



# JULIEN SICARD

Alternance Développement Fullstack Web

Durée de 2 ans à un rythme de 4 semaines / 2 semaines dès maintenant

## {EPITECH}

07 83 19 92 69

contact.julien.sicard@gmail.com

01700 Beynost

Portfolio : <https://sicardjulien-sepia.vercel.app>

Artstation : <https://juliensicard3.artstation.com>

GitHub : <https://github.com/JulienSic>

Permis B

## FORMATIONS

### Pre-MSC

Année 2025 - 2026

Epitech Lyon 7e

### Bachelor Infographie 2D/3D

Année 2021 - 2024

Gaming Campus, Lyon 7e

## LANGUES

Français - Natif

Anglais - C1

## PASSIONS

Skateboard

Surf

Composition musicale

Jeux vidéo

## Expériences

### ○ Projet Real Time Chat

Janvier 2026 | 2 semaines | Epitech

Création d'une webapp de chat en temps réel dockerisée avec gestion de WebSocket

- NextJs, Shadcn, Rust, Axum, Postgre, Redis, Socket.io
- Méthode Agile avec Trello pour le suivi
- Travail d'équipe
- Autonomie

### ○ Projet 2D Game | Trouble in Heaven

Novembre 2025 | 2 semaines | Epitech

Création d'un jeu en 2D

- Java, LibGDX
- Méthode Agile avec Trello pour le suivi
- Travail d'équipe
- Autonomie

### ○ Projet Job Board

Octobre 2025 | 2 semaines | Epitech

Création d'un site d'annonces d'offre d'emploi.

- Technologies Front : Angular, Html, Tailwind.css
- Technologies Back : Express.js, MySQL
- Travail d'équipe
- Autonomie

### ○ Graphiste 3D - Création de modèles 3D

Juin 2024 - Septembre 2024 | Albedya

R&D pour intégration web via Three.JS

- Software : Blender
- Modélisation 3D de props
- Système de modification de l'objet
- Communication

## Hard Skills | Frameworks | Soft Skills

○ Javascript

○ SQL

○ HTML | CSS

○ Rust

○ Python

○ C#

○ Angular

○ Three.js

○ MySQL

○ Axum

○ Tailwind

○ .Net

○ Gestion d'équipe

○ Travail en équipe

○ Communication

○ Adaptation

○ Ecoute

○ Empathie

**Logiciels :** Maya, Blender, Unity, Unreal Engine, Houdini