



✉ juliengoet@me.com
🏠 1 rue du mouton noir
22300 Lannion
📅 19 ans
📄 Permis B
🚗 Véhicule personnel
📍 Bretagne
☎ 0642401587

Réseaux sociaux

🐦 @JulienGoetghebur
in @juliengoetghebur

Informatique

Programmation
Python, C, PHP, Java

Développement Web
HTML / CSS / Bootstrap

Bases de données
PostgreSQL

Langues

Anglais

- suivre une argumentation complexe et participer activement à une conversation.
- écrire un rapport.

Espagnol

- saisir l'essentiel d'annonces et de messages simples et clairs
- écrire des notes et messages simples et courts

Softskills

Autonomie

Apprentissage de plusieurs sujets sur internet.

Esprit d'équipe et communication

Sports collectifs et de nombreux projets en équipes.

Centres d'intérêt

Cyber sécurité

- CTF (*HeroCTF*, *BreakTheCode*)
- Challenges *Root-me*
- Cours en lignes *Hack the box*

Acquis : **autonomie, esprit d'équipe**

Sport

- Triathlon, water-polo pendant 10 ans
- Rugby, natation, muscu en sport universitaire

Acquis : **esprit d'équipe, communication**

Art

- Piano pendant 10 ans
- Dessin

Acquis : **patience, rigueur, créativité**

Julien GOETGHEBEUR

Alternance de développement

Diplômes et Formations

BUT Informatique

De septembre 2021 à juillet 2023 [IUT de Lannion](#) Lannion, France

Baccalauréat général

De septembre 2018 à juin 2021 [Lycée La Pérouse Kerichen](#) Brest, France

- Spécialité **Mathématiques**
- Spécialité **Numérique et sciences informatiques**
- Spécialité **Physique chimie**
- Option **Maths expertes**

Mention Bien

Projets informatiques

Site web de KOH-FRAIS

De décembre 2021 à janvier 2022 [IUT de Lannion](#)

Site d'une entreprise fictive *KOH-FRAIS* en équipe de 5

Outils : *VSC*, *Figma*, *Gloomaps*, *HTML/CSS/Bootstrap*

Missions :

- Synthétiser les besoins depuis l'interview
- Mettre en place l'arborescence du site
- Imaginer la maquette du site
- Coder le site web

Acquis : **communication, esprit d'équipe, gestion du temps et productivité**

Yams

D'octobre 2021 à novembre 2021 [IUT de Lannion](#)

Jeu dans la console en C

Outils : *VSC*, *Excel*

Missions :

- Imaginer la maquette du jeu
- Organiser des cahiers de tests
- Écrire l'algorithme principal
- Coder le jeu

Acquis : **rigueur, autonomie**

The prophecy of Ulyce II

D'avril 2021 à juin 2022 [Lycée La Pérouse Kérichen](#)

Jeu d'aventure en **Python** en équipe de 3

Outils : *Pycharm*, *Pygame*, *Word*

Missions :

- Utilisation de la bibliothèque *Pygame* pour intégrer une carte dans le jeu
- Création des éléments graphiques
- Développement des classes et du jeu

Acquis : **rigueur, esprit d'équipe, créativité, leadership**

Démineur

De janvier 2021 à mars 2021 [Lycée La Pérouse Kérichen](#)

Jeu du démineur en **Python** en équipe de 3.

Outils : *Processing*, *Word*, *plantUML*

Missions :

- Rédaction du cahier des charges
- Développement du jeu

Acquis : **esprit d'équipe, leadership**

Expériences professionnelles

Stage d'observation de 3ème

Décembre 2017 [UBO](#) Brest, France

Observation du technicien informatique du département informatique.

Missions :

- Préparer des postes à l'utilisation (os, logiciels,...)
- Aider à résoudre les problèmes

Acquis : **écoute, communication**