Algèbre linéaire Série 5

Exercice 1. Parmi les applications suivantes, lesquelles sont des applications linéaires? Donner une preuve ou un contre-exemple. Pour les applications qui sont linéaires, calculer le noyau.

- 1)  $f_1: \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}^2$ ,  $(x,y) \mapsto (x+3y, x^2+y^2)$ .
- 2)  $f_2: \mathbb{P}(\mathbb{R}) \to \mathbb{P}(\mathbb{R}), p \mapsto p'.$ 3)  $f_3: M_{2\times 2}(\mathbb{R}) \to \mathbb{P}_3(\mathbb{R}), \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \mapsto (a+b)x^3 cx^2 + 2d.$ 4)  $f_4: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3, (x, y, z) \mapsto (2x + y z, -x + y 3z, y + z 1).$ 5)  $f_5: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^2, (x, y, z) \mapsto (x y, \sin(z)).$

Exercice 2. Pour les applications linéaires suivantes, déterminer si elles sont injectives, surjectives ou bijectives. Justifier. Pour les applications qui sont bijectives, donner l'application inverse.

- 1)  $g_1: \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}^3, (x,y) \mapsto (x-y,y,x).$
- 2)  $g_2: M_{3\times 2}(\mathbb{R}) \to M_{2\times 3}(\mathbb{R}), A \mapsto A^T$ .
- 3)  $g_3: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ ,  $(x, y, z) \mapsto (x + 3y 2z, 3x + 4y + 2z, 4x + 7y)$ .
- 4)  $g_4: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^2$ ,  $(x, y, z) \mapsto (x + y + z, x y z)$ . 5)  $g_5: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{P}_2(\mathbb{R})$ ,  $(a, b, c) \mapsto (a + b)x^2 cx + (b + c)$ . 6)  $g_6: \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}^2$ ,  $(x, y) \mapsto (3x y, x + 4y)$ .

**Exercice 3.** Soit  $T: \mathbb{P}_2(\mathbb{R}) \to \mathbb{R}^2$ ,  $p \mapsto (p(0), p(0))$ . Montrer que T est une application linéaire. Donner une base du noyau de T. Donner une base de l'image de T.

**Exercice 4.** Soit  $\phi: \mathbb{R}^3 \longrightarrow \mathbb{R}^3$  l'application définie par

$$\phi(x, y, z) = (2x + y, 3x + y - z, x + y + z).$$

- 1) Montrer que  $\phi$  est linéaire.
- 2) Déterminer  $Ker(\phi)$  et interpréter géométriquement le résultat. Calculer la dimension de  $Ker(\phi)$ .
- 3) Déterminer le rang de  $\phi$ .
- 4) L'application  $\phi$  est-elle surjective?

**Exercice 5.** Soit  $\text{Tr}: M_{n \times n}(\mathbb{R}) \to \mathbb{R}$  une application définie par  $\text{Tr}(A) = A_{11} + \cdots + A_{nn}$ , i.e., on effectue la somme des coefficients diagonaux de la matrice. Cette application s'appelle la trace.

- 1) Vérifier que la trace est une application linéaire.
- 2) Calculer la dimension du noyau et la dimension de l'image de Tr.
- 3) Fixons n=2. Montrer que Tr(AB)=Tr(BA). Remarque : ce résultat est vrai pour tout n(essayez de vous en convaincre!).

Exercice 6. Pour les applications linéaires suivantes, donner la dimension du noyau.

- 1)  $f: \mathbb{R}^5 \to \mathbb{R}^7$  de rang 3.
- 2)  $g: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^4$  dont l'image est engendrée par (1,0,3,2), (4,2,3,1), (5,2,6,3).
- 3)  $h: \mathbb{R}^6 \to \mathbb{R}^3$  qui est surjective.

**Exercice 7.** Soit V un  $\mathbb{R}$ -espace vectoriel. Soit  $\phi:V\to V$  une application linéaire telle que  $\operatorname{Ker}(\phi) = \operatorname{Im}(\phi)$ . Montrer que  $\phi \circ \phi = 0$ . Supposons que V soit un  $\mathbb{R}$ -espace vectoriel de dimension finie. Montrer qu'alors la dimension de V est paire.

**Exercice 8.** Soient U, V, W des  $\mathbb{R}$ -espaces vectoriels de dimension finie. Soient  $T: U \to V$  et  $S: V \to W$  deux applications linéaires. Montrer qu'on a  $\operatorname{rang}(S \circ T) \leq \operatorname{rang}(T)$ . Utiliser ce résultat pour montrer qu'une application linéaire inversible (i.e.  $T: U \to V$  telle qu'il existe  $T^{-1}: V \to U$  avec  $T \circ T^{-1} = \operatorname{id}_V$  et  $T^{-1} \circ T = \operatorname{id}_U$ ) est nécessairement bijective.

**Exercice 9.** Soient  $f: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^4$ ,  $(a,b,c) \mapsto (-3a-6b,2c,a+2b+c,-c)$  et  $g: \mathbb{R}^4 \to \mathbb{P}_3(\mathbb{R})$ ,  $(a,b,c,d) \mapsto cx^3 + (-a+b)x^2 + (b+c-d)x - 2a$  deux applications linéaires. Calculer l'image et le noyau de  $(g \circ f)$ .

**Exercice 10.** Soient  $a \in \mathbb{R}$  et  $A = \begin{pmatrix} -1 & -5 & -3 \\ -2 & -4 & a \\ -1 & -a & 2 \end{pmatrix} \in M_{3\times 3}(\mathbb{R})$ . Trouver les valeurs de a pour lesquelles la matrice A est inversible.