



PHP – Orienté Objet

TD

Mai 2021
Cindy PONCIN

Créer l'environnement de travail



Créer un repository GIT sur Git Hub



Cloner le repository dans votre espace de travail



Votre espace de travail correspond à la racine de votre serveur local, si vous utilisez Wamp c'est

`c://wamp64/www`

Créer l'environnement de travail

A la racine de votre projet



Créer un répertoire **model**



Créer un répertoire **view**



Créer un répertoire **controller**



Model **V**iew **C**ontroller

Créer l'environnement de travail

model

Ce répertoire contiendra toutes nos définitions de classes.

view

Ce répertoire contiendra toutes nos vues, c'est à dire l'affichage

controller

Ce répertoire contiendra toutes nos controllers, c'est à dire les fichiers qui font l'intermédiaire entre les modèles et les vues : il contient la logique.

Créer l'environnement de travail

A la racine de votre projet



Créer un fichier **index.php**

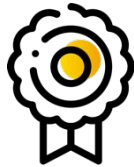


Notre environnement de travail est prêt

Créer une classe film



model/film.php



Nous allons retenir les propriétés suivantes
title, startYear, runtimeMinutes

Créer dans la classe Film qui contiendra les
propriétés précédemment listées

Créer une classe film



model/film.php

Lister les propriétés d'un film.

Créer une classe film



model/film.php

A chacune des propriétés, attribuez une valeur par défaut

```
exemple  
title = 'Star wars';  
startYear = '1977' ;  
runtimeMinutes = '120'
```


Créer une classe film



model/film.php

Créer une méthode permettant d'afficher le titre

Créer une méthode permettant d'afficher l'année de début

Créer une méthode permettant d'afficher la durée

Créer une classe film



controller/filmList.php

Créer une instance de l'objet Film

Appeler la méthode permettant d'afficher le titre

Appeler la méthode permettant d'afficher l'année de début

Appeler la méthode permettant d'afficher la durée

Créer une classe film



model/film.php

Modifier la méthode permettant d'afficher la durée
pour que la durée soit convertie en heure

Créer une classe acteur



model/acteur.php

Lister les propriétés d'un acteur

Créer la classe acteur correspondante

Créer une classe acteur



model/film.php

Ajouter une méthode à la classe film
Cette méthode permettra de créer un film.

Créer une classe acteur



view/filmAdd.php

Créer un formulaire qui permettra d'ajouter un film

Créer une classe acteur



model/film.php

Ajouter une méthode à la classe acteur

Cette méthode permettra d'ajouter un acteur

Créer une classe acteur



view/acteurAdd.php

Créer un formulaire qui permettra d'ajouter un acteur



Soulignements :
utilisées dans les
Slides Mais réglable



Traits:
utilisées dans les
Slides Mais réglable
(pas l'épaisseur)



Image Dégradé jaune
utilisé sur toutes les slides



Image Dégradé jaune
utilisé sur toutes les slides



Humanbooster
TRANSFORMEZ VOS CODES

MODULE 1 • DÉVELOPPER LA PARTIE FRONT-END D'UNE APPLICATION WEB OU WEB MOBILE



MODULE 2 • DÉVELOPPER LA PARTIE BACK-END D'UNE APPLICATION WEB OU WEB MOBILE



MODULE 2 • DÉVELOPPER LA PARTIE BACK-END D'UNE APPLICATION WEB OU WEB MOBILE

