

TP n°2 Javascript avancé

Exercice 1 :

Ecrire un script utilisant la bibliothèque [Chalk](#) qui écrit chaque élément du tableau suivant dans la couleur de l'élément.

```
const colors = ["blue", "red", "green", "yellow", "cyan"]
```

⚠ `const chalk = require('chalk');` est l'ancienne syntaxe, il faut utiliser `import chalk from "chalk"`.

⚠ N'oubliez pas d'ajouter la bibliothèque `Chalk` avec le bouton `Add dependency` de CodeSandbox.

Exercice 2 :

Ecrire un script qui récupère 100 users via [randomuser](#) avec [axios](#) et qui les affichent.

- En utilisant les [promesses](#)
- En utilisant [async/await](#)

⚠ Attention à l'aspect asynchrone du code ! Mettez des logs un peu partout et regarder l'ordre d'affichage.

⚠ N'oubliez pas d'ajouter la bibliothèque `Axios` avec le bouton `Add dependency` de CodeSandbox.

Exercice 3 :

Ecrire un script qui récupère 1000 users et qui affiche les users dont la timezone est Paris. (Utiliser `[filter()]()`)

- En utilisant les [promesses](#)
- En utilisant [async/await](#)

Exercice 4 :

Ecrire un script qui récupère 1000 users et qui stocke dans un second tableau uniquement le prénom et le nom de tous les users dont la timezone est Paris. (Utiliser [filter\(\)](#), [map\(\)](#) et [forEach\(\)](#))

- En utilisant les [promesses](#)
- En utilisant [async/await](#)

Autres ressources

- [Comprendre les promesses en js](#) [FR]
- [Javascript event loop explained](#) [EN]
- [Concurrence et boucle d'événements](#) [FR]
- [Async/await](#) [FR]