

CR du 16/02/2021 - Structure du projet, README, CMake*



Anne Layec, Salomé Guinaudeau, Paul Bertho, Julien Priam, Théo Prigent

Questions :

- Est-ce qu'on peut/doit réaliser des tests unitaires sur la partie interface graphique ?
- Comment faire en sorte de mieux maîtriser l'outil Git ?

Ordre du jour:

- ☐ Présenter l'avancement du projet par rapport au Gantt prévisionnel
- ☐ Réflexion sur l'organisation des fichiers au sein du projet

Contenu de la réunion

Cette réunion était l'occasion de présenter l'avancement de notre travail. Elle nous a permis de faire un point sur notre organisation générale, que ce soit au niveau des branches sur git, ou au niveau des fichiers sources et headers.

Organisation de l'arborescence du projet

Afin de rendre le projet plus lisible, il va être nécessaire de repenser l'arborescence des fichiers afin qu'ils ne soient plus tous disposés à la racine du projet.

Pour cela, plusieurs possibilités sont envisageables:

- séparer les fichiers de la base de données de ceux de l'interface graphique
- séparer les fichiers .c et les headers
- séparer modèle / vue / controller

Une recherche sur internet nous permettra de trouver les bonnes pratiques qui se font sur les projets.

Il sera nécessaire de créer plusieurs fichiers README.md afin d'indiquer d'une part à l'utilisateur final comment installer le logiciel, mais également de permettre à un éventuel développeur rejoignant l'équipe de comprendre le fonctionnement du projet, c'est-à-dire:

- comment installer gtk, sqlite.. sur les différents systèmes d'exploitation
- la fonctionnalité de chaque fichier (.c et .h)

A la fin du projet, il faudra également ajouter un fichier pdf de tous les comptes-rendus combinés sur le dossier git, ou un dossier contenant tous les comptes-rendus indépendants.

Un point sur la compilation

Au début du projet, la compilation était effectuée à partir d'un makefile. Par la suite nous avons implémenté un CMake et nous avons continué de travailler avec les deux. Cependant, mettre à jour le Makefile et le CMake à chaque version demande beaucoup de travail. Au cours de la réunion, il a été décidé de garder uniquement le CMake.

Autres informations

La réunion nous a permis de valider l'idée d'une liste chaînée incluse dans la structure dossier afin de relier les séances à un dossier.

De plus, les tests unitaires ne sont pas obligatoires sur la partie interface graphique mais constitueront un bonus. Il existe des logiciels permettant de simuler des clics sur une interface utilisateur mais ce genre de test est lourd à mettre en place. En fonction de l'avancement du projet, ceux-ci pourront être réalisés ou non.

Conclusion

L'équipe a fait un point complet sur l'avancement du projet et a décidé de revoir complètement l'arborescence du projet avant que celui-ci ne prenne trop d'ampleur. Le travail déjà effectué a été mis en commun sur gitlab afin de repartir sur une version propre du projet, et avant de continuer la programmation à proprement parler, les fichiers seront adaptés afin de suivre un format facilitant la compréhension du code. Anne Layec reviendra vers l'équipe pour des guidelines en terme d'organisation des fichiers.



Prochaine réunion le **8 mars à 15h30**