

TP1 – Initiation à Adobe XD

Tutoriel 1

L'objectif de ce premier tutoriel est de vous dresser un panorama rapide des fonctionnalités essentielles d'Adobe XD.

Consignes particulières : pour cette partie, contentez-vous de visualiser les vidéos.

Lien : <https://helpx.adobe.com/fr/xd/how-to/what-is-xd.html>

Tutoriel 2

L'objectif de cette partie est de vous montrer comment :

- Concevoir un design basse fidélité
- Planifier le flux de votre application
- Dessiner des icônes et manipuler des images
- Concevoir un design haute fidélité

Lien : <https://helpx.adobe.com/fr/xd/how-to/web-mobile-app-ui-ux-design-basics.html>

Tutoriel 3

L'objectif de ce tutoriel est de vous montrer comment concevoir des prototypes interactifs.

Consignes particulières : visualiser la première vidéo seulement

<https://helpx.adobe.com/fr/xd/how-to/preview-test-prototypes-desktop-mobile.html>

Devoir

Adressez-vous à votre chargé de TP