

**Exercice 1 : Saisissons l'utilisateur**

**Q 1.** Écrire un script, nommé `oui-non`, qui demande à l'utilisateur de saisir `oui` ou `non` jusqu'à ce que celui-ci ait effectué une saisie correcte.

**Q 2.** Écrire un script, nommé `voir-variable`, qui, indéfiniment, demande, le nom d'une variable à l'utilisateur et affiche sa valeur. Le script s'arrête uniquement si l'utilisateur entre le mot `FINI`.

**Q 3.** Écrire un script, nommé `compter-arguments`, qui affiche un à un ses arguments sous la forme :

```
$ compter-arguments toto bonjour titi
L'argument 1 est toto
L'argument 2 est bonjour
L'argument 3 est titi
$
```

**Exercice 2 : Dessinons un arbre**

**Q 1.** Écrire un script, nommé `arbre`, qui affiche l'arborescence dont la racine est passée en paramètre.

**Q 2.** Modifier la commande pour ajouter une indentation suivant la profondeur du fichier par rapport à la racine.

**Q 3.** En utilisant le contenu du répertoire `/proc` écrivez un script, nommé `psarbre`, qui affiche l'arborescence des processus (leur PID et leur ligne de commande) en cours d'exécution sur le système.