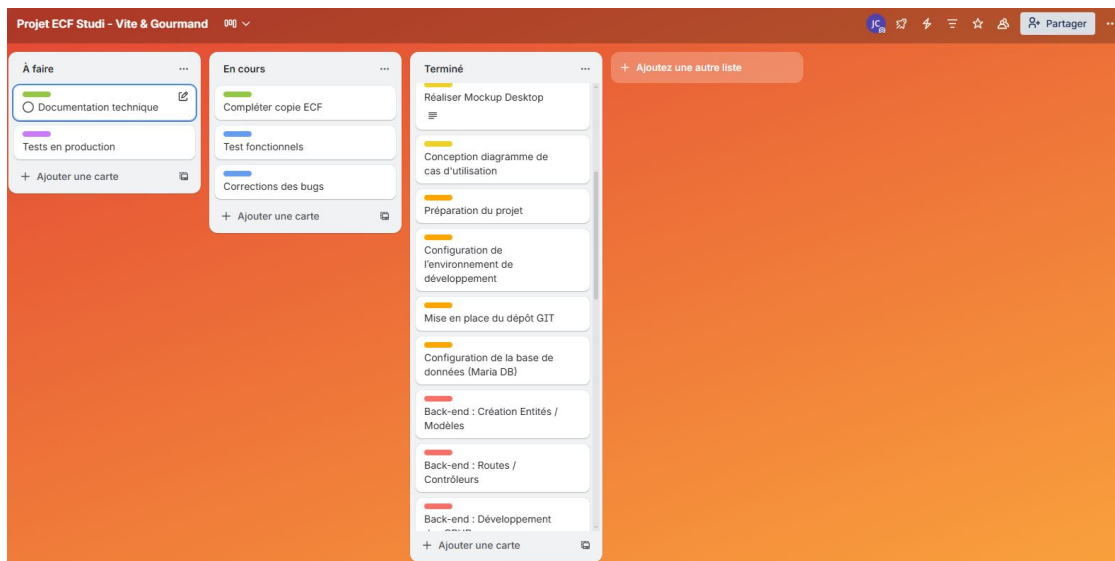


Figure 1 - Tableau Trello

Trois listes constituent le tableau de la gestion de projet :

- **A faire** : Tâches planifiées
- **En cours** : Tâches actuellement en développement
- **Terminé** : Fonctionnalités développées, testées et validées

4. Méthodologie appliquée :

Une approche **itérative** à été utilisée :

- Identification des besoins
- Découpage des tâches unitaires
- Priorisation
- Développement
- Tests
- Validation

Chaque carte faisait l'objet

- d'un titre explicite sur la tâche à réaliser
- d'une étiquette de couleur permettant de distinguer les différentes étapes
- d'une description
- et la possibilité d'ajouter une date, une checklist et des membres

5. Apports de Trello dans le projet :

Cette gestion de projet à permis :

- une vision globale sur le projet
- d'éviter les oublis
- de respecter le planning