



Julien VILLEVIEILLE

Développeur

✉ villevieille.julien@gmail.com
🏠 13 Rue Arago - Résidence la Manade - 30000 Nîmes
☎ 06 14 28 46 03

Informations

📅 28 ans
👨‍👩‍👧 Marié, 1 enfant

Diplômes et Formations

Programmeur Jeu Vidéo - Bac +3 [CREAJEUX](#) Nîmes
09/2014 - 06/2018

- Année 2015-2018 : Formation spécialiste Jeu Vidéo
- Année 2014-2015 : Prépa Développeur Jeu Vidéo

Baccalauréat Scientifique [Lycée Montmajour](#) Arles
06/2013

Langues

Anglais Technique

Compétences

Langages C - C#

HTML5 - CSS3 - Javascript - PHP - MySQL

Vente

Accueil, conseil et satisfaction de la clientèle

Formation des nouveaux collaborateurs

Atouts

Proactif - Polyvalent - Rigoureux - Organisé

Facilité à acquérir de nouvelles compétences

Sens des responsabilités

Centres d'intérêt

Jeux Vidéos

Programmation

Cinéma

Basket-Ball - Football

Expériences Professionnelles

Responsable Adjoint Magasin [Cash Converters](#) Pérols
01/2022

- Encadrement d'une équipe de 10 personnes
- Ouverture / Fermeture du magasin
- Gestion des plannings
- Gestion des stocks et des commandes
- Réalisation d'inventaires réguliers
- Assurer la bonne tenue du magasin et des vitrines
- Garantir la justesse des caisses (achats et ventes)
- Formation des nouveaux collaborateurs et alternants
- S'assurer de la satisfaction client

Développement Site Web [Les Lampes de Sylvie](#) Nîmes
10/2021

- Développement front-end / back-end
- Développement base de données
- Mise en ligne du site (avec IONOS)
- Maintenance du site
- Référencement Google

Responsable achats e-Commerce CDI [Cash Converters](#) Pérols
01/2021 - 12/2021

- Encadrement d'une équipe de 3 personnes
- Gestion des stocks
- Contrôle des process
- Assurer la rentabilité de chaque opération
- Sourcing

Employé Polyvalent CDI [Cash Converters](#) Pérols
03/2019 - 12/2020

- Accueil / Vente / Achats / Conseil clientèle
- Gestion S.A.V
- Entretien et animations des rayons
- Gestion des différentes Marketplaces (BackMarket, Rakuten, Fnac)
- Création de la matrice fiche technique pour l'ensemble du réseau Sud

Chef de Projet - Programmeur Gameplay / BDD [Saltclock Studio](#) Nîmes
06/2018 - 03/2019

- Associé dans la société Saltclock Studio
- Développement du jeu "Halzae : Heroes of Divinity"
- Sortie du jeu le 15 Mars 2019 sur Steam
- Encadrement d'une équipe de 13 personnes composé de programmeurs, infographistes, community manager et sound designer
- Gestion du projet et de chaque étape, mise en places des milestones
- Développement des bases de données et de leurs accès en jeu
- Développement de mécaniques de jeu
- Développement du site web pour le jeu
- Partenariat avec la société Voodoo
- Gestion des projets mobiles