

Chapitre 1 : Protocoles de Transport

1. Protocole

1 proto et 1 seul (obligatoirement)

	Transmission Control Protocol	User Datagram Protocol
Connecté ?	Proto co (client - serv)	Proto non co
Contrôle	OUI	NON

TCP → Qualité (c'est pas du éco+)
UDP → Le Fast (débit++)

2. Rôle

assure le transport de haut en haut de la mess

- × découpe le mess en seg n°
- × multiplie les mess de plusieurs app :
 - associe le seg à l'app qui l'envoie :
↳ Port source
 - associe le seg à l'app qui va recevoir :
↳ Port destination
- × Recompose le message à partir des segments
- × Transmet à l'app destinataire selon le port

3. Ports applicatifs

Permet à TCP et UDP d'assurer le multiplexage

× Sur un ordi :

Plusieurs app / 1 adresse

↳ 1 app = 1 IP + 1 port = 1 socket

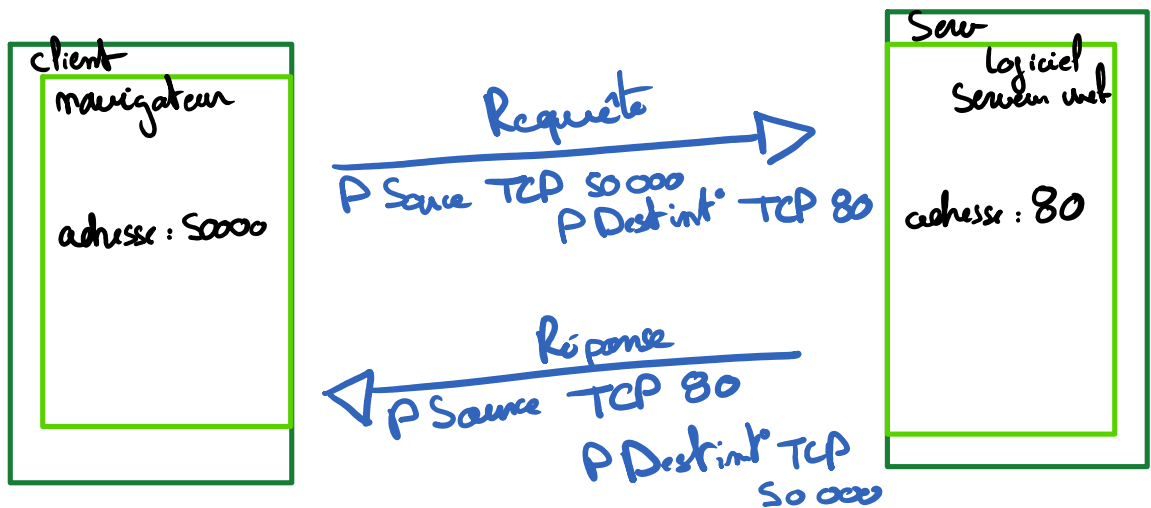
Port → "normalisé" $P < 1024$ ex : 80 → HTTP

→ "utilisateurs" (dynamique / privé) p 49152

4. Ports pour clients - serveur

Process $\xrightarrow{\text{Serv}}$: service "démon" à ∞
↳ att les requêtes

Client $\xrightarrow{\text{}} :$ exé à la demande
lance les requêtes vers le socket serv
et att des rep sur un socket



Chapitre 2: Traduction d'adresse

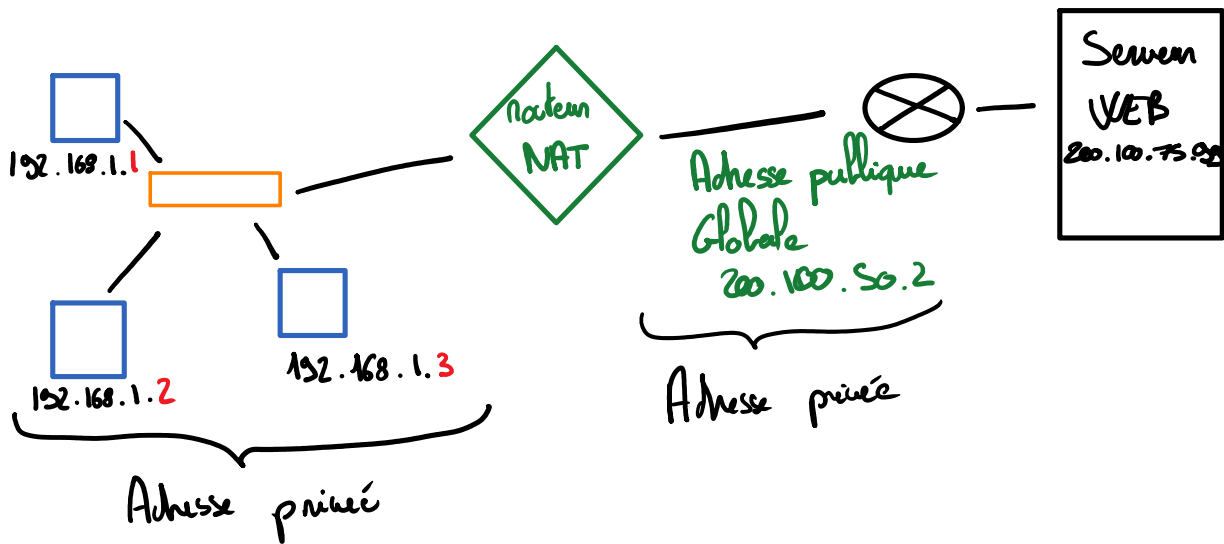
1. NAT

Process utilisé pour convertir :

» adresse privée en adresse publique

Trad d'adresse réseau

Network Address Translation



2. NAT/PAT

fon° NAT souvent associée à la fon° PAT
 Port Adresse Translation

NAT/PAT → routeur capable de trad plusieurs adresses privées en 1 adresse publique

3. Redirection de ports

redirection de ports → rendre accessible un serv avec une adresse privée derrière un routeur avec une adresse publique (Port Forwarding)

Chapitre 3 DHCP

1. Rôle

Dynamic Host Configuration Protocol

Le Serv DHCP → Distribue des adresses IP

- ↳ publique : DHCP du FAI
- ↳ privée : DHCP du réseau local

Adressage Dynamique ←