

TP2 – Composants, prototypes et animations

Les composants

Cette partie traite plus en détail l'utilisation des composants :

- Création de composants
- Mise à jour du composant maître
- Composants imbriqués
- Echange de composants
- Création d'états de composants

<https://www.youtube.com/watch?v=1MGZzof-dLY&list=PLHjwuoik-ep1PW3Dh29lgnN8X2VSBYEwt&index=1>

Prototype et animations

Après un bref rappel sur comment lier vos plans dans un prototype, dans cette suite de vidéos vous aller découvrir comment réaliser des :

- Transitions animées entre vos plans
- Interactions par « faire glisser » (Drag)
- Superpositions de plans
- Interactions par la voix (facultatif)

<https://www.youtube.com/watch?v=ZKIIubRSdZ8&list=PLHjwuoik-ep2taf9d0ir19xOwUZvphhMe&index=1>

Application

Au vu des éléments ci-dessous, mettez à jour la maquette de votre site web de la manière suivante :

- Mettez à jour votre page « formation », de manière à ce que chaque point de la frise chronologique ne contienne qu'un seul élément (texte ou image). Lors d'un clic sur cet élément, afficher par incrustation un bloc destiné à donner plus de détails sur l'élément
- Modifier votre page « Projet » de manière à ce que ce soit un grand slider qui permet de défiler les projets. L'élément visible du slider devrait contenir une image et un texte de présentation. Libre à vous de les agencer comme bon vous semble. Par ailleurs, il faudra penser à deux façons, au moins, pour défiler.