

Auteur : Lima Gorito Félix

12/10/2016

Type : Compte rendu de réunion

Equipe : <Kostrikova Anna,  
Margarido Julien, Lima Gorito Félix>

Chemin : <Chemin >

Statut : Initial

Destinataire(s) : < Alimi Jonathan, Gibert Mikael >

Page(s) 3

## <Suricats - Bots et interactions réseaux sociaux>

### Compte rendu de réunion n°1 du 7 octobre 2016

Version	Date	Modifications	Rédacteur(s)
1	12/10/2016	-	Lima Gorito Félix

## Objectif :

Définition des objectifs du projet

## Ordre du jour

- Présentation du projet, du contexte et des objectifs de celui-ci

## Participants

- ALIMI Jonathan
- GIBERT Mikael

## Déroulement

Il y a eu une présentation de tous les membres de la réunion ainsi que celle de la société Suricats Consulting.

Elle a été créée il y a un peu plus d'un an. Au début ils étaient 5, aujourd'hui ils sont une vingtaine de personnes. La société travaille principalement avec des sociétés du domaine bancaire, du transport ou encore du commerce en ligne.

La société utilise une méthode de développement agile, par conséquent nous avons décidé avec eux que nous utiliserons également une méthode agile pour la réalisation du projet.

Nous avons défini quels seront les 5 premiers sprints (ils dureront 1 semaine chacun).

Sprint 1 : Développement d'une première connexion entre notre bot et Slack. Le bot devra répondre à chaque réception d'un message.

Sprint 2 : Connexion de notre bot à Microsoft Bot Connector, ou à un autre, choix encore non définitif.

Sprint 3 : Industrialisation du bot (mise en place de l'intégration continue, utilisation de Travis).

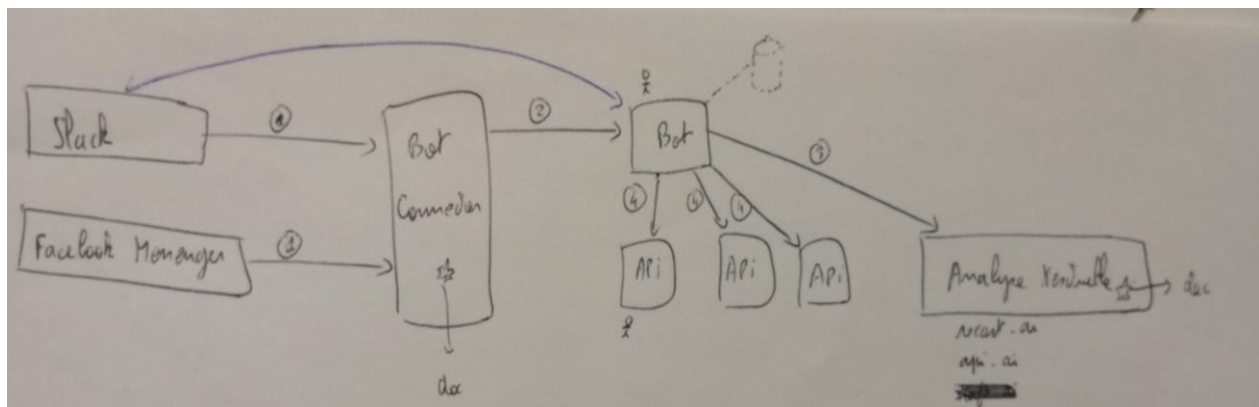
Sprint 4 : Codage de l'API métier bouchonnée et industrialisation de celui-ci.

Sprint 5 : Connexion du bot et de l'API métier.

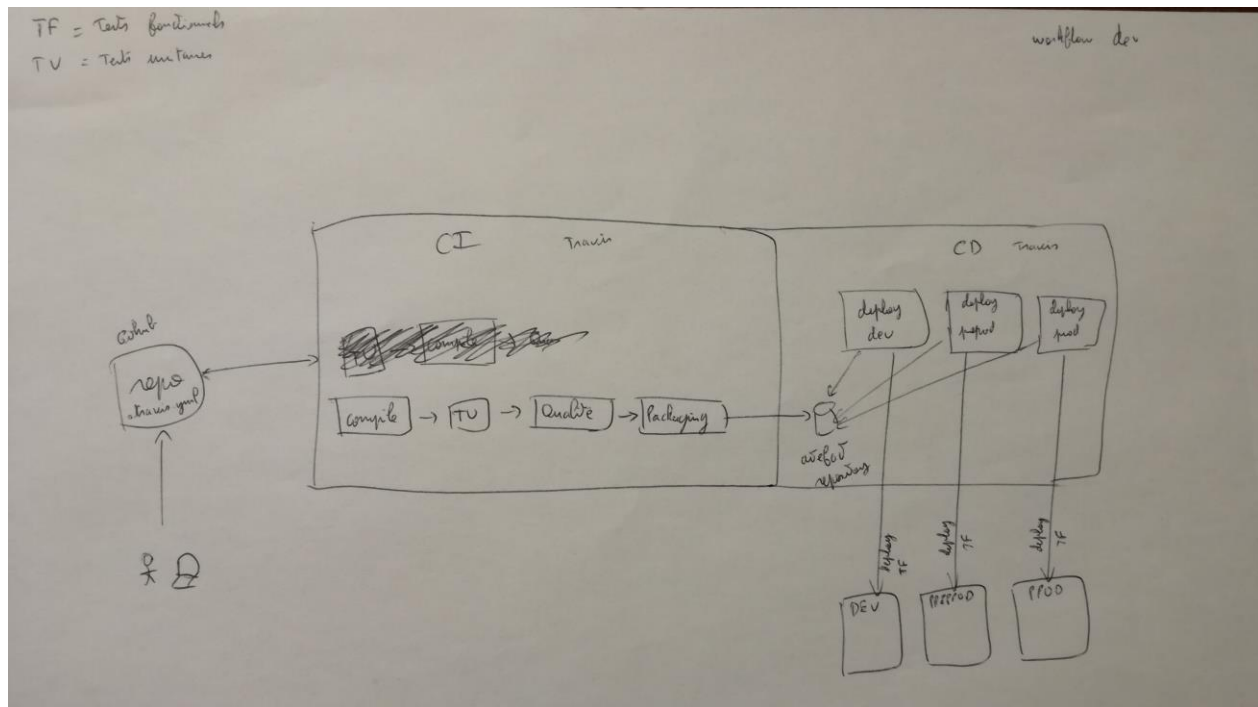
La communication entre tous les participants du projet s'effectuera par Slack principalement et également par mail. Une réunion est prévue à la fin de chaque Sprint. Pour chaque réunion les étudiants devront effectuer une démonstration du travail effectué durant le Sprint, fournir une « météo » pour décrire l'avancement du projet et dire quelles sont les tâches finis ou non.

Concernant le développement du bot et de l'API métier, il y a une restriction qui consiste à ne mettre aucune URL, mot de passe ou encore d'identifiant directement dans le code. Il faut mettre ces variables directement sur la machine mise à disposition par l'entreprise. Par contre il n'y a aucune restriction concernant l'utilisation de licences.

Nous avons également défini l'architecture du projet.



**Architecture du projet**



**Schéma de l'intégration continue**

## Ordre reporté

### Tache à effectuer :

Nom de la tâche : Développement d'une première connexion entre le Bot et Slack

Qui doit la faire : Le groupe

Quand doit-elle être effectuée : La tâche doit être finie le 14/10/2016

Nom de la tâche : Mettre le code sur Github

Qui doit la faire : Le groupe

Quand doit-elle être effectuée : La tâche doit être finie le 14/10/2016

### Prochain greffier

Margarido Julien