



Orinoco

Plan de test

— 22-04-2021

**Présentation du plan de test pour l'application web "Oriteddies
- Ours en peluche "**

Présenté par Julien Tigoulet

Fichier Js	Ligne testé	Fonction testé	Résultat attendu	Comment vérifier le résultat attendu	Problème possible
request.js	1 à 13	get	Le tableau appelé par get	Faire un console.table() du tableau en question partout où cette fonction est demandé	Si l'api n'est pas disponible le test sera erroné
boucleCard.js	1 à 25	cardEntier	Le nombre de card doit être égale à la longueur de response	Faire un console.log() du nombre de toutes les cards, ainsi que de la longueur du tableau response	Si l'api n'est pas disponible le test sera erroné
commander.js	20 à 51 61 à 76	btnCommander cardCommander	Que l'id de l'article présenté correspond à celui placé dans le panier	Comparé les deux id au moment du clic celui envoyé par l'url de index.html et celui que l'on envois dans le localStorage	Si plusieurs articles sont commandés, il faudra vérifier que la valeur a augmenté
commander.js	53 à 58	response.color	Vérifier le nombre de couleur recupéré	Peut faire un console.log() pour vérifier le nombre de couleur créer	Si l'api n'est pas disponible le test sera erroné
panier.js	53 à 127	verifValidation	Vérifier les validations	Faire un console.log() à chaque alerte pour vérifier chaque if/else	Aucun
panier.js	13 à 19 30 à 45 47 à 51	recupStorage	Compter le nombre de card créé, pour vérifier le localStorage	Faire un console.log() de tous les éléments créés dans containerCard. Si le nombre d'éléments correspond aux nombre d'id dans le localStorage alors la fonction est bonne.	Pour vérifier le prix, il faudrait aussi rajouter un console.log() au moment de la création du prixTotal.
validation.js	3 à 12	validationText	Vérifié les noms prénom ect	Faire un console.log de id	Aucun