

Programmation web avec JS – Doc. annexe

La gestion des dates

Pour récupérer l'heure et la date au moment précis de l'exécution d'un script :

```
let date = new Date();
```

https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Date#diff%C3%A9rentes_fa%C3%A7ons_de_cr%C3%A9er_un_objet_date

La variable date est un objet. Voici les méthodes à utiliser :

```
let date = new Date();  
// le jour de la semaine (en français) :  
const day = date.toLocaleDateString('default', { weekday: 'long' });  
// le jour du mois :  
const dayOfMonth = date.getDate();  
// le mois (en français) :  
const month = date.toLocaleString('default', { month: 'long' });  
// l'année :  
const year = date.getFullYear();  
// l'Heure, les minutes et les secondes :  
let hour = date.getHours();  
let minutes = date.getMinutes();  
let secondes = date.getSeconds();
```

Répétition à intervalle régulier

Pour effectuer des instructions à intervalle régulier, on utilise la méthode setInterval.

SetInterval prend 2 paramètres :

- La fonction à exécuter
- La durée de l'intervalle (en millisecondes)

<https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/WindowOrWorkerGlobalScope/setInterval>

Pour arrêter la répétition, on utilise la méthode clearInterval.

<https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/API/WindowOrWorkerGlobalScope/clearInterval>

Délais

Pour effectuer une instruction au terme d'un certain temps, on utilise la méthode setTimeout.

setTimeout prend 2 paramètres :

- La fonction à exécuter
- Le délai (en millisecondes)

<https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/API/WindowOrWorkerGlobalScope/setTimeout>