SI3, groupe 4

Groupe L2:

- Lydia BARAUKOVA
- Julien MOLINIER
- Sylvain MASIA
- Alexia GIRARD
- Bastien JARD

Projet IHM

Informatique et nourriture : vers une consommation saine et maîtrisée

Objectifs du projet :

- Aider l'utilisateur à monitorer sa consommation
- Identification de patrons de consommations
- Partager des informations sur sa consommation avec d'autres utilisateurs
- Stimuler un changement de comportement vis-à-vis la consommation d'aliments

Thématique : Répertorier des lieux Nom de l'application : EatHub But de notre application :

Chaque utilisateur devra créer un profil en rentrant nom, âge, budget par repas, régime suivi et préférences alimentaires.

Chaque utilisateur entrera l'endroit où il a été mangé (lieu), ainsi que le menu qu'il a choisi, le prix et un commentaire, une note, la date de visite etc. Ainsi à chaque connexion sur l'application, il va visualiser où il a déjà été mangé récemment, il aura accès également aux visites de restaurants de ses amis. Il y aura des graphiques pour voir le budget moyen dépensé, le restaurant le plus visité, une estimation de calories ingérées en moyenne (ce qui permet de stimuler ou non un changement de comportement avec une alerte si l'estimation est beaucoup trop haute).

Personas:

Critères			
Nom	Jordan	Fabrice	Marie-Madeleine
Sexe	М	М	F
Âge	19 ans	46 ans	72 ans
Poids	65 kg	90 kg	55 kg
Taille	170 cm	180 cm	160cm

Activité professionnelle	étudiant	homme d'affaires	retraitée
Budget pour 1 repas	8 euros	30 euros	18 euros
Régime alimentaire	mange tout	sans gluten	végane
Type de cuisine préféré	Italienne	asiatique	végane
Compétences en informatique	Maîtrise les nouvelles technologies	Maîtrise les nouvelles technologies	Maîtrise un peu les nouvelles technologies
Objectifs	trouver un endroit pour manger à midi pas cher	trouver où manger et répertorier où il a déjà mangé pour ne pas y retourner plusieurs fois	trouver des restaurants vegans où elle peut aller manger avec ses copines véganes
Points forts	Alimentation variée	Budget large	Elle a du temps
Points faibles	Budget faible	Intolérance au gluten	Difficulté avec les nouvelles technologies et son mode d'alimentation

Scénarios:

1) Trouver un restaurant selon le partage de nos amis

Persona: Fabrice

Contexte d'usage : Au travail, la personne souhaite trouver rapidement un endroit où manger

Aide du système : Proposition de restaurants déjà visités par ces amis/collaborateurs Besoin de l'utilisateur : Juste besoin de l'application et de personnes qui ont partagé des restaurants

Importance de cette tâche : Importante

2) Trouver un restaurant selon nos précédentes visites

Persona: Marie-Madeleine

Contexte d'usage : A la maison, elle souhaite trouver un restaurant qu'elle est sûre d'aimer mais qu'elle connaît peu

Aide du système : Proposition des restaurants qu'elle a bien noté mais où il va rarement Besoin de l'utilisateur : Besoin de l'application avec un historique de nos visites au restaurant

Importance de cette tâche : A titre indicatif

3) Avoir un suivi par rapport à nos objectifs

Persona : Jordan

Contexte d'usage : Son objectif est de gérer mieux ses dépenses par rapport à son budget sans négliger le respect de son équilibre alimentaire, il souhaite donc suivre de près ses dernières dépenses en terme de restaurants et d'indicateur de calories.

Aide du système : Le système fournit des indicateurs de couleur selon ses objectifs définis, comme par exemple la dépense moyenne pour un repas.

Besoin de l'utilisateur : Utilisation de l'application et entrer des objectifs dans son profil Importance de cette tâche : Importante

4) Effectuer une recherche de restaurant selon des critères

Persona: Marie-Madeleine

Contexte d'usage : A la maison, elle souhaite trouver un restaurant qui correspond à son régime alimentaire (véganisme)

Aide du système : Le système lui fournit une liste de restaurants vegans

Besoin de l'utilisateur : Utilisation de l'application et entrer des critères de recherche

Importance de cette tâche : Importante

5) Recevoir des recommandations

Persona : Jordan

Contexte d'usage : Sans que l'utilisateur effectue des recherches, le système propose des restaurants similaires à ceux que la personne a déjà visitée ou ceux qui proposent un type de cuisine que la personne aime

Aide du système : le système notifie l'utilisateur de restaurants qu'il pourrait aimer

Besoin de l'utilisateur : faciliter la recherche de nouveaux restaurants

Importance de cette tâche : Moyennement importante

Correspondance des scénarios aux objectifs du projet :

Aider l'utilisateur à monitorer sa consommation : 3, 2 Identification de patrons de consommations : 1, 3

Partager des informations sur sa consommation avec d'autres utilisateurs : 1

Stimuler un changement de comportement vis-à-vis la consommation d'aliments : 3, 5