

Galaxy Swiss Bourdin Laravel 2021

Application android pour Galaxy Swiss Bourdin



Crée par : Julien SEUX

Galaxy Swiss Bourdin - Laravel

Table des matières



I. Contexte	03
II. Mission	05
III. Environnement de développement	06
IV. Architecture de la solution applicative	07
V. Périmètre fonctionnel	08
VI. Données	09
VII. Interface utilisateur	10
VIII. Développement / Codage	15
IX. Documentation	17
X. Bilan	18

Galaxy Swiss Bourdin

Notre documentation



Objectif de l'application

Page 04

Périmètre fonctionnel

Page 08

Jeu de tests

Page 18

Qu'est-ce que Galaxy Swiss Bourdin ?
Galaxy Swiss Bourdin est un laboratoire pharmaceutique

Contexte :

L'application android est destinée aux visiteurs médicaux du laboratoire. Ils démarchent les médecins, pharmaciens, infirmières et autres métiers de santé susceptibles de prescrire aux patients les produits du laboratoire. Le laboratoire a mis à disposition des visiteurs médicaux une application permettant de prendre et de visualiser des rendez-vous. Ils ont aussi la possibilité de visualiser les différents médicaments du laboratoire.

Contexte

Objectif de l'application



Objectif de l'application :

- Les visiteurs médicaux peuvent entrer leur code personnel pour déverrouiller l'application.
- Ils peuvent créer des rendez-vous.
- Ils ont la possibilité de pouvoir visualiser les rendez-vous qu'ils ont pu créer précédemment.
- Ils peuvent visualiser le catalogue de médicaments du laboratoire.
- Ils peuvent aussi consulter le détail d'un médicament en particulier.
- Ils peuvent aussi modifier leur mot de passe (Cet objectif n'a pas pu aboutir pour la raison suivante : Base de données locale qui se réinitialise à chaque démarrage de l'application).

Mission

Composition

Existant :

Durant ce projet, je devais développer la totalité de la solution sous forme d'une application android en respectant le cahier des charges et "Matériel Design". Le «Material Design» est un ensemble de règles de design proposées par Google et qui s'appliquent à l'interface graphique des logiciels et applications. Il est utilisé notamment à partir de la version 5.0 du système d'exploitation Android.

Période :

Le commencement de ce projet s'est déroulé du 24 janvier 2021 et s'est achevé durant le mois de mai.



Application Android

Objectifs fixés :

L'objectif était de pouvoir présenter une solution fonctionnelle. J'ai eu le temps de terminer le développement des différentes fonctionnalités qui m'étaient données dans le cahier des charges.

Environnement de développement

Mon environnement

Introduction :

Le cahier des charges m'imposait l'utilisation de certaines technologies. Je devais réaliser une application android à l'aide d'IntelliJ en respectant le "Material Design" avec une base de données SQLite générées par au lancement de l'application. L'application devait utiliser plus tard un web service. Enfin, la gestion de projet ainsi que le versioning devaient s'effectuer avec GitHub et GitLab.



Android

Système d'exploitation

L'application est développée pour utiliser le système d'exploitation Android.



SQLite

Base de données Open Source

SQLite est une base de données relationnelle, source ouverte, elle est construite sur le système d'exploitation Android, elle nous permet de créer notre base de données locale.



IntelliJ

IDE

Cet IDE m'a permis de développer l'application android (JAVA).



GitLab

Gestion de projet

GitLab m'a permis de faire la gestion et le versioning du projet.



GitHub

Gestion de projet

GitHub m'a permis de faire la gestion et le versioning du projet.

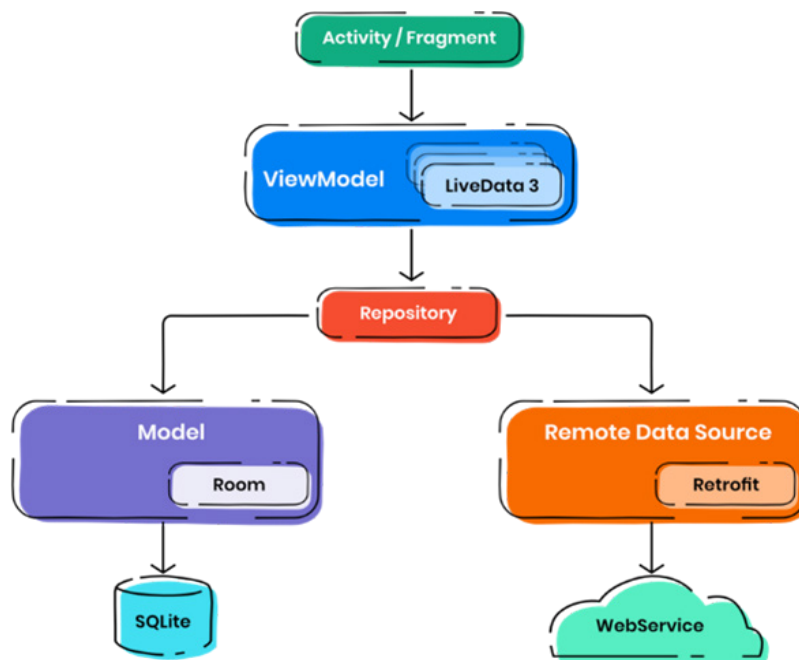
Conventions

Afin de permettre la bonne compréhension du code. Des conventions ont été mises en place. Une indentation classique a été effectuée et la quasi intégralité du code a été commentée.



Architecture de la solution applicative

L' architecture



Périmètre fonctionnel

Diagrammes cas d'utilisation

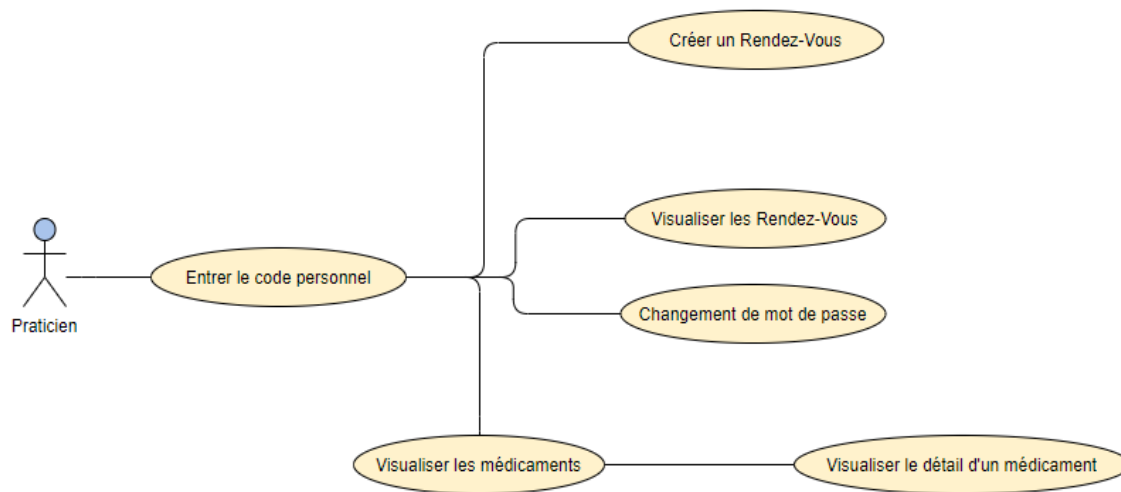
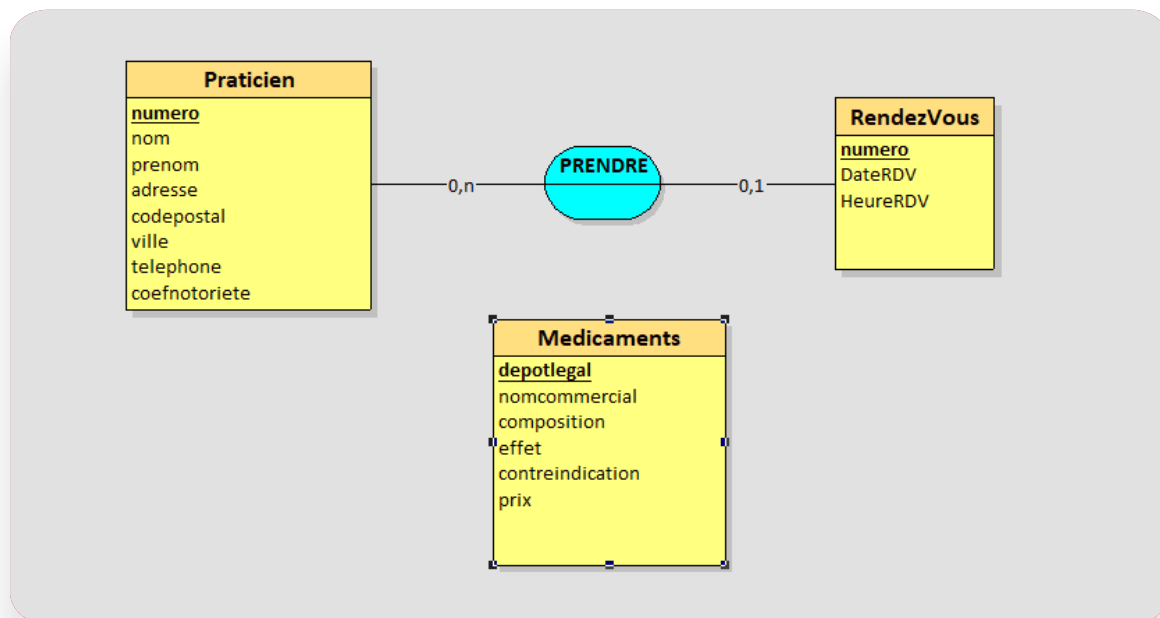


Diagramme cas d'utilisation - Application Android côté Praticiens

Données

Nos formats de données

MCD : Modèle Conceptuel des Données



Interface utilisateur

Application Android



La Navigation utilisateur

La navigation de l'application est standard, sobre et simple de compréhension pour les visiteurs.

La barre de navigation est située en bas de l'écran et est constituée de 3 onglets différents

Bienvenue

L'activity « Bienvenue » qui est l'activité sur laquelle l'utilisateur se trouve à l'ouverture de l'application, un mot de passe personnel est demandé, ce qui permet aux visiteurs de se connecter.

Médicaments

L'activity "Médicaments" permet d'afficher l'ensembles des médicaments du laboratoire. Lorsque l'utilisateur va cliquer sur un médicament, une autre activité s'ouvrira pour lui afficher le détail du médicament sélectionné.

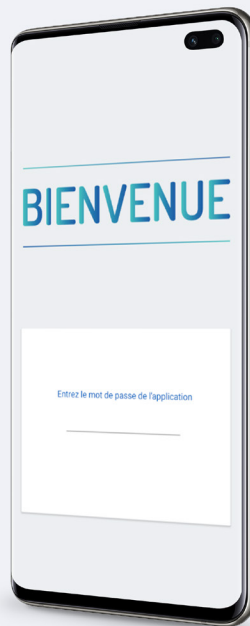
Accueil

L'activity « Accueil » qui est la page sur laquelle l'utilisateur se trouve après sa connexion. Cette activity affiche les rendez-vous du visiteur. Un bouton flottant se trouve sur cette activity, celui-ci va permettre à l'utilisateur de créer un rendez-vous.

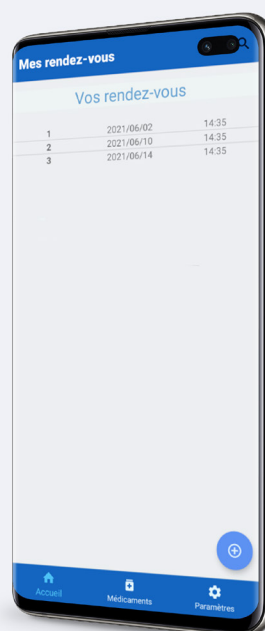
Paramètre

L' activity « Paramètre » qui permet aux visiteurs de pouvoir changer leurs mots de passe.

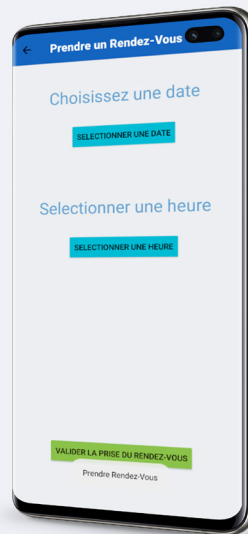
Activité de Bienvenue [activity_main.xml]



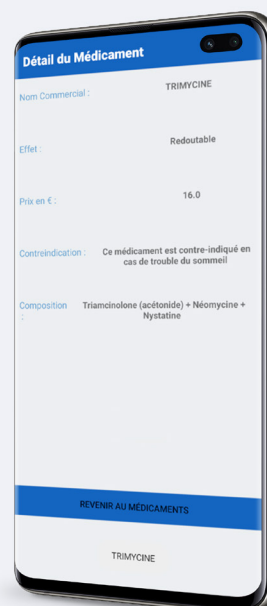
Activité Rendez-Vous [activity_rendez_vous.xml]



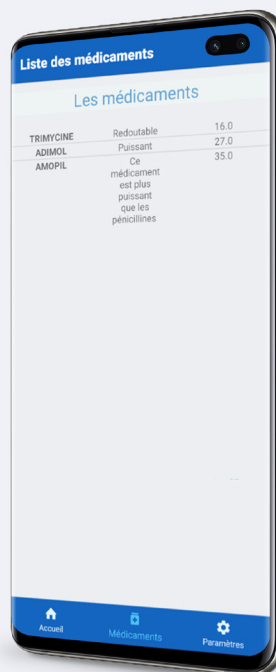
Activité Création d'un Rendez-Vous [*activity_prendre_r_d_v.xml*]



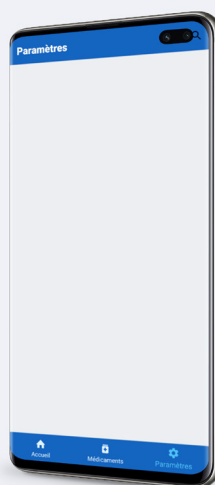
Activité des détails des médicaments [*activity_detail_medicament.xml*]



Activité des médicaments [activity_medicament.xml]



Activité Paramètre [activity_profil.xml]



Activité Rendez-Vous crée [activity_operation_reussi.xml]



Développement / Codage

Les choix de développement

Organisation des fichiers

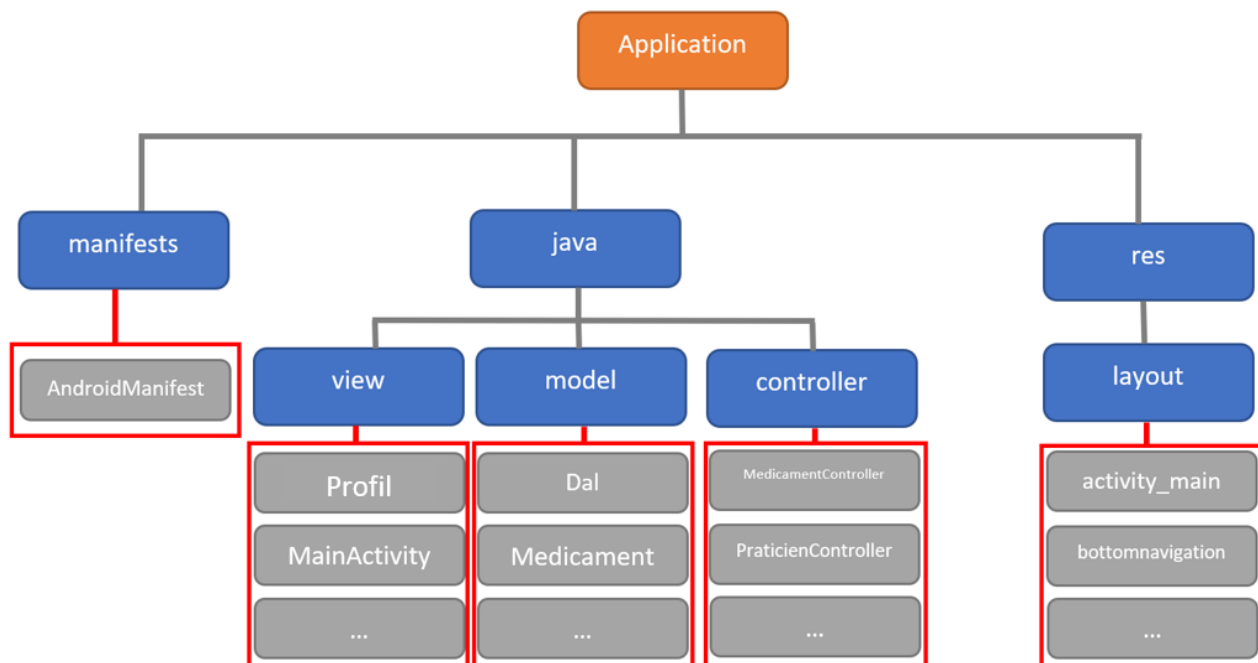


Diagramme d'arborescence des fichiers du projet

Explications des choix techniques

```
package com.example.android_ppe.view;
import android.app.DatePickerDialog;
import android.app.Dialog;
import android.os.Bundle;
import androidx.fragment.app.DialogFragment;

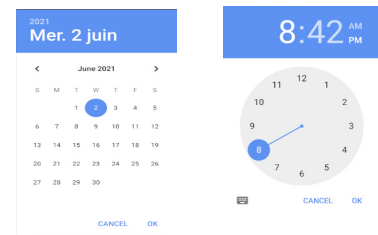
import java.util.Calendar;

/**
 * Classe DatePickerFragment.
 * @author : Julien. SEUX.
 * created on 26/01/2021.
 * modified on 30/05/2021.
 * Classe permettant de récupérer l'année, le mois et le jour sélectionné.
 */
public class DatePickerFragment extends DialogFragment {

    @Override
    public Dialog onCreateDialog(Bundle savedInstanceState) {
        Calendar c = Calendar.getInstance();
        int year = c.get(Calendar.YEAR);
        int month = c.get(Calendar.MONTH);
        int day = c.get(Calendar.DAY_OF_MONTH);
        return new DatePickerDialog(getActivity(), (DatePickerDialog.OnDateSetListener)
getActivity(), year, month, day);
    }
}
```

Class DatePickerFragment

Pour effectuer la prise de rendez-vous d'un praticien, il m'a fallu faire appelle a deux classes différente pour pouvoir faire appel a des fenêtre de dialogues permettant à l'utilisateur de pouvoir selectionner une date et une heure (source: https://www.youtube.com/watch?v=QMwaNN_aM3U)



```
package com.example.android_ppe.view;

import android.app.Dialog;
import android.app.TimePickerDialog;
import android.os.Bundle;
import android.text.format.DateFormat;
import androidx.fragment.app.DialogFragment;

import java.util.Calendar;

/**
 * Classe TimePickerFragment.
 * @author : Julien. SEUX.
 * created on 26/01/2021.
 * modified on 30/05/2021.
 * Classe permettant de récupérer une heure et des minutes sélectionné.
 */
public class TimePickerFragment extends DialogFragment {

    @Override
    public Dialog onCreateDialog(Bundle savedInstanceState) {
        Calendar c = Calendar.getInstance();
        int hour = c.get(Calendar.HOUR_OF_DAY);
        int minute = c.get(Calendar.MINUTE);
        return new TimePickerDialog(getActivity(), (TimePickerDialog.OnTimeSetListener) getActivity(),
hour, minute, DateFormat.is24HourFormat(getActivity()));
    }
}
```

Class TimePickerFragment

Les deux classes vont donc me permettre d'afficher un calendrier et un horraire dans le même layout.

Documentation

Charte graphique



Logo :



Couleurs :



#66a3d3
Principale



#ededed
Principale
variante



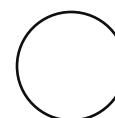
#1d68a7
Secondaire



#38c172
Secondaire
variante



#111111
Noir



#ffffff
Blanc

Police d'écriture :

Sans Sérif

abcdefghijklmnopqrstuvwxyz

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ

Bilan

Retours et acquis

Acquisition de nouvelles compétences



Acquisition de nouvelles compétences

Techniques

- » Utilisation des Parcelables
- » Java (Application Android)
- » Utilisation de SQLite



Acquisition de nouvelles compétences

Organisationnelles

- » Travail en autonomie (Github)
- » Autoformation

Remerciement

Je tenais à remercier l'ensemble de l'équipe pédagogique et plus précisément notre professeur de spécialité (Madame CHATAING) qui m' a apporté une aide concrète pour l'élaboration.

Merci !



Galaxy Swiss Bourdin Android 2021

BTS SIO opt. SLAM

Julien SEUX



ANNEXE 6-1 : Fiche de présentation d'une situation professionnelle (modèle)
E4 Conception et maintenance de solutions informatiques - Coefficient 4

DESCRIPTION D'UNE SITUATION PROFESSIONNELLE	
Épreuve ponctuelle <input type="checkbox"/>	Contrôle en cours de formation <input checked="" type="checkbox"/>
OPTION SISR <input type="checkbox"/>	OPTION SLAM <input checked="" type="checkbox"/>
NOM et prénom du candidat : SEUX Julien	
N° candidat : 0714426141	
Contexte de la situation professionnelle¹ Réalisation d'une application client lourd Android permettant la gestion des rendez-vous médicaux	
Intitulé de la situation professionnelle PPE Android	
Période de réalisation : 22/01/2021 au 09/04/2021 Lieu : Centre de formation	
Modalité : <input checked="" type="checkbox"/> Seul <input type="checkbox"/> En équipe	
Principale(s) activité(s) concernée(s)² Conception ou adaptation de l'interface utilisateur d'une solution applicative et développement, utilisation ou adaptation de composants logiciels	
Conditions de réalisation² (ressources fournies, résultats attendus) Cahier des charges Documentation java	
Productions associées Création d'une application android JAVA avec IntelliJ.	
Modalités d'accès aux productions ³ GitLab : http://192.168.100.232/julienneux/tp_android GitHub : https://github.com/JulienS69/Ma_Premiere_Application_Android	
Modalités d'accès à la documentation des productions ⁴ Différentes sources : https://drive.google.com/file/d/1pvRTJzrBj3ynTUI7L0YiITHe-NWh1C6t/view?usp=sharing http://gofile.me/4pwZa/mTwcixa3u	
Au verso de cette page, le candidat présente un descriptif détaillé de la situation professionnelle et des productions réalisées sous forme d'un rapport d'activité permettant notamment de mettre en évidence la démarche suivie et les méthodes retenues.	

¹ Conformément au référentiel du BTS SIO, le contexte doit être conforme au cahier des charges national en matière d'environnement technologique dans le domaine de spécialité correspondant à l'option du candidat.

² En référence à la description des activités des processus prévue dans le référentiel de certification.

³ Conformément au référentiel du BTS SIO « Dans tous les cas, les candidats doivent se munir des outils et ressources techniques nécessaires au déroulement de l'épreuve. Ils sont seuls responsables de la disponibilité et de la mise en œuvre de ces outils et ressources. Les candidats qui n'en sont pas munis sont pénalisés dans les limites prévues par la grille d'aide à l'évaluation proposée par la circulaire nationale d'organisation. ». Il s'agit par exemple des identifiant, mot de passe, URL d'un espace de stockage et de la présentation de l'organisation du stockage.

⁴ Lien vers le document décrivant la situation professionnelle tant au niveau logiciel (par exemple service fourni par la situation, interfaces utilisateurs, description des classes, de la base de données...) que matériel (par exemple schéma complet de réseau mis en place et configurations des services).

Synthèse :

⁵ À renseigner en cas d'épreuve ponctuelle. Pour l'épreuve en CCF, indiquer le nom des professeurs de la commission.

⁶ À renseigner en cas d'épreuve ponctuelle.