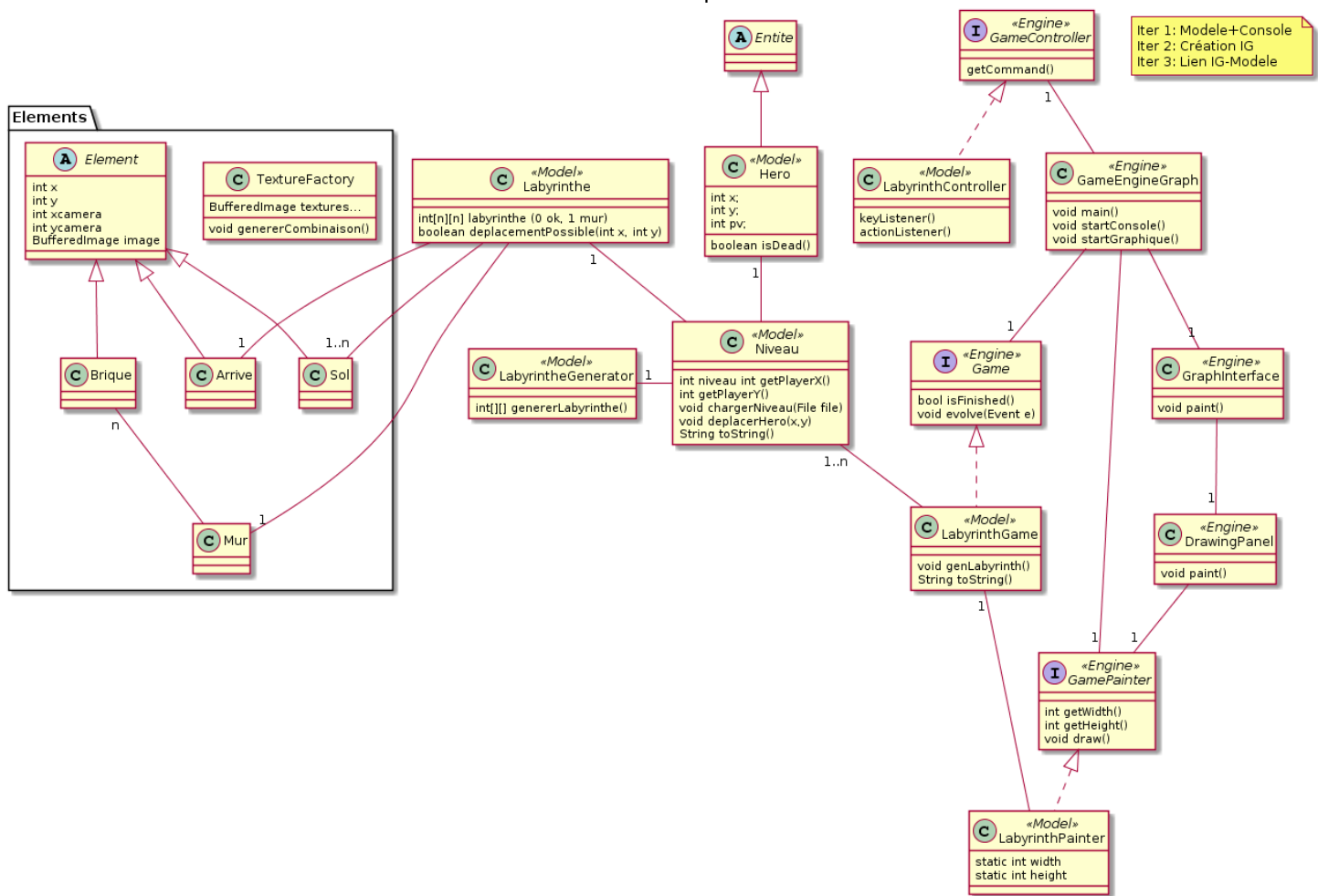


Document de conception pour l'itération 3 du Labyrinthe :

Document de conception v3.1



Suivi du projet :

- Implémentation d'un système de sprint : Noah & Elliot
- Affichage des sprites du Labyrinthe, création d'une classe générant des combinaisons graphiques aléatoires de labyrinthes : Elliot & Julien & Noah & Chouaib Seridi
- Système de profondeur dans les sprites : Julien
- Les labyrinthes se suivent avec des étages : Elliot
- Changement de direction du héro : Julien & Noah