# Les tests

Tester, c'est douter

#### Les types de tests

- Static analysis / Linting
- Unit testing
- Integration testing
- End-to-End (e2e) testing

## Static analysis / Linting

- Eslint => le plus utilisé en Javascript
- Analyse du code sans l'exécuter
- Détecte les erreurs de programmation comme :
  - Les variables non utilisées
  - Les imports manquants
  - **...**
- Intégré aux IDEs pour un feedback immédiat

```
./src/scenes/presentations/Testing/Testing.js

Line 4: 'BlockQuote' is defined but never used
Line 5: 'Cite' is defined but never used
Line 8: 'Image' is defined but never used
Line 11: 'Quote' is defined but never used

no-unused-vars
no-unused-vars
no-unused-vars
```

#### Unit testing

- Test d'une portion ou unité d'une application
- On va tester les fonctions de manière isolées
- Ecrire des fonctions pures => plus simple à tester

```
function add(a, b) {
    return a + b
}

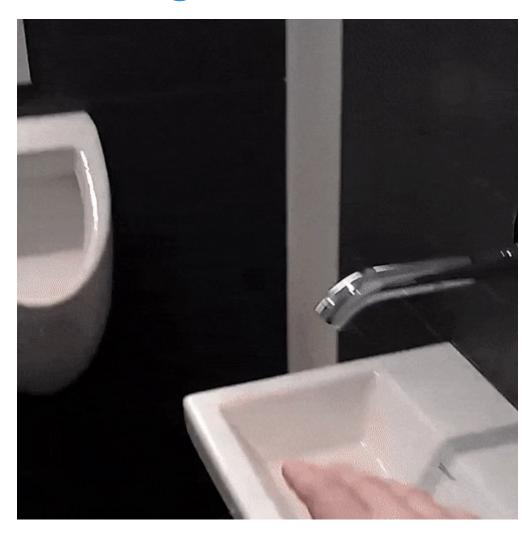
describe("add", () => {
    test("should add two numbers", () => {
        expect(add(1, 1)).toEqual(2)
    })

    test("should add two negatives numbers", () => {
        expect(add(-1, -1)).toEqual(-2)
    })
})
```

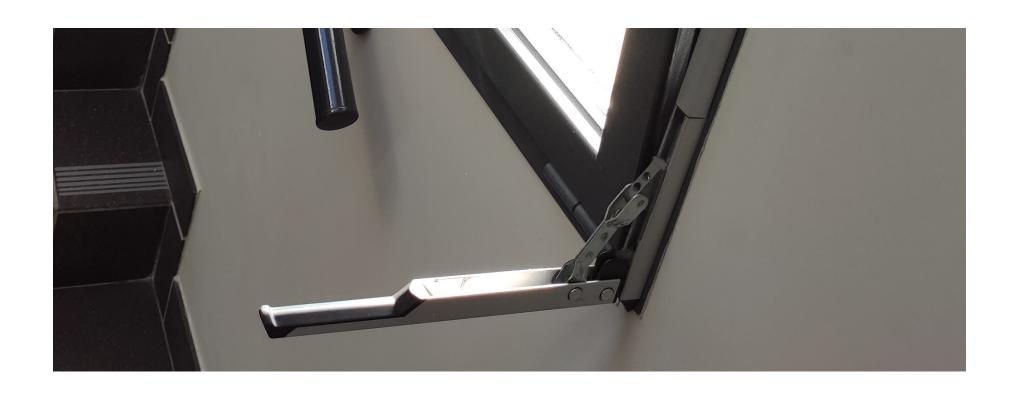
#### Integration testing

- Test d'une fonctionnalité
- Dans une app web => test d'une route
- On va tester l'intéraction entre plusieurs fonctions

## Test d'integration vs test unitaire







#### End-to-End testing

- Test de l'interface
- On va simuler des scénarios utilisateur
- Les scénarios vont cliquer, saisir, scroller dans la page

#### Et pleins d'autres encore

- Regression testing
- Monkey testing
- Canary testing
- ...

## Test-driven development

#### On test puis on code de façon itérative

- 1. écrire un seul test qui décrit une partie du problème à résoudre
- 2. écrire juste assez de code pour que le test réussisse
- 3. vérifier que le test passe, ainsi que les autres tests existants
- 4. goto 1

#### Quelques conseils

- Ecrire des fonctions courtes (10-15 lignes max)
- Ecrire des fonctions pures
- Penser à la testabilité de la fonction avant de l'écrire

Et si on a des effets de bords, on test pas ?

#### Les mocks

C'est une fonction de remplacement utilisé lors des tests. Très utile pour enlever les effets de bords lors des tests.

```
// foo.js
export default function() {
   return Math.random()
};

// foo.test.js
import foo from "./foo"

// Mock l'ensemble des fonctions du module
jest.mock('./foo');

foo();
// -> undefined

// Change l'implémentation de la fonction
foo.mockImplementation(() => 42);
foo();
// -> 42
```