
Exercice 1 : Taggons les fichiers

Dans cet exercice vous allez devoir concevoir un système permettant de *tagger* vos fichiers afin de pouvoir les retrouver plus facilement. Il s'agit en fait d'ajouter à volonté une sorte de *méta*-information à vos fichiers. Le principe est simplement de gérer des liens physiques vers vos fichiers dans des répertoires spécifiques (un répertoire par *tag*). Ces répertoires se trouveront sous le répertoire `$HOME/tags`.

Q 1. Écrivez un script, nommé `tagger`, qui attend en paramètre une chaîne de caractère (le tag) et un (ou plusieurs) chemin(s) de fichier(s). Ce script doit créer un lien physique vers chacun des fichiers spécifiés dans un répertoire portant le nom du tag dans le répertoire `$HOME/tags`.

Q 2. Écrivez un script, nommé `detagger`, qui attend en paramètre une chaîne de caractère (le tag) et un (ou plusieurs) nom(s) de fichier(s). Ce script doit supprimer les liens physiques vers chacun des fichiers qui se trouveraient dans le répertoire portant le nom du tag dans le répertoire `$HOME/tags`.

Q 3. Écrivez un script, nommé `nommer`, qui attend en paramètre un numéro d'inode et qui affiche un, **et un seul**, chemin **absolu** vers un des noms du fichier référencé par cette inode, s'il en existe un sous le répertoire `$HOME/tags`.

Q 4. Écrivez un script, nommé `lstags`, qui considère que ses arguments constitue une liste de *tags*. Ce script doit afficher un unique chemin vers chacun des fichiers portant un des tags spécifiés.

Q 5. Modifiez vos scripts `tagger` et `detagger` de manière à ce que le nombre de *tags* passés ne soit pas limité à un.