**Exercice 8.** Soit V un  $\mathbb{R}$ -espace vectoriel muni d'un produit scalaire. Soient U, W des sous-espaces de V tels que  $U \subseteq W$ . Montrer qu'on a alors  $W^{\perp} \subseteq U^{\perp}$ .

**Solution 8.** Pour montrer que  $W^{\perp} \subseteq U^{\perp}$ , il nous faut voir que pour tout  $x \in W^{\perp}$ , on a aussi  $x \in U^{\perp}$ . Soit donc  $x \in W^{\perp}$ . Par définition, on a  $\langle x, w \rangle = 0$  pour tout  $w \in W$ . Puisque  $U \subseteq W$ , on trouve  $\langle x, u \rangle = 0$  pour tout  $u \in U$ , et donc  $x \in U^{\perp}$ .

**Exercice 9.** Soit V un  $\mathbb{R}$ -espace vectoriel de dimension finie muni d'un produit scalaire. Soit W un sous-espace de V. Que représente l'ensemble  $\{u \in V \mid \operatorname{proj}_W(u) = 0\}$ ?

**Solution 9.** Soit  $w_1, \ldots, w_k$  une base orthonormale de W. On a donc, pour  $u \in V$ , que  $\operatorname{proj}_W(u) = \sum_{i=1}^k \langle w_i, u \rangle w_i$ . Ainsi,

$$\operatorname{proj}_{W}(u) = 0 \iff \sum_{i=1}^{k} \langle w_{i}, u \rangle w_{i} = 0 \iff \langle w_{i}, u \rangle = 0 \text{ pour tout } i = 1, \dots, k,$$

puisque  $w_1, \ldots, w_k$  est une base, donc une famille libre. Un tel u est donc orthogonal à  $w_i$  pour tout  $i=1,\ldots,k$ , et ainsi orthogonal à tout  $w\in W$ , par bilinéarité du produit scalaire : soit  $w\in W$ , donc  $w=\sum_{i=1}^k a_i w_i$  avec  $a_i\in\mathbb{R}$  pour  $i=1,\ldots,k$ , et ainsi

$$\langle w, u \rangle = \langle \sum_{i=1}^{k} a_i w_i, u \rangle = \sum_{i=1}^{k} a_i \langle w_i, u \rangle = 0.$$

On vient de montrer que  $\{u \in V \mid \operatorname{proj}_W(u) = 0\} \subseteq W^{\perp}$ . L'autre inclusion est claire, par définition :  $u \in W^{\perp} \iff \langle w, u \rangle = 0$  pour tout  $w \in W$ , ce qui implique en particulier que  $\langle w_i, u \rangle = 0$  pour tout  $i = 1, \ldots, k$ , et donc  $\operatorname{proj}_W(u) = \sum_{i=1}^k \langle w_i, u \rangle w_i = 0$  Ainsi, on a bien montré que  $\{u \in V \mid \operatorname{proj}_W(u) = 0\} = W^{\perp}$ .

On propose maintenant une autre manière de procéder. On a  $V = W \oplus W^T$ . Soit  $v \in V$ , alors  $v = v_1 + v_2$  où  $v_1 \in W$  et  $v_2 \in W^T$ . Et cette décompistion est unique : si  $v = u_1 + u_2$  où  $u_1 \in W$  et  $u_2 \in W^T$ , alors  $u_1 = v_1$  et  $u_2 = v_2$ . On remarque que  $\operatorname{proj}_W(v) = v_1$ . Soit  $u \in W^T$ , alors u = 0 + u où  $0 \in W$  et  $u \in W^T$ . On a donc  $\operatorname{proj}_W(u) = 0$ , et donc

$$W^T \subseteq \{v \in V : \mathrm{proj}_W(v) = 0\}.$$

Soit  $u \in \{v \in V : \operatorname{proj}_W(v) = 0\}$ , alors  $u \in W^T$ . On déduit que

$$\{v \in V : \operatorname{proj}_W(v) = 0\} \subseteq W^T.$$

Ainsi

$$\{v \in V : \operatorname{proj}_W(v) = 0\} = W^T.$$

**Exercice 10.** Soit U un sous-espace de  $\mathbb{R}^n$ , dont  $(u_1, \ldots, u_k)$  est une base orthonormale. Montrer que  $T: \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}^n$  définie par  $T(v) = \operatorname{proj}_U(v)$  est une application linéaire. Dans le cas où n = 3 et où U est un plan, quel est le noyau de T? Et son image?

**Solution 10.** Soit  $v \in V$ . Par définition, on a  $T(v) = \operatorname{proj}_U(v) = \sum_{i=1}^k \langle u_i, v \rangle u_i$ . Soit  $w \in V$  et  $\lambda \in \mathbb{R}$ . Alors on a

$$T(v+w) = \operatorname{proj}_{U}(v+w) = \sum_{i=1}^{k} \langle u_{i}, (v+w) \rangle u_{i} = \sum_{i=1}^{k} (\langle u_{i}, v \rangle + \langle u_{i}, w \rangle) u_{i}$$

$$= \sum_{i=1}^{k} \langle u_i, v \rangle u_i + \sum_{i=1}^{k} \langle u_i, w \rangle u_i = \operatorname{proj}_U(v) + \operatorname{proj}_U(w) = T(v) + T(w),$$

où la troisième égalité découle de la bilinéarité du produit scalaire. De même, on trouve

$$T(\lambda v) = \operatorname{proj}_{U}(\lambda v) = \sum_{i=1}^{k} \langle u_{i}, \lambda v \rangle u_{i} = \sum_{i=1}^{k} \lambda \langle u_{i}, v \rangle u_{i} = \lambda (\sum_{i=1}^{k} \langle u_{i}, v \rangle u_{i}) = \lambda T(v),$$

à nouveau par la bilinéarité du produit scalaire.

Dans le cas où n=3 et où U est un plan, on trouve  $\mathrm{Ker}(T)=\{v\in\mathbb{R}^3\mid T(v)=0\}=\{v\in\mathbb{R}^3\mid \mathrm{proj}_U(v)=0\}=U^\perp$ , par l'exercice précédent. Géométriquement,  $U^\perp$  est une droite passant par l'origine (ça doit être un sous-espace, donc contenir 0!) et perpendiculaire au plan U.

L'image de T est égale à U. En effet, on sait que pour tout  $u \in U$ , on a  $\operatorname{proj}_U(u) = u$  (puisque u = u + 0 avec  $u \in U$ ,  $0 \in U^{\perp}$  et cette décomposition est unique), ce qui implique que  $U \subseteq \operatorname{Im}(T)$ . Par définition, on a aussi l'inclusion inverse. Ce résultat est valable pour tout n et quelque soit U.

Exercice 11. Soit  $V = \mathbb{R}^4$  muni du produit scalaire standard. Soit

$$W = \text{Vect}(\{(2, 0, -1, -3), (5, -2, 4, 2)\}).$$

Soit v = (2, 4, 0, -1). Calculer  $\operatorname{proj}_W(v)$ , puis écrire v comme une somme v = w + x, où  $w \in W$  et  $x \in W^{\perp}$ .

**Solution 11.** Pour pouvoir calculer la projection orthogonale de v sur W, il nous faut une base orthogonale de W. On vérifie ici que  $\langle (2,0,-1,-3), (5,-2,4,2) \rangle = 0$ , et donc  $(w_1,w_2) = ((2,0,-1,-3), (5,-2,4,2))$  est déjà une base orthogonale de W.

On trouve donc

$$\operatorname{proj}_{W}(v) = \frac{\langle w_{1}, v \rangle}{\langle w_{1}, w_{1} \rangle} w_{1} + \frac{\langle w_{2}, v \rangle}{\langle w_{2}, w_{2} \rangle} w_{2} = \frac{7}{14} (2, 0, -1, -3) + \frac{0}{49} (5, -2, 4, 2)$$
$$= \frac{1}{2} (2, 0, -1, -3) + 0(5, -2, 4, 2) = (1, 0, -\frac{1}{2}, -\frac{3}{2}).$$

Pour pouvoir écrire v=w+x avec  $w\in W,\,x\in W^\perp$ , on sait que  $w=\operatorname{proj}_W(v)$ , par définition de la projection orthogonale. On trouve donc

$$x = v - w = v - \text{proj}_W(v) = (2, 4, 0, -1) - (1, 0, -\frac{1}{2}, -\frac{3}{2}) = (1, 4, \frac{1}{2}, \frac{1}{2}).$$

Pour vérifier nos calculs, on s'assure que x est bien un vecteur dans  $W^{\perp}$ : on a bien  $\langle x, w_1 \rangle = 0 = \langle x, w_2 \rangle$ .

Exercice 12. Soit  $V = \mathbb{R}^3$  muni du produit scalaire standard. Soit d la droite donnée par

$$d: \left\{ \begin{array}{lcl} x & = & -t \\ y & = & -2t \\ z & = & -3t \end{array} \right.$$

Soit v = (2, 2, 2). Calculer la projection de v sur la droite d.

**Solution 12.** La droite d est une droite passant par l'origine, et de vecteur directeur (-1, -2, -3). La droite passe par l'origine, c'est donc bien un sous-espace : faire la projection orthogonale a un sens. Et ainsi (-1, -2, -3) est une base de la droite d, orthogonale puisqu'il n'y a qu'un seul vecteur. On calcule donc

$$\operatorname{proj}_{d}(v) = \operatorname{proj}_{(-1,-2,-3)}((2,2,2))$$

$$= \frac{\langle (2,2,2), (-1,-2,-3) \rangle}{\langle (-1,-2,-3), (-1,-2,-3) \rangle}(-1,-2,-3) = \frac{-12}{14}(-1,-2,-3) = \frac{6}{7}(1,2,3).$$

**Exercice 13.** Soit  $V = \mathbb{R}^4$  muni du produit scalaire standard. Soit W un sous-espace de V engendré par  $w_1 = (1, 1, 3, 4), w_2 = (0, 1, 2, 5), w_3 = (-2, 0, -2, 2).$ 

- 1) Calculer une base de W.
- 2) Compléter cette base en une base de V.
- 3) Utiliser Gram-Schmidt pour trouver des bases orthonormales de W et  $W^{\perp}$ .

## Solution 13.

1) On commence par placer les vecteurs  $w_1, w_2, w_3$  en ligne dans une matrice, qu'on échelonne afin de trouver une base de W. On obtient ici

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 3 & 4 \\ 0 & 1 & 2 & 5 \\ -2 & 0 & -2 & 2 \end{pmatrix} \xrightarrow{L_3 \to L_3 + 2L_1} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 3 & 4 \\ 0 & 1 & 2 & 5 \\ 0 & 2 & 4 & 10 \end{pmatrix} \xrightarrow{L_3 \to L_3 - 2L_2} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 3 & 4 \\ 0 & 1 & 2 & 5 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\xrightarrow{L_1 \to L_1 - L_2} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & 2 & 5 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix},$$

et on trouve que ((1,0,1,-1),(0,1,2,5)) est une base de W. On aurait aussi pu s'arrêter à l'étape d'avant en échelonnant, et prendre la base ((1,1,3,4),(0,1,2,5)) mais échelonner au maximum nous facilite généralement les calculs.

- 2) Au vu de la formé échelonnée de la matrice formée par les vecteurs  $w_1, w_2, w_3$ , on voit qu'on peut ajouter (0, 0, 1, 0) et (0, 0, 0, 1) pour obtenir une base de  $\mathbb{R}^4$ : la nouvelle matrice, formée en ajoutant ces deux vecteurs en ligne, sera de rang 4, et on a ainsi une base de  $\mathbb{R}^4$ .
- 3) On applique Gram-Schmidt à la base

$$(u_1, u_2, u_3, u_4) = ((1, 0, 1, -1), (0, 1, 2, 5), (0, 0, 1, 0), (0, 0, 0, 1)),$$

et on trouve:

$$v_1 = u_1 = (1, 0, 1, -1),$$

$$v_2 = u_2 - \operatorname{proj}_{v_1}(u_2) = (0, 1, 2, 5) - \frac{-3}{3}(1, 0, 1, -1) = (1, 1, 3, 4),$$

$$v_3 = u_3 - \operatorname{proj}_{v_1}(u_3) - \operatorname{proj}_{v_2}(u_3) = (0, 0, 1, 0) - \frac{1}{3}(1, 0, 1, -1) - \frac{3}{27}(1, 1, 3, 4)$$

$$= (-\frac{4}{9}, -\frac{1}{9}, \frac{1}{3}, -\frac{1}{9}),$$

$$v_4 = u_4 - \operatorname{proj}_{v_1}(u_4) - \operatorname{proj}_{v_2}(u_4) - \operatorname{proj}_{v_3}(u_4)$$

$$= (0, 0, 0, 1) - \frac{-1}{3}(1, 0, 1, -1) - \frac{4}{27}(1, 1, 3, 4) - \frac{\frac{-1}{9}}{\frac{27}{27}}(-\frac{4}{9}, -\frac{1}{9}, \frac{1}{3}, -\frac{1}{9})$$

$$= (\frac{1}{27}, -\frac{5}{27}, 0, \frac{1}{27}).$$

Il nous reste juste à normaliser ces vecteurs, comme suit :

$$||v_1|| = \sqrt{3} \operatorname{donc} v_1' = (\frac{1}{\sqrt{3}}, 0, \frac{1}{\sqrt{3}}, -\frac{1}{\sqrt{3}}),$$

$$||v_2|| = \sqrt{27} = 3\sqrt{3} \operatorname{donc} v_2' = (\frac{1}{3\sqrt{3}}, \frac{1}{3\sqrt{3}}, \frac{1}{\sqrt{3}}, \frac{4}{3\sqrt{3}}),$$

$$||v_3|| = \sqrt{\frac{27}{81}} = \sqrt{\frac{1}{3}} = \frac{1}{\sqrt{3}} \operatorname{donc} v_3' = (-\frac{4}{3\sqrt{3}}, -\frac{1}{3\sqrt{3}}, \frac{1}{\sqrt{3}}, -\frac{1}{3\sqrt{3}}),$$

$$||v_4|| = \sqrt{\frac{27}{27^2}} = \sqrt{\frac{1}{27}} = \frac{1}{3\sqrt{3}} \operatorname{donc} v_4' = (\frac{1}{3\sqrt{3}}, -\frac{5}{3\sqrt{3}}, 0, \frac{1}{3\sqrt{3}}),$$

d'où  $(v'_1, v'_2)$  est une base de W, et  $(v'_3, v'_4)$  est une base de  $W^{\perp}$ , toutes deux orthonormales.

**Exercice 14.** Soit  $V = \mathcal{C}([0,1],\mathbb{R})$  l'ensemble des fonctions continues définies de [0,1] dans  $\mathbb{R}$ . On muni cet espace du produit scalaire suivant :

$$\langle f, g \rangle = \int_0^1 f(x)g(x)dx.$$

Calculer l'angle entre h(x) = x et  $j(x) = x^2$  avec ce produit scalaire. Approximer  $f(x) = e^x$  par un polynôme de degré 2. Approximer  $g(x) = x^3 - x^2$  dans le sous-espace  $\mathbb{P}_1(\mathbb{R})$ , dans  $\mathbb{P}_2(\mathbb{R})$  et enfin dans  $\mathbb{P}_3(\mathbb{R})$ .

**Solution 14.** Pour calculer l'angle  $\alpha$  entre h(x) et j(x), on utilise la formule  $\cos(\alpha) = \frac{\langle h(x), j(x) \rangle}{||h(x)|| \cdot ||j(x)||}$ . On trouve ici

$$\langle h(x), j(x) \rangle = \langle x, x^2 \rangle = \int_0^1 x \cdot x^2 dx = \int_0^1 x^3 dx = \frac{1}{4} x^4 \big|_0^1 = \frac{1}{4},$$

$$||h(x)|| = ||x|| = \sqrt{\langle x, x \rangle} = \sqrt{\int_0^1 (x \cdot x) dx} = \sqrt{\int_0^1 x^2 dx} = \sqrt{\frac{1}{3} x^3 \big|_0^1} = \sqrt{\frac{1}{3}} = \frac{1}{\sqrt{3}},$$

$$||j(x)|| = ||x^2|| = \sqrt{\langle x^2, x^2 \rangle} = \sqrt{\int_0^1 (x^2 \cdot x^2) dx} = \sqrt{\int_0^1 x^4 dx} = \sqrt{\frac{1}{5} x^5 \big|_0^1} = \sqrt{\frac{1}{5}} = \frac{1}{\sqrt{5}},$$

et donc on obtient  $\cos(\alpha) = \frac{\frac{1}{4}}{\frac{1}{\sqrt{3}}\frac{1}{\sqrt{5}}} = \frac{\sqrt{3}\sqrt{5}}{4}$ , d'où  $\alpha = \arccos(\frac{\sqrt{3}\sqrt{5}}{4})$ .

Approximer  $f(x) = e^x$  par un polynôme de degré 2 revient à calculer la projection orthogonale de f(x) sur le sous-espace  $\mathbb{P}_2(\mathbb{R})$  de V. Pour cela, il nous faut donc trouver une base orthogonale de ce sous-espace. On sait que  $(1, x, x^2)$  est une base de  $\mathbb{P}_2(\mathbb{R})$ , on va donc appliquer la méthode de Gram-Schmidt.

On prend donc:

$$v_{1} = 1,$$

$$v_{2} = x - \operatorname{proj}_{1}(x) = x - \frac{\langle 1, x \rangle}{\langle 1, 1 \rangle} 1 = x - \frac{1}{2},$$

$$v_{3} = x^{2} - \operatorname{proj}_{1}(x^{2}) 1 - \operatorname{proj}_{x - \frac{1}{2}}(x^{2}) = x^{2} - \frac{\langle 1, x^{2} \rangle}{\langle 1, 1 \rangle} 1 - \frac{\langle x - \frac{1}{2}, x^{2} \rangle}{\langle x - \frac{1}{2}, x - \frac{1}{2} \rangle} (x - \frac{1}{2})$$

$$= x^{2} - \frac{1}{3}1 - \frac{\frac{1}{12}}{\frac{1}{12}}(x - \frac{1}{2}) = x^{2} - x + \frac{1}{6},$$

où l'on a eu besoin des calculs suivants :

$$\langle 1, 1 \rangle = \int_0^1 1 dx = x \Big|_0^1 = 1,$$

$$\langle 1, x \rangle = \int_0^1 x dx = \frac{1}{2} x^2 \Big|_0^1 = \frac{1}{2},$$

$$\langle 1, x^2 \rangle = \int_0^1 x^2 dx = \frac{1}{3} x^3 \Big|_0^1 = \frac{1}{3},$$

$$\langle x - \frac{1}{2}, x^2 \rangle = \int_0^1 (x^3 - \frac{1}{2} x^2) dx = \frac{1}{4} x^4 - \frac{1}{6} x^3 \Big|_0^1 = \frac{1}{12},$$

$$\langle x - \frac{1}{2}, x - \frac{1}{2} \rangle = \int_0^1 (x^2 - x + \frac{1}{4}) dx = \frac{1}{3} x^3 - \frac{1}{2} x^2 + \frac{1}{4} x \Big|_0^1 = \frac{1}{12}.$$

On a donc obtenu une base orthogonale  $v_1, v_2, v_3$  du sous-espace  $\mathbb{P}_2(\mathbb{R})$ . On peut donc calculer la projection orthogonale de  $f(x) = e^x$  sur  $\mathbb{P}_2(\mathbb{R})$  en calculant

$$\operatorname{proj}_{\mathbb{P}_2(\mathbb{R})}(e^x) = \frac{\langle e^x, v_1 \rangle}{\langle v_1, v_1 \rangle} v_1 + \frac{\langle e^x, v_2 \rangle}{\langle v_2, v_2 \rangle} v_2 + \frac{\langle e^x, v_3 \rangle}{\langle v_3, v_3 \rangle} v_3.$$

On fait les calculs préliminaires suivants, en utilisant l'intégration par parties :

$$\langle e^x, v_1 \rangle = \langle e^x, 1 \rangle = \int_0^1 e^x dx = e - 1,$$

$$\langle e^x, v_2 \rangle = \langle e^x, x - \frac{1}{2} \rangle = \int_0^1 (e^x x - \frac{1}{2} e^x) dx = \frac{3 - e}{2},$$

$$\langle e^x, v_3 \rangle = \langle e^x, x^2 - x + \frac{1}{6} \rangle = \int_0^1 (e^x x^2 - e^x x + \frac{1}{6} e^x) dx = \frac{7e - 19}{6},$$

$$\langle v_1, v_1 \rangle = \langle 1, 1 \rangle = \int_0^1 1 dx = 1,$$

$$\langle v_2, v_2 \rangle = \langle x - \frac{1}{2}, x - \frac{1}{2} \rangle = \int_0^1 (x^2 - x + \frac{1}{4}) dx = \frac{1}{12},$$

$$\langle v_3, v_3 \rangle = \langle x^2 - x + \frac{1}{6}, x^2 - x + \frac{1}{6} \rangle = \int_0^1 (x^4 - 2x^3 + \frac{4}{3}x^2 - \frac{1}{3}x + \frac{1}{36}) dx = \frac{1}{180}.$$

Cela nous permet donc de calculer

$$\operatorname{proj}_{\mathbb{P}_{2}(\mathbb{R})}(e^{x}) = \frac{e-1}{1}1 + \frac{\frac{3-e}{2}}{\frac{1}{12}}(x-\frac{1}{2}) - \frac{\frac{7e-19}{6}}{\frac{1}{180}}(x^{2}-x+\frac{1}{6})$$
$$= (e-1) + 6(3-e)(x-\frac{1}{2}) + 30(7e-19)(x^{2}-x+\frac{1}{6})$$
$$= (210e-570)x^{2} + (-216e+588)x + (39e-105).$$

Passons maintenant à  $g(x) = x^3 - x^2$ . On souhaite calculer les projections orthogonales suivantes :  $\operatorname{proj}_{\mathbb{P}_1(\mathbb{R})}(g(x))$ ,  $\operatorname{proj}_{\mathbb{P}_2(\mathbb{R})}(g(x))$  et  $\operatorname{proj}_{\mathbb{P}_3(\mathbb{R})}(g(x))$ .

On peut déduire de nos raisonnements précédents que  $(1, x - \frac{1}{2})$  est une base orthogonale de  $\mathbb{P}_1(\mathbb{R})$ , ce qui nous permet de calculer la projection orthogonale de g(x), à l'aide des résultats suivants :

$$\langle x^3 - x^2, 1 \rangle = \int_0^1 (x^3 - x^2) dx = \frac{1}{4} x^4 - \frac{1}{3} x^3 \Big|_0^1 = -\frac{1}{12},$$

$$\langle x^3 - x^2, x - \frac{1}{2} \rangle = \int_0^1 (x^4 - \frac{3}{2} x^3 + \frac{1}{2} x^2) dx = \frac{1}{5} x^5 - \frac{3}{8} x^4 + \frac{1}{6} x^3 \Big|_0^1 = -\frac{1}{120},$$

et donc

$$\operatorname{proj}_{\mathbb{P}_1(\mathbb{R})}(g(x)) = \frac{-\frac{1}{12}}{1}1 + \frac{-\frac{1}{120}}{\frac{1}{12}}(x - \frac{1}{2}) = -\frac{1}{10}x - \frac{1}{30}.$$

Puisque on peut ajouter  $x^2 - x + \frac{1}{6}$  à la base  $(1, x - \frac{1}{2})$  pour obtenir une base orthogonale de  $\mathbb{P}_2(\mathbb{R})$ , on calcule juste

$$\langle x^3 - x^2, x^2 - x + \frac{1}{6} \rangle = \int_0^1 (x^5 - 2x^4 + \frac{7}{6}x^3 - \frac{1}{6}x^2) dx = \frac{1}{6}x^6 - \frac{2}{5}x^5 + \frac{7}{24}x^4 - \frac{1}{18}x^3 = \frac{1}{360},$$

d'où

$$\begin{aligned} \operatorname{proj}_{\mathbb{P}_2(\mathbb{R})}(g(x)) &= \operatorname{proj}_{\mathbb{P}_1(\mathbb{R})}(g(x)) + \frac{\langle x^3 - x^2, x^2 - x + \frac{1}{6} \rangle}{\langle x^2 - x + \frac{1}{6}, x^2 - x + \frac{1}{6} \rangle} (x^2 - x + \frac{1}{6}) \\ &= -\frac{1}{10}x - \frac{1}{30} + \frac{\frac{1}{360}}{\frac{1}{180}} (x^2 - x + \frac{1}{6}) = \frac{1}{2}x^2 - \frac{3}{5}x + \frac{1}{20}. \end{aligned}$$

Finalement, on trouve que  $\operatorname{proj}_{\mathbb{P}_3(\mathbb{R})}(g(x)) = g(x) = x^3 - x^2$ , puisque l'on a une écriture unique  $g(x) = \operatorname{proj}_{\mathbb{P}_3(\mathbb{R})}(g(x)) + h(x)$ , où  $\operatorname{proj}_{\mathbb{P}_3(\mathbb{R})}(g(x)) \in \mathbb{P}_3(\mathbb{R})$  et  $h(x) \in \mathbb{P}_3(\mathbb{R})^{\perp}$ . En effet, g(x) est un élément de  $\mathbb{P}_3(\mathbb{R})$  et  $0 \in \mathbb{P}_3(\mathbb{R})^{\perp}$ .

**Exercice 15.** Soit  $V = \mathcal{C}([0,2],\mathbb{R})$  l'ensemble des fonctions continues définies de [0,2] dans  $\mathbb{R}$ . On muni cet espace du produit scalaire suivant :

$$\langle f, g \rangle = \int_0^2 f(x)g(x)dx.$$

Approximer la fonction cos(x) par un polynôme de degré 2.

Solution 15. Voir la vidéo correspondante.

Exercice 16. Résoudre les systèmes AX = b suivants au sens des moindres carrés :

1) 
$$A = \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ -2 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}, b = \begin{pmatrix} -2 \\ -2 \\ 25 \end{pmatrix},$$
  
2)  $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 1 \\ -1 & 1 & -1 \end{pmatrix}, b = \begin{pmatrix} 2 \\ 5 \\ 6 \\ 6 \end{pmatrix},$   
3)  $A = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 2 & 3 \\ 4 & 5 \end{pmatrix}, b = \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 5 \end{pmatrix}.$ 

Solution 16. On utilisera la méthode qui consiste à trouver  $\hat{X}$ , solution du système  $A^TAX = A^Tb$ , et qui est une solution de AX = b au sens des moindres carrés.

1) On trouve

$$A^{T}A = \begin{pmatrix} 1 & -2 & 1 \\ 3 & 1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ -2 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 6 & 0 \\ 0 & 11 \end{pmatrix},$$
$$A^{T}b = \begin{pmatrix} 1 & -2 & 1 \\ 3 & 1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -2 \\ -2 \\ 25 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 27 \\ -33 \end{pmatrix}.$$

On échelonne et réduit donc la matrice augmentée correspondant au système  $A^TAX = A^Tb$ , ce qui donne

$$\begin{pmatrix} 6 & 0 & 27 \\ 0 & 11 & -33 \end{pmatrix} \xrightarrow[L_2 \to \frac{1}{1}]{L_2} \begin{pmatrix} 1 & 0 & \frac{9}{2} \\ 0 & 1 & -3 \end{pmatrix},$$

d'où  $\hat{X}=\begin{pmatrix} \frac{9}{2}\\ -3 \end{pmatrix}$  qui est une solution de AX=b au sens des moindres carrés.

2) On a ici

$$A^{T}A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & -1 \\ 1 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & -1 & 1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 1 \\ -1 & 1 & -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix},$$

$$A^T b = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & -1 \\ 1 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & -1 & 1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 \\ 5 \\ 6 \\ 6 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 14 \\ -5 \end{pmatrix}.$$

On résout  $A^TAX = A^Tb$  comme suit :

$$\begin{pmatrix} 3 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 3 & 0 & 14 \\ 0 & 0 & 3 & -5 \end{pmatrix} \xrightarrow{L_1 \to \frac{1}{3}L_1, \atop L_2 \to \frac{1}{3}L_2, \atop L_3 \to \frac{1}{3}L_3} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & \frac{1}{3} \\ 0 & 1 & 0 & \frac{14}{3} \\ 0 & 0 & 1 & -\frac{5}{3} \end{pmatrix},$$

et ainsi la solution de AX = b au sens des moindres carrés est  $\hat{X} = \begin{pmatrix} \frac{1}{3} \\ \frac{14}{3} \\ -\frac{5}{3} \end{pmatrix}$ .

3) Cette fois on obtient

$$A^{T}A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 4 \\ -1 & 3 & 5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 2 & 3 \\ 4 & 5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 21 & 25 \\ 25 & 35 \end{pmatrix},$$

$$A^T b = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 4 \\ -1 & 3 & 5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 20 \\ 20 \end{pmatrix}.$$

La matrice augmentée correspondant au système  $AAX=A^Tb$  est échelonnée et réduite comme suit :

$$\begin{pmatrix} 21 & 25 & 20 \\ 25 & 35 & 20 \end{pmatrix} \stackrel{L_2 \to \frac{1}{5}L_2}{\longrightarrow} \begin{pmatrix} 21 & 25 & 20 \\ 5 & 7 & 4 \end{pmatrix} \stackrel{L_1 \to L_1 - 4L_2}{\longrightarrow} \begin{pmatrix} 1 & -3 & 4 \\ 5 & 7 & 4 \end{pmatrix}$$

$$\stackrel{L_2 \to L_2 - 5L_1}{\longrightarrow} \begin{pmatrix} 1 & -3 & 4 \\ 0 & 22 & -16 \end{pmatrix} \stackrel{L_2 \to \frac{1}{22}L_2}{\longrightarrow} \begin{pmatrix} 1 & -3 & 4 \\ 0 & 1 & -\frac{8}{11} \end{pmatrix} \stackrel{L_1 \to L_1 + 3L_2}{\longrightarrow} \begin{pmatrix} 1 & 0 & \frac{20}{11} \\ 0 & 1 & -\frac{8}{11} \end{pmatrix}.$$

La solution au sens des moindres carrés de AX = b est donc  $\hat{X} = \begin{pmatrix} \frac{20}{11} \\ -\frac{8}{11} \end{pmatrix}$ .

**Exercice 17.** Utiliser la factorisation QR pour résoudre les systèmes AX = b suivants, au sens des moindres carrés :

1) 
$$A = \begin{pmatrix} 1 & -2 & -1 \\ 2 & 0 & 1 \\ 2 & -4 & 2 \\ 4 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$
,  $b = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 0 \\ 5 \end{pmatrix}$ ,

**Solution 17.** On rappelle que pour utiliser la factorisation QR d'une matrice A, il faut que les colonnes de A soient linéairement indépendantes. On ne le vérifiera pas explicitement ici, mais il est nécessaire de le remarquer avant de commencer les calculs.

On va donc appliquer la méthode de Gram-Schmidt sur les colonnes de A, puis normaliser ces vecteurs pour obtenir une base orthonormale de l'espace colonne de A. Ces vecteurs forment les colonnes de la matrice Q. Ensuite, la matrice R est obtenue en exprimant les colonnes de A en fonction des colonnes de Q. Finalement, une solution de AX = b au sens des moindres carrés est donnée par  $\hat{X} = R^{-1}Q^Tb$ .

1) Les colonnes de A nous donnent les vecteurs  $u_1 = (1, 2, 2, 4)$ ,  $u_2 = (-2, 0, -4, 0)$ ,  $u_3 = (-1, 1, 2, 0)$ . Par Gram-Schmidt, on trouve

$$v_1 = u_1 = (1, 2, 2, 4),$$

$$v_2 = u_2 - \operatorname{proj}_{v_1}(u_2) = (-2, 0, -4, 0) - \frac{-10}{25}(1, 2, 2, 4) = (-\frac{8}{5}, \frac{4}{5}, -\frac{16}{5}, \frac{8}{5}),$$

$$v_3 = u_3 - \operatorname{proj}_{v_1}(u_3) - \operatorname{proj}_{v_2}(u_3) = (-1, 1, 2, 0) - \frac{5}{25}(1, 2, 2, 4) - \frac{-\frac{20}{5}}{16}(-\frac{8}{5}, \frac{4}{5}, -\frac{16}{5}, \frac{8}{5})$$

$$= ((-\frac{8}{5}, \frac{4}{5}, \frac{4}{5}, -\frac{2}{5}))$$

Il nous reste juste à normaliser ces vecteurs, comme suit :

$$||v_1|| = \sqrt{25} = 5 \text{ donc } v_1' = (\frac{1}{5}, \frac{2}{5}, \frac{2}{5}, \frac{4}{5}),$$

$$||v_2|| = \sqrt{\frac{400}{25}} = \sqrt{16} = 4 \text{ donc } v_2' = (-\frac{2}{5}, \frac{1}{5}, -\frac{4}{5}, \frac{2}{5}),$$

$$||v_3|| = \sqrt{\frac{100}{25}} = \sqrt{4} = 2 \text{ donc } v_3' = (-\frac{4}{5}, \frac{2}{5}, \frac{2}{5}, -\frac{1}{5}).$$

Par conséquent, la matrice Q est égale à

$$Q = \frac{1}{5} \begin{pmatrix} 1 & -2 & -4 \\ 2 & 1 & 2 \\ 2 & -4 & 2 \\ 4 & 2 & -1 \end{pmatrix}.$$

Pour trouver les colonnes de la matrice R, il nous faut exprimer  $u_1, u_2, u_3$  en fonction de  $v'_1, v'_2, v'_3$ . On peut utiliser les calculs faits avec la méthode de Gram-Schmidt pour les retrouver, et on obtient

$$u_1 = 5v'_1, \quad u_2 = -2v'_1 + 4v'_2, \quad u_3 = v'_1 - v'_2 + 2v'_3,$$

$$\text{ce qui donne } R = \begin{pmatrix} 5 & -2 & 1\\ 0 & 4 & -1\\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}.$$

Afin de calculer la solution au sens des moindres carrés de AX = b, il nous faut trouver  $R^{-1}$ . On a donc

$$\begin{pmatrix} 5 & -2 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 4 & -1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{L_3 \to \frac{1}{2}L_3} \begin{pmatrix} 5 & -2 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 4 & -1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & \frac{1}{2} \end{pmatrix}$$

$$\xrightarrow{L_1 \to L_1 - L_3, \atop L_2 \to L_2 + L_3} \begin{pmatrix} 5 & -2 & 0 & 1 & 0 & -\frac{1}{2} \\ 0 & 4 & 0 & 0 & 1 & \frac{1}{2} \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & \frac{1}{2} \end{pmatrix} \xrightarrow{L_2 \to \frac{1}{4}L_2} \begin{pmatrix} 5 & -2 & 0 & 1 & 0 & -\frac{1}{2} \\ 0 & 1 & 0 & 0 & \frac{1}{4} & \frac{1}{8} \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & \frac{1}{2} \end{pmatrix}$$

$$\xrightarrow{L_1 \to L_1 + 2L_2} \begin{pmatrix} 5 & 0 & 0 & 1 & \frac{1}{2} & -\frac{1}{4} \\ 0 & 1 & 0 & 0 & \frac{1}{4} & \frac{1}{8} \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & \frac{1}{2} \end{pmatrix} \xrightarrow{L_1 \to \frac{1}{5}L_1} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & \frac{1}{5} & \frac{1}{10} & -\frac{1}{20} \\ 0 & 1 & 0 & 0 & \frac{1}{4} & \frac{1}{8} \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & \frac{1}{2} \end{pmatrix},$$

d'où

$$R^{-1} = \frac{1}{40} \begin{pmatrix} 8 & 4 & -2 \\ 0 & 10 & 5 \\ 0 & 0 & 20 \end{pmatrix}.$$

Ainsi, la solution au sens des moindres carrés de AX = b est

$$\hat{X} = R^{-1}Q^{T}b = \frac{1}{40} \begin{pmatrix} 8 & 4 & -2 \\ 0 & 10 & 5 \\ 0 & 0 & 20 \end{pmatrix} \frac{1}{5} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 2 & 4 \\ -2 & 1 & -4 & 2 \\ -4 & 2 & 1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 0 \\ 5 \end{pmatrix}$$
$$= \frac{1}{200} \begin{pmatrix} 8 & 4 & -2 \\ 0 & 10 & 5 \\ 0 & 0 & 20 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 28 \\ 9 \\ -7 \end{pmatrix} = \frac{1}{200} \begin{pmatrix} 274 \\ 55 \\ -140 \end{pmatrix}.$$

2) Voir la vidéo correspondante. Les colonnes de A nous donnent les vecteurs  $u_1 = (0, 1, 0, -1), u_2 = (0, 2, -1, 1)$ . On les orthogonalise :

$$v_1 = u_1 = (0, 1, 0, -1),$$
 
$$v_2 = u_2 - \text{proj}_{v_1}(u_2) = (0, 2, -1, 1) - \frac{1}{2}(0, 1, 0, -1) = (0, \frac{3}{2}, -1, \frac{3}{2}).$$

On normalise ensuite les vecteurs comme suit, pour obtenir Q:

$$||v_1|| = \sqrt{2}, \text{ donc } v_1' = (0, \frac{1}{\sqrt{2}}, 0, -\frac{1}{\sqrt{2}}),$$
$$||v_2|| = \sqrt{\frac{22}{4}} = \sqrt{\frac{11}{2}} = \frac{\sqrt{11}}{\sqrt{2}}, \text{ donc } v_2' = (0, \frac{3}{\sqrt{22}}, -\frac{\sqrt{2}}{\sqrt{11}}, \frac{3}{\sqrt{22}}),$$

 ${\it et\ ainsi}$ 

$$Q = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{3}{\sqrt{22}} \\ 0 & -\frac{\sqrt{2}}{\sqrt{11}} \\ -\frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{3}{\sqrt{22}} \end{pmatrix}.$$

Pour trouver R, on calcule

$$u_1 = \sqrt{2}v_1', \ u_2 = \frac{1}{\sqrt{2}}v_1' + \frac{\sqrt{11}}{\sqrt{2}}v_2',$$

donc on a

$$R = \begin{pmatrix} \sqrt{2} & \frac{1}{\sqrt{2}} \\ 0 & \frac{\sqrt{11}}{\sqrt{2}} \end{pmatrix}.$$

Par la formule pour les matrices  $2 \times 2$ , on trouve l'inverse de R, qui est

$$R^{-1} = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{1}{\sqrt{22}} \\ 0 & \frac{\sqrt{2}}{\sqrt{11}} \end{pmatrix}.$$

La solution de AX = b au sens des moindres carrés est donc

$$\hat{X} = R^{-1}Q^{T}b = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{1}{\sqrt{22}} \\ 0 & \frac{\sqrt{2}}{\sqrt{11}} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 & -\frac{1}{\sqrt{2}} \\ 0 & \frac{3}{\sqrt{22}} & -\frac{\sqrt{2}}{\sqrt{11}} & \frac{3}{\sqrt{22}} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$
$$= \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{1}{\sqrt{22}} \\ 0 & \frac{\sqrt{2}}{\sqrt{11}} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ -\frac{\sqrt{2}}{\sqrt{11}} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{1}{11} \\ -\frac{2}{11} \end{pmatrix}.$$